

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI SIMPAN  
PINJAM BERBASIS CLIENT SERVER PADA KOPERASI  
ASIH KERTI SEDANA BADUNG**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Kadek Agusta Pradnyana**

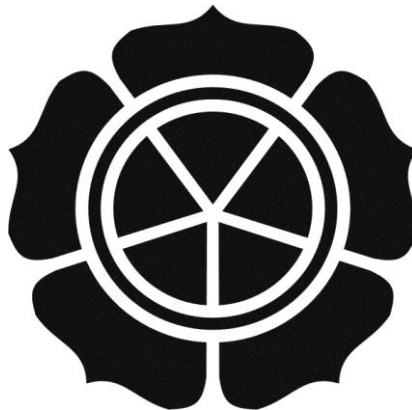
**11.11.4639**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2014**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI SIMPAN  
PINJAM BERBASIS CLIENT SERVER PADA KOPERASI  
ASIH KERTI SEDANA BADUNG**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
pada jurusan Teknik Informatika



di susun oleh

**Kadek Agusta Pradnyana**

**11.11.4639**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2014**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI SIMPAN  
PINJAM BERBASIS CLIENT SERVER PADA KOPERASI  
ASIH KERTI SEDANA BADUNG**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Kadek Agusta Pradnyana**

**11.11.4639**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 20 Maret 2014

**Dosen Pembimbing**



**Krisnawati, S.Si, MT**

**NIK. 190302038**

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI SIMPAN  
PINJAM BERBASIS CLIENT SERVER PADA KOPERASI  
ASIH KERTI SEDANA BADUNG**

yang disusun oleh

**Kadek Agusta Pradnyana**

**11.11.4639**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 20 Agustus 2014

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Krisnawati, S.Si, MT**  
**NIK. 190302038**

**M. Rudyanto Arief, MT**  
**NIK. 190302098**

**Yuli Astuti, M.Kom**  
**NIK. 190302146**

**Tanda Tangan**



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 15 Oktober 2014



**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**

**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.**

**NIK. 190302001**

## HALAMAN PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, tugas akhir ini merupakan karya saya sendiri (ASLI) dan isi dalam tugas akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Instansi Pendidikan dan sepanjang sepengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah di tulis dan atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali secara tertulis menjadi acuan dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 20 Agustus 2014

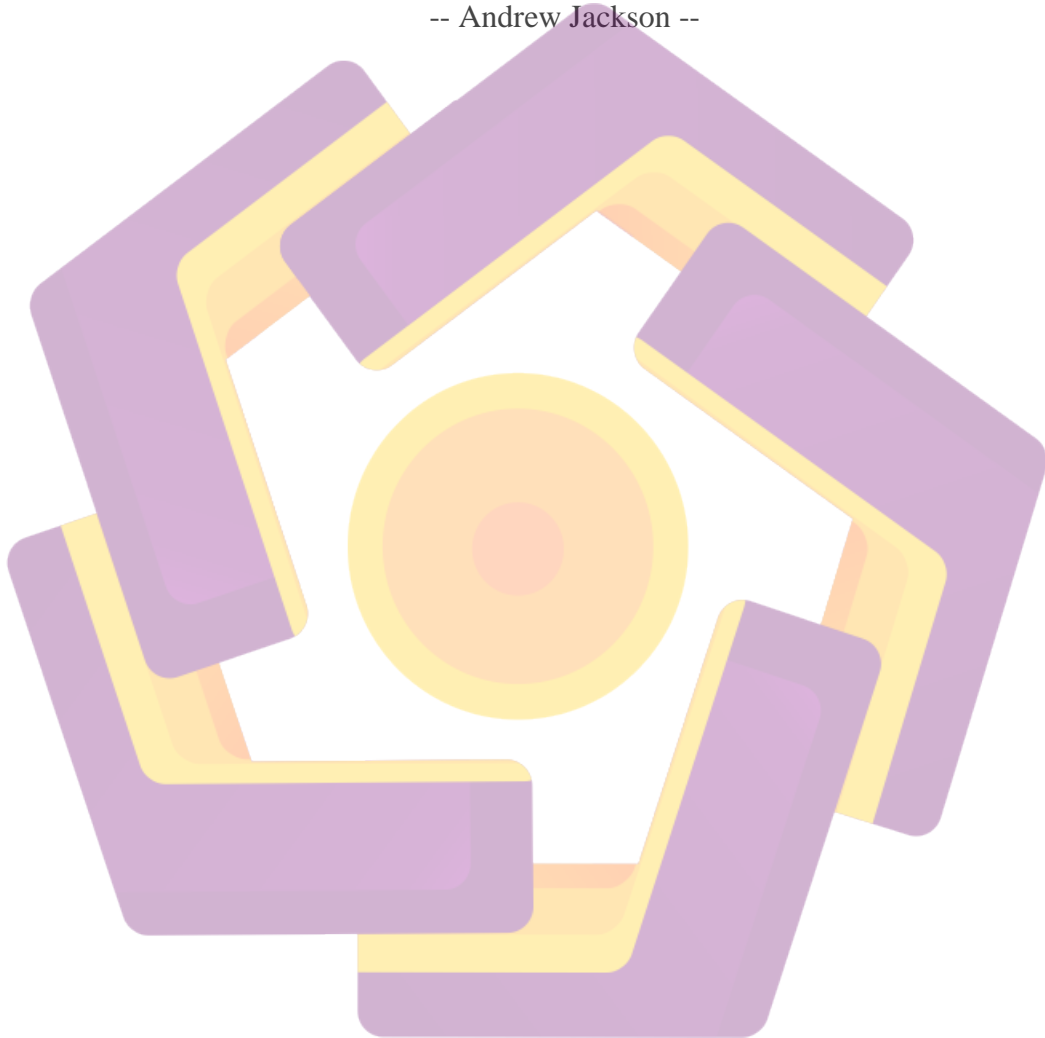
Kadek Agusta Pradnyana  
NIM. 11.11.4639

