

**PERANCANGAN PROFIL SMA NEGERI 2 SLEMAN SEBAGAI SARANA
INFORMASI DAN PROMOSI BERBASIS MULTIMEDIA**

SKRIPSI



disusun oleh

Damar Eko Saputro

09.12.3766

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2014**

HALAMAN JUDUL

**PERANCANGAN PROFIL SMA NEGERI 2 SLEMAN SEBAGAI SARANA
INFORMASI DAN PROMOSI BERBASIS MULTIMEDIA**

Skripsi

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

Damar Eko Saputro

09.12.3766

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2014**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN PROFIL SMA NEGERI 2 SLEMAN SEBAGAI
SARANA INFORMASI DAN PROMOSI BERBASIS MULTIMEDIA**

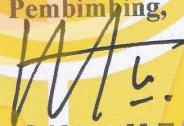
yang dipersiapkan dan disusun oleh

Damar Eko Saputro

09.11.3421

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 15 Desember 2014

Dosen Pembimbing,



Kusnawi, S.Kom, M.Eng

NIK. 190302112

PENGESAHAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN PROFIL SMA NEGERI 2 SLEMAN
SEBAGAI SARANA INFORMASI DAN PROMOSI BERBASIS
MULTIMEDIA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Damar Eko Saputro
09.12.3766

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 15 Desember 2014

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Dony Ariyus, S.S, M.Kom
NIK. 190302128

Kusnawi, S.Kom, M.Eng
NIK. 190302112

Hanif Al Fatta, M.Kom
NIK. 190302096

Tanda Tangan

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 19 Desember 2014



Prof. Dr. M Suvanto, M.M
NIK. 190302001

PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 20 Desember 2014



Damar Eko Saputro

09.12.3766

MOTTO

- ◆ Belajar lebih keras apapun hasilnya itu hasil karyamu sendiri dan akan lebih bangga.
- ◆ Sesungguhnya Allah tidak akan mengubah nasib suatu kaum sebelum kaum itu mengubah dirinya sendiri. (QS. Ar-Ra'd : 11)
- ◆ Jangan menyerah ! Yakinlah ALLAH SWT tidak tidur dan diam, DIA hanya ingin melihat perjuanganmu.
- ◆ Tidak ada manusia yang sempurna. Sebaik-bailnya manusia di dunia ini adalah manusia yang ingin berubah untuk menjadi lebih baik.
- ◆ Kegagalan itu hal biasa, akan tetapi bangkit dari kegagalan itu suatu hal yang luar biasa.
- ◆ Semua akan berjalan lancar jika kita selalu bersyukur dan berbuat yang terbaik tak ada kata menyerah.
- ◆ Awali semua dengan berfikir positive

PERSEMBAHAN

Alhamdulillah, atas rahmat dan hidayah-Nya, saya dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Karya sederhana ini ku persembahkan untuk:

- ❖ Ayahku Sarijo dan Ibuku Rubiyati, yang telah mendukungku, memberiku motivasi dalam segala hal serta memberikan kasih sayang yang teramat besar yang tak mungkin bisa ku balas dengan apapun..
- ❖ Kawan-kawan Organisasi Risma NHK Masjid Nurul Hidayah Kayen, Pemuda POSITIVE 44, KARANG TARUNA CONDONGCATUR yang selalu memberikan dukungan, kalian sahabat paling gokil.
- ❖ Semua pihak yang memotivasi dan mendoakanku. Terimakasih kalian semua luar biasa.

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Alhamdulillah puji syukur kita panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah senantiasa melimpahkan rahmat dan anugerah kepada setiap hamba-Nya yang beriman, bertaqwa, dan berikhtiar. Sholawat serta salam senantiasa dilimpahkan kepada junjungan Nabi besar kita Muhammad SAW.

Berkat bimbingan dan pertolongan Allah SWT, maka laporan skripsi yang berjudul PERANCANGAN PROFIL SMA NEGERI 2 SLEMAN SEBAGAI SARANA INFORMASI DAN PROMOSI BERBASIS MULTIMEDIA

ini dapat terselesaikan. Banyak hambatan dan kesulitan yang penulis alami dalam penyelesaian laporan skripsi ini, tetapi berkat bimbingan dari berbagai pihak, baik yang bersifat langsung dan tidak langsung, akhirnya penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi ini.

