

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dari bab-bab sebelumnya, dan untuk mengakhiri pembahasan “Perancangan Multimedia Interaktif Pada SMP N 2 Banjarnegara Sebagai Media Promosi” ini, maka diambil kesimpulan, yaitu

1. Perancangan aplikasi pada SMP N 2 Banjarnegara digunakan sebagai media informasi dan promosi berbasis Multimedia Interaktif ini sebagai media presentasi dan pengenalan sekolah kepada calon siswa dan siswi maupun wali murid yang berisi antara lain denah sekolah, profil sekolah, sarana dan prasarana sekolah.
2. Tahap-tahap pembuatan aplikasi multimedia ini dimulai dengan mengumpulkan data, merancang konsep, merancang isi, menulis naskah, merancang grafik, memproduksi sistem, melakukan pengujian pemakai, menggunakan sistem.
3. Pembuatan aplikasi ini dapat memudahkan calon siswa dan siswi untuk lebih mengenal sekolah dan penggunaan aplikasi ini juga mudah karena hanya meng-klik tombol pada *mouse*.

5.2 Saran

Ada beberapa saran yang penyusun berikan agar system ini tetap bisa digunakan sampai di masa yang akan datang, yaitu :

1. Aplikasi multimedia dirancang dengan konsep yang sederhana dan mudah untuk digunakan, tetapi untuk sekarang ini karena tidak adanya database pada aplikasi ini maka setiap akan meng-update informasi-informasi yang ada akan terjadi sedikit kesulitan sehingga penyusun berharap semoga aplikasi ini bisa dikembangkan dengan memberikan database untuk lebih memudahkan dalam meng-update informasi-informasi yang terdapat pada aplikasi ini.
2. Dari segi tampilan antarmuka pada aplikasi ini untuk kedepanya diharapkan bisa lebih dikembangkan dengan memaksimalkan teknologi 3D agar dapat terlihat lebih rapi dan lebih menarik.
3. Terakhir, semoga aplikasi yang telah dibuat ini dapat terus dikembangkan dan disempurnakan lagi sebagai aplikasi yang dapat menjadi acuan untuk memudahkan dalam mempromosikan sekolah maupun lembaga lainnya dan juga bisa untuk menjadi acuan untuk aplikasi-aplikasi selanjutnya.