## **MOTTO**

Musuh yang paling berbahaya di atas dunia ini adalah penakut dan bimbang.

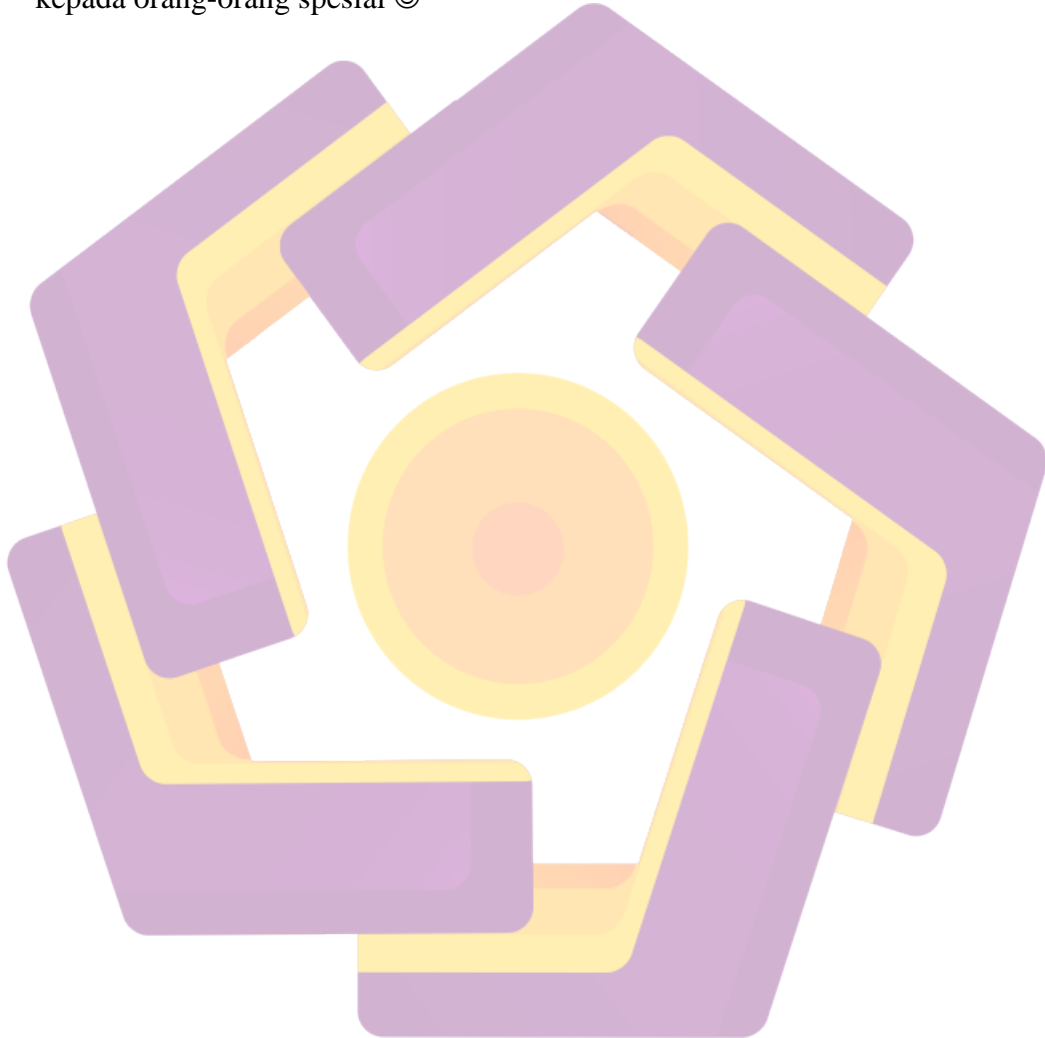
Teman yang paling setia, hanyalah keberanian dan keyakinan yang teguh.