Laporan skripsi ini tidak akan terlaksana dengan baik tanpa bantuan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, dalam kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. Mohammad Suyanto, MM selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "Amikom" Yogyakarta.
2. Bapak Drs. Bambang Sudaryatno, MM. selaku ketua jurusan Sistem Informasi.
3. Bapak Kusnawi, M.Eng selaku dosen pembimbing.
4. Bapak Drs. Subagyo Selaku Kepala Sekolah SMA N 2 Sleman

5. Orangtua dan seluruh keluarga besar serta teman-teman yang telah memberikan doa dan dukungannya.

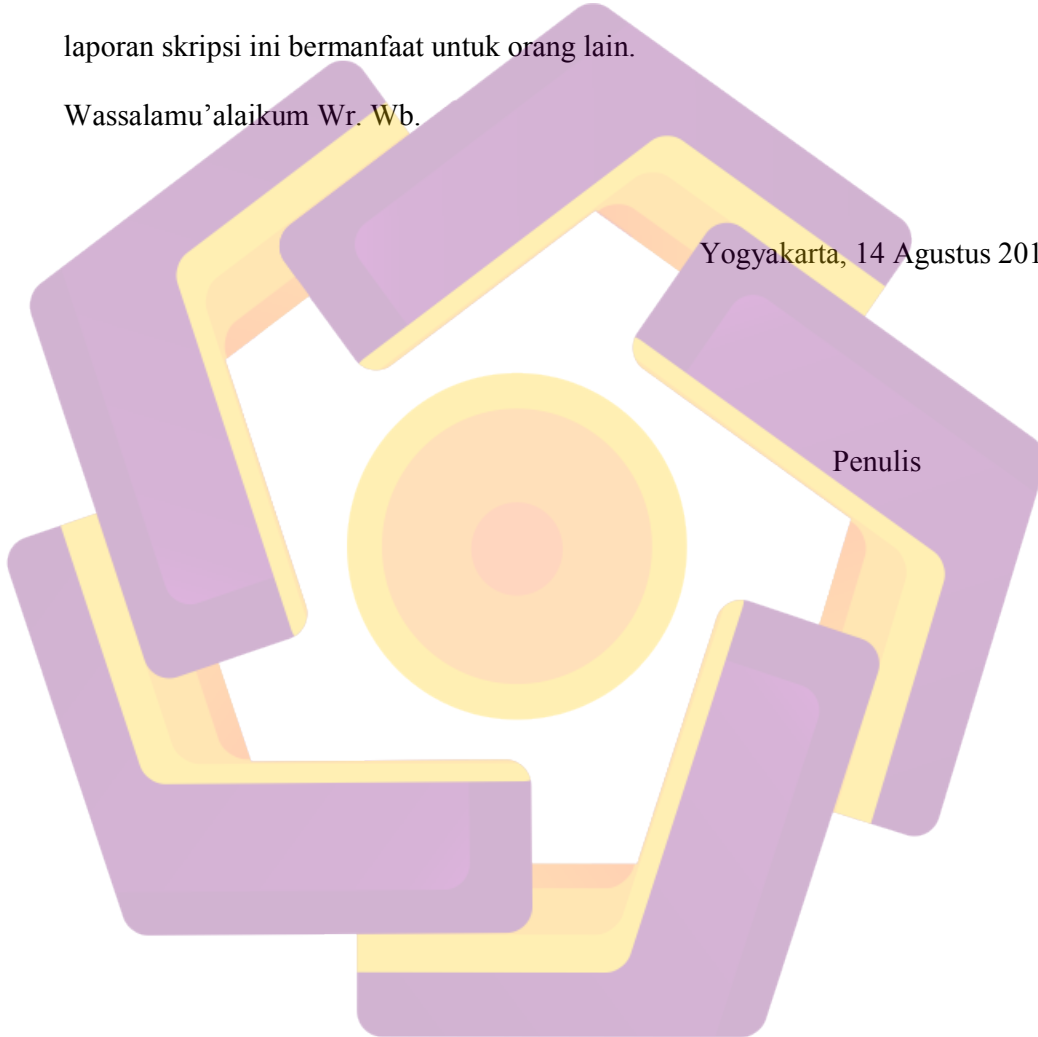
Penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih memiliki kekurangan.