-- Andrew Jackson --



## **PERSEMBAHAN**

Dengan segala kebahagiaan dan sebagai ungkapan syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa serta ungkapan terimakasih, saya persembahkan karya skripsi ini kepada orang-orang spesial ☺



## KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Tuhan Yang Maha Esa, karena atas limpahan rahmat-Nyalah penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan baik.

Selama penyusunan skripsi penulis mendapat bantuan dari berbagai pihak, maka dalam kesempatan ini penulis menyampaikan rasa hormat dan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Prof.Dr.M.Suyanto,M.M, selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta
2. Bapak Sudarmawan, MT, selaku Ketua Jurusan Program Strata 1 Teknik Informatika
3. Ibu Krisnawati, S.Si, MT, selaku Dosen Pembimbing Skripsi ini
4. Kepada petugas Koperasi Asih Kerti Sedana atas kerjasamanya yang baik sebagai objek penelitian
5. Bapak dan Ibu serta keluarga tercinta, yang selalu memberikan semangat dan dukungan kepada penulis
6. Teman-teman seperjuangan S1 Teknik Informatika 2011
7. Rekan-rekan/semua pihak yang berkenan membantu menyelesaikan skripsi ini.

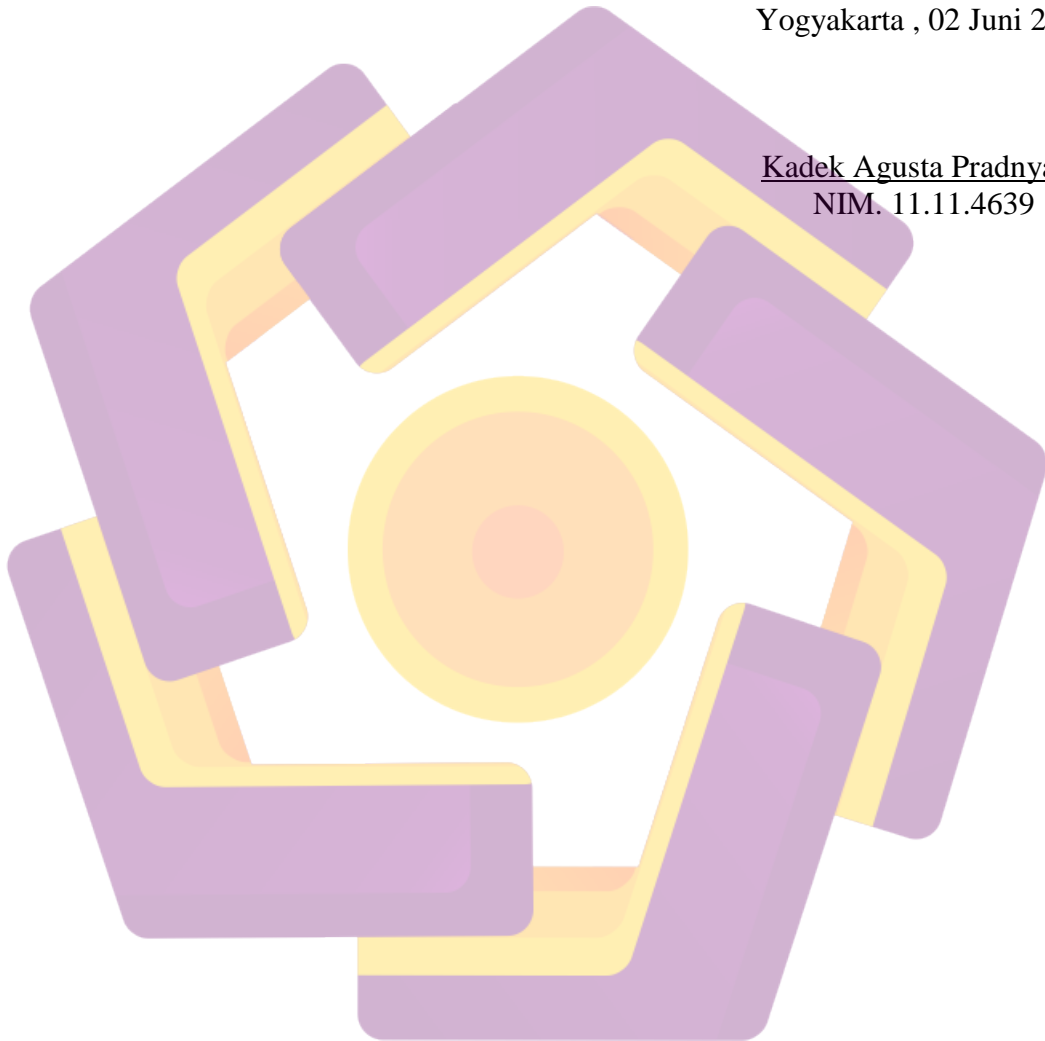
Tanpa bantuan dari berbagai pihak mungkin laporan ini tidak akan mendapat hasil yang baik.



Semoga segala bantuan yang telah diberikan kepada penulis mendapatkan balasan dari Tuhan Yang Maha Esa dan semoga laporan ini dapat memberikan manfaat yang baik untuk kita semua. ☺

Yogyakarta , 02 Juni 2014

Kadek Agusta Pradnyana  
NIM. 11.11.4639



## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN PERSETUJUAN .....	ii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iii
HALAMAN PERNYATAAN .....	iv
MOTTO .....	v
PERSEMBAHAN .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI .....	ix
DAFTAR TABEL .....	xii
DAFTAR GAMBAR .....	xiii
INTISARI .....	xix
<i>ABSTRACT</i> .....	xx
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	3
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Tujuan Penelitian .....	3
1.5 Manfaat Penelitian .....	4
1.6 Metodologi Penelitian .....	4
1.7 Sistematika Penulisan .....	6
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b> .....	8
2.1 Pengertian Sistem .....	8
2.2 Klasifikasi Sistem .....	9
2.3 Pengertian Informasi .....	10
2.4 Siklus Informasi .....	11
2.5 Kualitas Informasi .....	12
2.6 Pengertian Sistem Informasi .....	13
2.7 Komponen Sistem Informasi .....	14
2.8 Karakteristik Sistem Informasi .....	15

2.9	Arsitektur Sistem Komputer <i>Client/Server</i> .....	17
2.10	<i>Local Area Network</i> (LAN).....	17
2.10.1	Pengertian <i>Local Area Network</i> (LAN).....	17
2.10.2	Komponen <i>Local Area Network</i> .....	18
2.10.3	Topologi Jaringan.....	19
2.11	Pengertian Analisis Sistem.....	20
2.12	Pengertian Perancangan Sistem.....	21
2.13	Analisis Sistem Informasi.....	21
2.14	Analisis PIECES.....	22
2.15	Analisis Kebutuhan.....	24
2.16	Analisis Kelayakan Sistem.....	25
2.17	UML ( <i>Unified Modeling Language</i> ).....	27
2.18	Pengertian Basis Data.....	37
2.18.1	Arsitektur Sistem Basis Data.....	37
2.18.2	Model Objek Pengaksesan Data.....	39
2.18.3	DBMS.....	40
2.18.4	SQL ( <i>Structure Query Language</i> ).....	40
2.19	Perangkat Lunak Yang Digunakan.....	41
2.20	Bahasa Pemrograman Yang Digunakan.....	41
2.21	Definisi Koperasi.....	43
2.22	Koperasi Simpan Pinjam.....	43
2.23	Pengertian Sistem Informasi Koperasi Simpan Pinjam.....	45
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM</b> .....		47
3.1	Tinjauan Umum.....	47
3.1.1	Sejarah Berdirinya Koperasi Asih Kerti Sedana.....	47
3.1.2	Visi dan Misi Koperasi Asih Kerti Sedana.....	47
3.1.3	Struktur Organisasi.....	48
3.2	Analisis Sistem Koperasi.....	49
3.2.1	Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan.....	49