Penulis mengharapkan kritik dan saran untuk perbaikan laporan ini. Semoga laporan skripsi ini bermanfaat untuk orang lain.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb.

Yogyakarta, 14 Agustus 2014

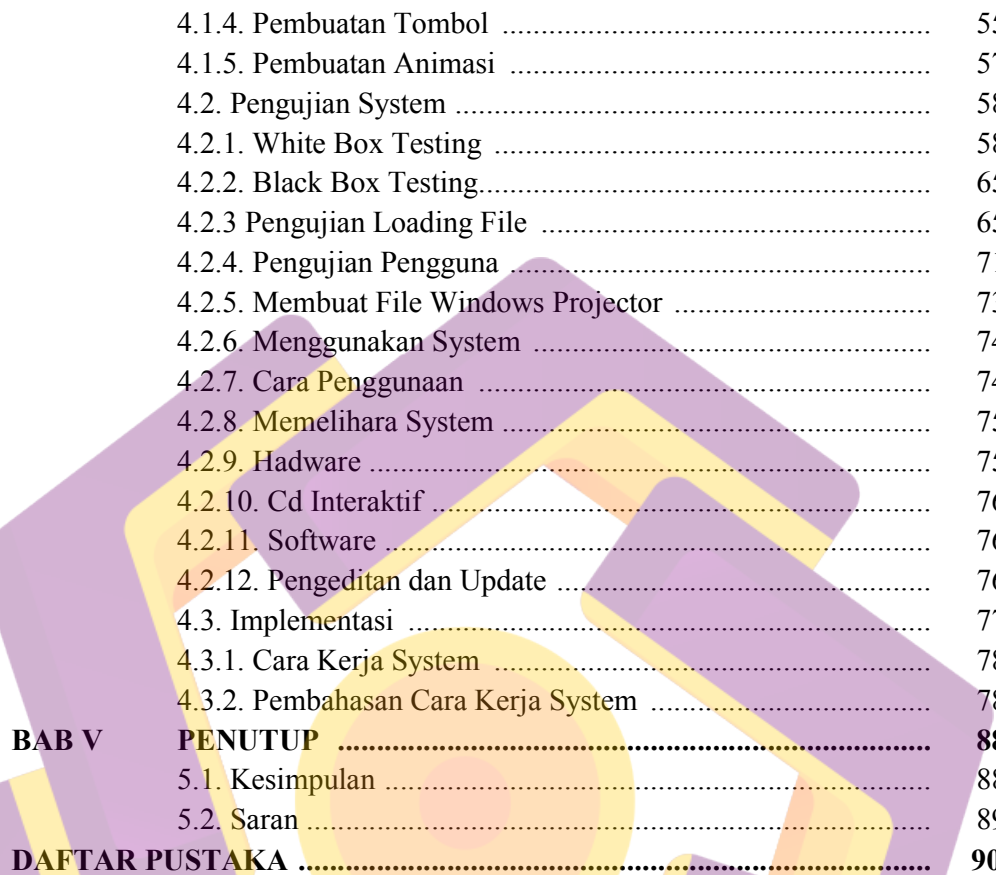
Penulis



DAFTAR ISI

Lembar Judul.....	i
Persetujuan.....	ii
Pengesahan.....	iii
Pernyataan Keaslian.....	iv
Motto.....	v
Persembahaan.....	vi
Kata Pengantar.....	vii
Daftar Isi.....	ix
Daftar Tabel.....	xii
Daftar Gambar.....	xiii
Intisari.....	xv
Abstract.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah	2
1.4. Tujuan Penelitian	3
1.5. Manfaat	3
1.6. Metode Pengumpulan Pengumpulan Data	3
1.7. Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1. Konsep Dasar Multimedia	6
2.2.1. Sejarah Multimedia	6
2.2.2. Definisi Multimedia	6
2.2.3. Definisi Media Interaktif	7
2.2.4. Elemen-Elemen Multimedia	7
2.2. Struktur Sistem Informasi Multimedia	8
2.2.1. Struktur Linier	9
2.2.2. Struktur Menu	9
2.2.3. Struktur Hierarki	10
2.2.4. Struktur Jaringan	11
2.2.5 Struktur Kombinasi	12
2.2.6. Struktur Siklus Hidup Pengembangan Multimedia	13
2.3. Perangkat Lunak	14
2.3.1. Macromedia Flash 8	14
2.3.2. Jendela Utama Macromedia Flash 8.....	15
2.3.3. Adobe Photoshop 7	17
2.3.4. Adobe Audition 1.5	18

BAB III	ANALISIS PERANCANGAN SISTEM	20
	3.1. Sejarah SMA Negeri 2 Sleman	20
	3.1.1 Prakarsa	20
	3.1.2. Pelaksanaan Pembangunan	21
	3.1.3. Penggunaan	21
	3.2. Visi dan Misi	22
	3.2.1. Visi dan Misi	22
	3.3. Struktur Organisasi	23
	3.4. Guru-Guru	24