3.2.2	Simpanan Anggota .....	50
3.2.3	Perhitungan Bunga Pinjaman .....	50
3.4	Analisis Kebutuhan Sistem .....	59
3.5	Analisis Kelayakan Sistem .....	64
3.6	Perancangan Sistem Dengan UML ( <i>Unified Modeling Language</i> ) .....	65
3.6.1	Class Diagram .....	66
3.6.2	Diagram Use Case .....	68
3.6.3	Use Case Descriptions .....	73
3.6.4	Activity Diagram .....	87
3.6.5	Sequence Diagram .....	103
3.6.6	State Machine Diagram .....	118
3.7	Perancangan Basis Data .....	124
3.8	Perancangan Antar Muka .....	129
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b>		<b>141</b>
4.1	Implementasi .....	141
4.1.1	Basis Data .....	141
4.1.2	Hasil Pembuatan <i>Database</i> .....	148
4.1.3	Listing Program .....	150
4.1.4	Pembuatan Antarmuka Program .....	165
4.1.5	Uji Coba Program .....	179
4.2	Pembahasan .....	181
4.2.1	Manual Instalasi Aplikasi .....	181
4.2.2	Manual Pengguna Aplikasi .....	182
4.2.3	Uji Coba Sistem .....	186
4.2.4	Pemeliharaan Sistem .....	194
<b>BAB V PENUTUP .....</b>		<b>195</b>
5.1	Kesimpulan .....	196
5.2	Saran .....	196
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>197</b>

## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 2.1</b> : Simbol – simbol yang sering digunakan pada <i>Use Case</i> .....	28
<b>Tabel 2.2</b> : Simbol - simbol pada diagram aktivitas .....	32
<b>Tabel 2.3</b> : Simbol-simbol yang ada pada diagram sekuen .....	34
<b>Tabel 3.1</b> : Perhitungan Angsuran Bunga Efektif .....	54
<b>Tabel 3.2</b> : Perhitungan Bunga Flat/Tetap .....	55
<b>Tabel 3.3</b> : Kebutuhan Non Fungsional Lainnya .....	63
<b>Tabel 3.4</b> : <i>Use Case Descriptions</i> Anggota .....	73
<b>Tabel 3.5</b> : <i>Use Case Descriptions</i> Pinjaman.....	75
<b>Tabel 3.6</b> : <i>Use Case Descriptions</i> Angsuran .....	77
<b>Tabel 3.7</b> : <i>Use Case Descriptions</i> Simpanan Wajib.....	79
<b>Tabel 3.8</b> : <i>Use Case Descriptions</i> Simpanan Sukarela.....	80
<b>Tabel 3.9</b> : <i>Use Case Descriptions</i> Transaksi Kas .....	82
<b>Tabel 3.10</b> : <i>Use Case Descriptions</i> Akun.....	83
<b>Tabel 3.11</b> : <i>Use Case Descriptions</i> Petugas .....	84
<b>Tabel 3.12</b> : <i>Use Case Descriptions</i> Saldo Simpanan.....	85
<b>Tabel 3.13</b> : <i>Use Case Descriptions</i> Laporan .....	86
<b>Tabel 3.14</b> : Tabel Petugas.....	124
<b>Tabel 3.15</b> : Tabel Anggota .....	124
<b>Tabel 3.16</b> : Tabel Simpanan .....	125
<b>Tabel 3.17</b> : Tabel Pinjaman .....	125
<b>Tabel 3.18</b> : Tabel Angsuran.....	126
<b>Tabel 3.19</b> : Tabel Akun .....	126
<b>Tabel 3.20</b> : Tabel Kas .....	127
<b>Tabel 3.21</b> : Tabel Jumlah Simpanan Anggota .....	127
<b>Tabel 4.1</b> : Kesalahan Syntax Program.....	179
<b>Tabel 4.2</b> : Kesalahan Waktu Proses.....	180
<b>Tabel 4.3</b> : Kesalahan Logika .....	181
<b>Tabel 4.4</b> : <i>White box testing</i> aplikasi petugas.....	188
<b>Tabel 4.5</b> : <i>White box testing</i> aplikasi ketua/admin .....	191
<b>Tabel 4.6</b> : Pengujian <i>Black Box Testing</i> .....	193