	3.5. Daftar Siswa	25
	3.5.1. Siswa Kelas X	25
	3.5.2. Siswa Kelas XI	25
	3.5.3. Siswa Kelas XII	26
	3.5.4. Ekstrakurikuler	26
	3.5.5. Prestasi	27
	3.6. Analisis Sistem	28
	3.6.1. Analisis Kelemahan Sistem	28
	3.6.2. Analisis SWOT	29
	3.6.3. Kebutuhan Fungsional	30
	3.6.4. Analisis Kebutuhan Sistem	30
	3.6.5. Kebutuhan Perangkat Keras	31
	3.6.6. Kebutuhan Perangkat Lunak	31
	3.6.7. Analisis Kelayakan Sistem	32
	3.6.8. Kelayakan Teknologi	32
	3.6.9. Kelayakan Hukum	32
	3.6.10. Kelayakan Operasional	33
	3.7. Perancangan Sistem	33
	3.7.1. Merancang Konsep	33
	3.7.2. Merancang Struktur	34
	3.7.3. Struktur Piramida	34
	3.7.4. Merancang Naskah	35
	3.7.5. Merancang Grafik	37
	3.7.5.1. Pembukaan (Intro)	38
	3.7.5.2. Menu Utama	39
	3.7.5.3. Sub Menu	40
BAB IV	IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	48
	4.1. Memproduksi Sistem	48
	4.1.1. Pengolahan Grafik	48
	4.1.2. Import Image	51
	4.1.3. Import Suara	53



4.1.4. Pembuatan Tombol	55
4.1.5. Pembuatan Animasi	57
4.2. Pengujian System	58
4.2.1. White Box Testing	58
4.2.2. Black Box Testing.....	65
4.2.3 Pengujian Loading File	65
4.2.4. Pengujian Pengguna	71
4.2.5. Membuat File Windows Projector	73
4.2.6. Menggunakan System	74
4.2.7. Cara Penggunaan	74
4.2.8. Memelihara System	75
4.2.9. Hadware	75
4.2.10. Cd Interaktif	76
4.2.11. Software	76
4.2.12. Pengeditan dan Update	76
4.3. Implementasi	77
4.3.1. Cara Kerja System	78
4.3.2. Pembahasan Cara Kerja System	78
BAB V PENUTUP	88
5.1. Kesimpulan	88
5.2. Saran	89
DAFTAR PUSTAKA	90

DAFTAR TABEL

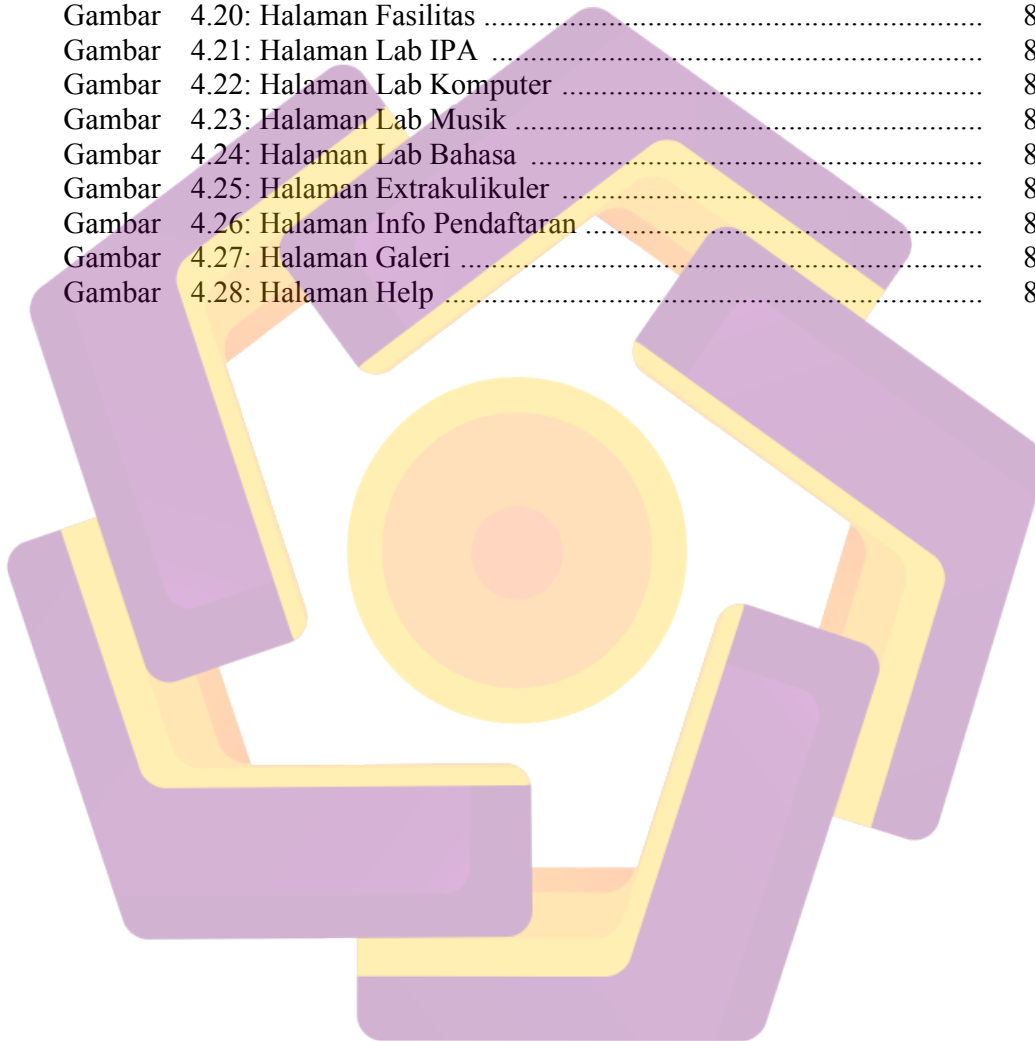
	Halaman
Tabel 3.1: Daftar Guru-Guru	24
Tabel 3.2: Daftar Kelas X Berdasarkan Jenis Kelamin	25
Tabel 3.3: Daftar Kelas X Berdasarkan Agama	25
Tabel 3.4: Daftar Kelas XI Berdasarkan Jenis Kelamin	25
Tabel 3.5: Daftar Kelas XI Berdasarkan Agama	25
Tabel 3.6: Daftar Kelas XII Berdasarkan Jenis Kelamin	26
Tabel 3.7: Daftar Kelas XII Berdasarkan Agama	26
Tabel 3.8: Perancangan Naskah	35
Tabel 4.1: Pengujian Error System	68
Tabel 4.2: Tabel Penguji System	69
Tabel 4.3: Kesimpulan Hasil Pengujian Error System	70
Tabel 4.4: Tabel Prosentase Responden	72