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 2.1</b> : Siklus Informasi .....	11
<b>Gambar 2.2</b> : Konsep Sistem Informasi .....	13
<b>Gambar 2.3</b> : Contoh <i>Use Case Diagram</i> .....	31
<b>Gambar 2.4</b> : Contoh <i>Sequence Diagram</i> .....	33
<b>Gambar 2.5</b> : Contoh <i>Class Diagram</i> .....	33
<b>Gambar 2.6</b> : Contoh <i>Sequence Diagram</i> .....	36
<b>Gambar 2.7</b> : Contoh <i>State Machine Diagram</i> .....	37
<b>Gambar 3.1</b> : Struktur Organisasi Koperasi Asih Kerti Sedana.....	48
<b>Gambar 3.2</b> : <i>Class Diagram</i> Petugas .....	66
<b>Gambar 3.3</b> : <i>Class Diagram</i> Ketua.....	67
<b>Gambar 3.4</b> : <i>Use Case Diagram</i> Umum.....	68
<b>Gambar 3.5</b> : <i>Use Case Diagram</i> Anggota .....	68
<b>Gambar 3.6</b> : <i>Use Case Diagram</i> Pinjaman .....	69
<b>Gambar 3.7</b> : <i>Use Case Diagram</i> Angsuran.....	69
<b>Gambar 3.8</b> : <i>Use Case Diagram</i> Simpanan Wajib .....	70
<b>Gambar 3.9</b> : <i>Use Case Diagram</i> Simpanan Sukarela .....	70
<b>Gambar 3.10</b> : <i>Use Case Diagram</i> Saldo Simpanan .....	70
<b>Gambar 3.11</b> : <i>Use Case Diagram</i> Transaksi Kas .....	71
<b>Gambar 3.12</b> : <i>Use Case Diagram</i> Transaksi Kas .....	71
<b>Gambar 3.13</b> : <i>Use Case Diagram</i> Petugas.....	71
<b>Gambar 3.14</b> : <i>Use Case Diagram</i> Laporan.....	72
<b>Gambar 3.15</b> : <i>Activity Diagram</i> Tambah Anggota .....	87
<b>Gambar 3.16</b> : <i>Activity Diagram</i> Ubah Data Anggota .....	87
<b>Gambar 3.17</b> : <i>Activity Diagram</i> Hapus Data Anggota.....	88
<b>Gambar 3.18</b> : <i>Activity Diagram</i> Lihat Data Anggota .....	88
<b>Gambar 3.19</b> : <i>Activity Diagram</i> Cari Data Anggota.....	89
<b>Gambar 3.20</b> : <i>Activity Diagram</i> Tambah Data Pinjaman .....	89
<b>Gambar 3.21</b> : <i>Activity Diagram</i> Ubah Data Pinjaman.....	90
<b>Gambar 3.22</b> : <i>Activity Diagram</i> Hapus Data Pinjaman.....	90

<b>Gambar 3.23</b> : <i>Activity Diagram</i> Lihat Data Pinjaman .....	91
<b>Gambar 3.24</b> : <i>Activity Diagram</i> Cari Pinjaman .....	91
<b>Gambar 3.25</b> : <i>Activity Diagram</i> Tambah Data Angsuran.....	92
<b>Gambar 3.26</b> : <i>Activity Diagram</i> Hapus Data Angsuran.....	92
<b>Gambar 3.27</b> : <i>Activity Diagram</i> Lihat Data Angsuran.....	93
<b>Gambar 3.28</b> : <i>Activity Diagram</i> Cari Data Angsuran .....	93
<b>Gambar 3.29</b> : <i>Activity Diagram</i> Tambah Data Simpanan Wajib.....	94
<b>Gambar 3.30</b> : <i>Activity Diagram</i> Hapus Data Simpanan Wajib.....	94
<b>Gambar 3.31</b> : <i>Activity Diagram</i> Lihat Data Simpanan Wajib .....	95
<b>Gambar 3.32</b> : <i>Activity Diagram</i> Cari Data Simpanan Wajib.....	95
<b>Gambar 3.33</b> : <i>Activity Diagram</i> Tambah Data Simpanan Sukarela .....	96
<b>Gambar 3.34</b> : <i>Activity Diagram</i> Hapus Data Simpanan Sukarela .....	96
<b>Gambar 3.35</b> : <i>Activity Diagram</i> Lihat Data Simpanan Sukarela .....	97
<b>Gambar 3.36</b> : <i>Activity Diagram</i> Cari Data Simpanan Sukarela.....	97
<b>Gambar 3.37</b> : <i>Activity Diagram</i> Tambah Data Transaksi Kas.....	98
<b>Gambar 3.38</b> : <i>Activity Diagram</i> Lihat Data Transaksi Kas .....	98
<b>Gambar 3.39</b> : <i>Activity Diagram</i> Tambah Data Akun.....	99
<b>Gambar 3.40</b> : <i>Activity Diagram</i> Edit Data Akun .....	99
<b>Gambar 3.41</b> : <i>Activity Diagram</i> Lihat Data Akun .....	100
<b>Gambar 3.42</b> : <i>Activity Diagram</i> Tambah Data Petugas .....	100
<b>Gambar 3.43</b> : <i>Activity Diagram</i> Edit Data Petugas .....	101
<b>Gambar 3.44</b> : <i>Activity Diagram</i> Login Petugas/Ketua .....	101
<b>Gambar 3.45</b> : <i>Activity Diagram</i> Saldo Simpanan.....	102
<b>Gambar 3.46</b> : <i>Activity Diagram</i> Laporan.....	102
<b>Gambar 3.47</b> : <i>Sequence Diagram</i> Tambah Anggota .....	103
<b>Gambar 3.48</b> : <i>Sequence Diagram</i> Ubah Data Anggota .....	103
<b>Gambar 3.49</b> : <i>Sequence Diagram</i> Hapus Data Anggota.....	104
<b>Gambar 3.50</b> : <i>Sequence Diagram</i> Lihat Data Anggota .....	104
<b>Gambar 3.51</b> : <i>Sequence Diagram</i> Cari Data Anggota .....	105