DAFTAR GAMBAR

		Halaman
Gambar	2.1: Elemen-elemen multimedia	7
Gambar	2.2: Struktur Linier	9
Gambar	2.3: Struktur menu	9
Gambar	2.4: Struktur Hierarki	10
Gambar	2.5: Struktur Jaringan	11
Gambar	2.6: Struktur Kombinasi	12
Gambar	2.7: Siklus Hidup Pengemangan Multimedia	13
Gambar	2.8: Jendela Utama Macromedia Flash 8	15
Gambar	2.9: Lembar Kerja Adobe Photoshop 7	18
Gambar	2.10: Lembar Kerja Adobe Audition 1.5	19
Gambar	3.1: Tampak Depan SMA N 2 Sleman	21
Gambar	3.2: Struktur Organisasi SMA N 2 Sleman	23
Gambar	3.3: Struktur Piramida	34
Gambar	3.4: Intro	38
Gambar	3.5: Menu Utama	40
Gambar	3.6: Sub Menu Profil	40
Gambar	3.7: Sub Menu Sejarah	41
Gambar	3.8: Sub Menu Visi dan Misi	41
Gambar	3.9: Sub Menu Jurusan	42
Gambar	3.10: Sub Menu Prestasi	42
Gambar	3.11: Sub Menu Fasilitas	43
Gambar	3.12: Sub Menu Fasilitas “lab IPA”	43
Gambar	3.13: Sub Menu Fasilitas “lab Komputer”	44
Gambar	3.14: Sub Menu Fasilitas “lab Musik”	44
Gambar	3.15: Sub Menu Fasilitas “lab Bahasa”	45
Gambar	3.16: Sub Menu Fasilitas “lab Extrakurikuler”	45
Gambar	3.17: Sub Menu Galeri	46
Gambar	3.18: Sub Menu Info Pendaftaran	46
Gambar	3.19: Sub Menu Help	47
Gambar	4.1: Tampilan Menu Untuk Mengatur Ukuran File	49
Gambar	4.2: Tampilan Photoshop	50
Gambar	4.3: Tampilan setting awal kerja baru Macromedia Flash	51
Gambar	4.4: Tampilan lembar kerja baru Macromedia Flash	52
Gambar	4.5: Import to library (background)	52
Gambar	4.6: Import image to library untuk background menu setelah diolah dengan Photoshop	53
Gambar	4.7: Tampilan pengeditan Adobe Audition 1.5	54
Gambar	4.8: Tampilan Hasil pengeditan	54
Gambar	4.9: Tampilan Convert Symbol	55
Gambar	4.10: Tampilan timeline symbol button	56
Gambar	4.11: Animasi Logo	58
Gambar	4.12: Tampilan Publish Setting	73

Gambar 4.13: Halaman Intro	79
Gambar 4.14: Halaman Menu Utama	79
Gambar 4.15: Halaman Profil	80
Gambar 4.16: Halaman Sejarah	80
Gambar 4.17: Halaman Visi Misi	81
Gambar 4.18: Halaman Jurusan	81
Gambar 4.19: Halaman Prestasi	82
Gambar 4.20: Halaman Fasilitas	82
Gambar 4.21: Halaman Lab IPA	83
Gambar 4.22: Halaman Lab Komputer	83
Gambar 4.23: Halaman Lab Musik	84
Gambar 4.24: Halaman Lab Bahasa	85
Gambar 4.25: Halaman Extrakurikuler	85
Gambar 4.26: Halaman Info Pendaftaran	86
Gambar 4.27: Halaman Galeri	86
Gambar 4.28: Halaman Help	87