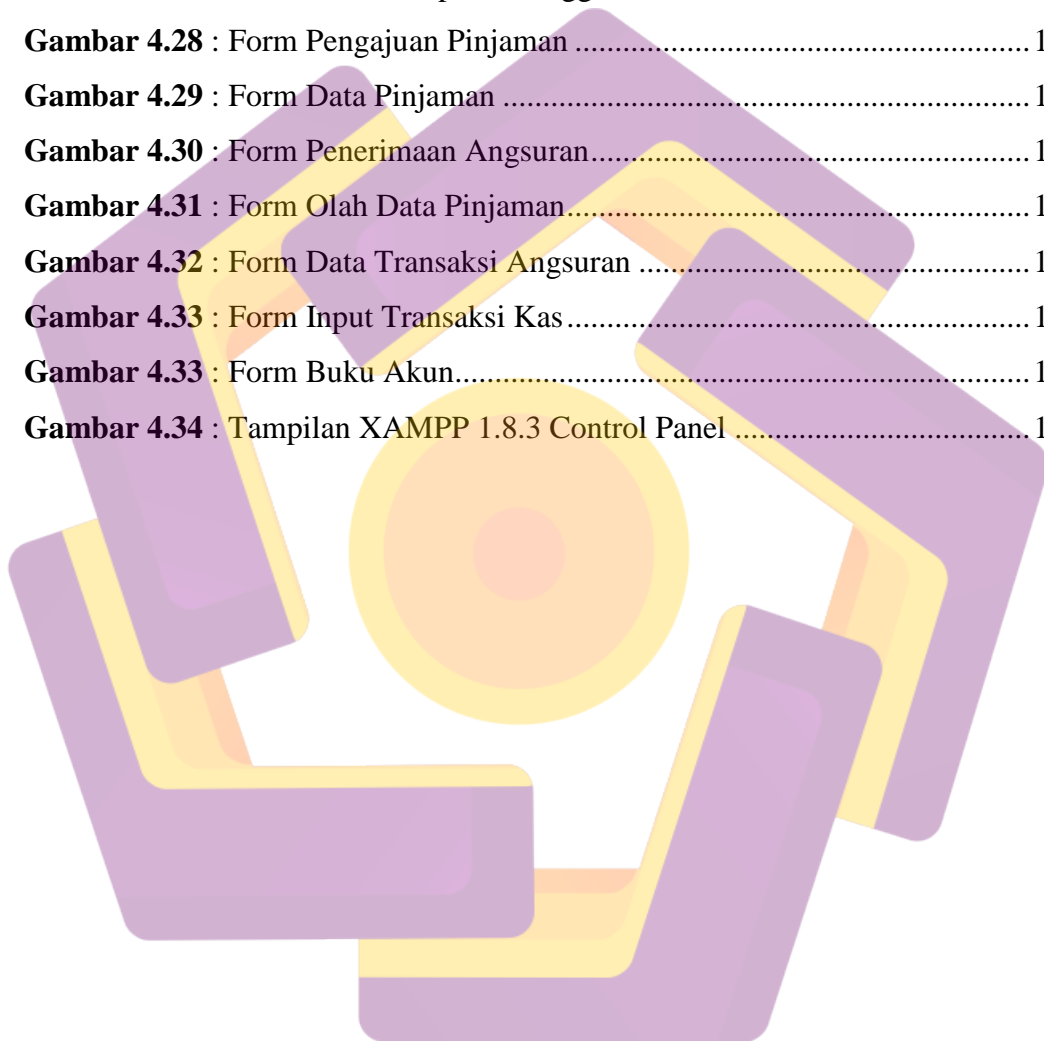
<b>Gambar 3.52</b> : <i>Sequence Diagram</i> Tambah Data Pinjaman .....	105
<b>Gambar 3.53</b> : <i>Sequence Diagram</i> Ubah Data Pinjaman.....	106
<b>Gambar 3.54</b> : <i>Aktivity Diagram</i> Hapus Data Pinjaman.....	106
<b>Gambar 3.55</b> : <i>Sequence Diagram</i> Lihat Data Pinjaman .....	107
<b>Gambar 3.56</b> : <i>Sequence Diagram</i> Cari Pinjaman .....	107
<b>Gambar 3.57</b> : <i>Sequence Diagram</i> Tambah Data Angsuran .....	108
<b>Gambar 3.58</b> : <i>Sequence Diagram</i> Hapus Data Angsuran.....	108
<b>Gambar 3.59</b> : <i>Sequence Diagram</i> Lihat Data Angsuran.....	109
<b>Gambar 3.60</b> : <i>Sequence Diagram</i> Cari Data Angsuran .....	109
<b>Gambar 3.61</b> : <i>Sequence Diagram</i> Tambah Data Simpanan Wajib.....	110
<b>Gambar 3.62</b> : <i>Sequence Diagram</i> Hapus Data Simpanan Wajib.....	110
<b>Gambar 3.63</b> : <i>Sequence Diagram</i> Lihat Data Simpanan Wajib .....	111
<b>Gambar 3.64</b> : <i>Sequence Diagram</i> Cari Data Simpanan Wajib .....	111
<b>Gambar 3.65</b> : <i>Sequence Diagram</i> Tambah Data Simpanan Sukarela.....	112
<b>Gambar 3.66</b> : <i>Sequence Diagram</i> Hapus Data Simpanan Sukarela .....	112
<b>Gambar 3.67</b> : <i>Sequence Diagram</i> Lihat Data Simpanan Sukarela .....	113
<b>Gambar 3.68</b> : <i>Sequence Diagram</i> Cari Data Simpanan Sukarela.....	113
<b>Gambar 3.69</b> : <i>Sequence Diagram</i> Tambah Data Transaksi Kas.....	114
<b>Gambar 3.70</b> : <i>Sequence Diagram</i> Lihat Data Transaksi Kas .....	114
<b>Gambar 3.71</b> : <i>Sequence Diagram</i> Tambah Data Akun.....	115