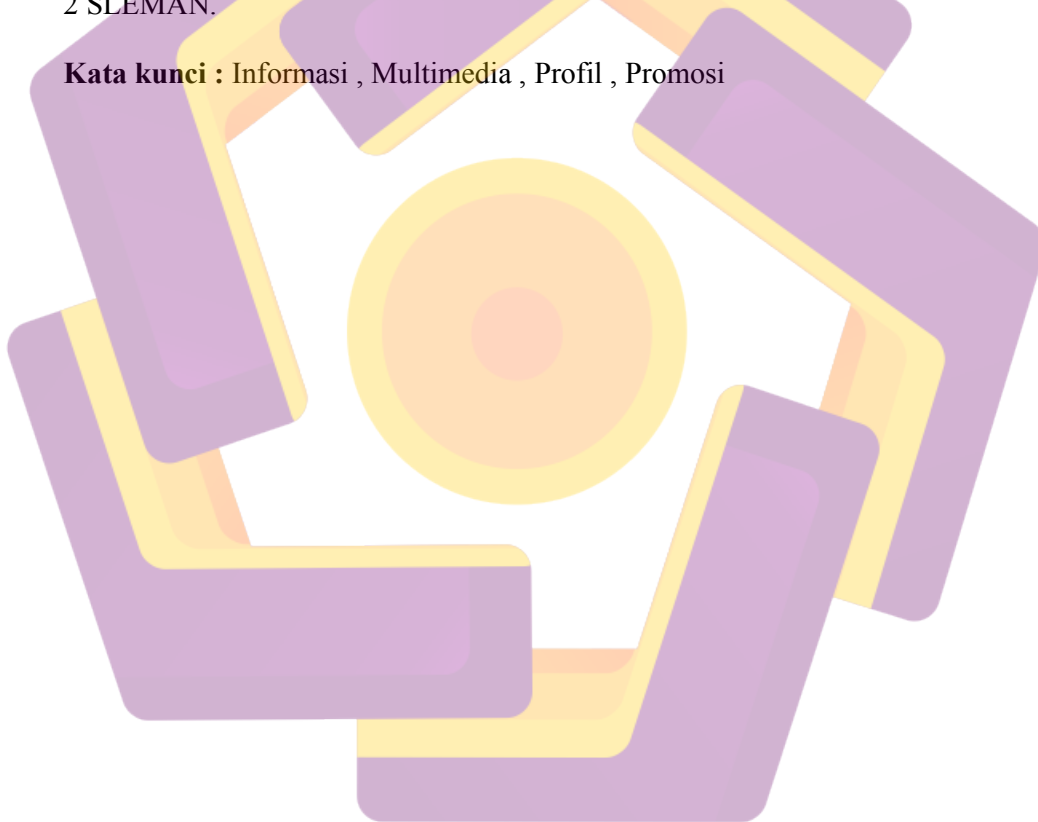
INTISARI

Di zaman yang serba maju ini peranan teknologi informasi sangat penting untuk kemajuan di segala aspek kehidupan. hal ini mendorong manusia untuk bisa meningkatkan fasilitas komunikasi yang semakin maju untuk dunia teknologi informasi.

Penulis ingin menyajikan Profil SMA N 2 Sleman berbasis informasi digunakan untuk membantu dalam penyampaian informasi dan sebagai media promosi untuk sekolah agar lebih menarik.

Untuk itu sekripsi ini saya buat dengan judul “ Perancangan Profil SMA N 2 SLEMAN Sebagai Sarana Informasi Dan Promosi Berbasis Multimedia ”untuk menyampaikan profil SMA N 2 SLEMAN kepada masyarakat pada umumnya dan khususnya keluarga besar SMA N 2 SLEMAN untuk mengetahui apa itu SMA N 2 SLEMAN.

Kata kunci : Informasi , Multimedia , Profil , Promosi



ABSTRACT

In this advanced age paced role of information technology is essential for progress in all aspects of life. It encourages people to be able to improve more advanced communication facilities to the world of information technology.

The author would like to present the Profile SMA N 2 Sleman-based information is used to assist in the delivery of information and as a media campaign for the school to make it more interesting.

This thesis created with the title "Profile Design SMA N 2 SLEMAN Information And Promotion As A Means Based Multimedia" to convey the SMA N 2 SLEMAN profile to the public at large and especially large families SMA N 2 SLEMAN to know what it SMA N 2 SLEMAN.

Keywords : *Information , Multimedia , Profile , Promotion*