<b>Gambar 3.72</b> : <i>Sequence Diagram</i> Edit Data Akun .....	115
<b>Gambar 3.73</b> : <i>Sequence Diagram</i> Lihat Data Akun .....	116
<b>Gambar 3.74</b> : <i>Sequence Diagram</i> Tambah Data Petugas .....	116
<b>Gambar 3.75</b> : <i>Sequence Diagram</i> Edit Data Petugas.....	117
<b>Gambar 3.76</b> : <i>Sequence Diagram</i> Saldo Simpanan .....	117
<b>Gambar 3.77</b> : <i>Sequence Diagram</i> Laporan.....	118
<b>Gambar 3.78</b> : <i>State Machine Diagram</i> Tambah Data Anggota.....	118
<b>Gambar 3.79</b> : <i>State Machine Diagram</i> Ubah Data Anggota .....	119
<b>Gambar 3.80</b> : <i>State Machine Diagram</i> Hapus Data Anggota.....	119



<b>Gambar 3.81</b> : <i>State Machine Diagram</i> Cari Data Anggota .....	119
<b>Gambar 3.82</b> : <i>State Machine Diagram</i> Tambah Data Pinjaman.....	120
<b>Gambar 3.83</b> : <i>State Machine Diagram</i> Edit Data Pinjaman .....	120
<b>Gambar 3.84</b> : <i>State Machine Diagram</i> Hapus Data Pinjaman .....	121
<b>Gambar 3.85</b> : <i>State Machine Diagram</i> Tambah Angsuran.....	121
<b>Gambar 3.86</b> : <i>State Machine Diagram</i> Hapus Data Angsuran .....	121
<b>Gambar 3.87</b> : <i>State Machine Diagram</i> Tambah Data Simpanan Wajib.....	122
<b>Gambar 3.88</b> : <i>State Machine Diagram</i> Tambah Data Simpanan Sukarela.....	122
<b>Gambar 3.89</b> : <i>State Machine Diagram</i> Tambah Data Transaksi Kas .....	122
<b>Gambar 3.90</b> : <i>State Machine Diagram</i> Tambah Data Akun.....	123
<b>Gambar 3.91</b> : <i>State Machine Diagram</i> Laporan .....	123
<b>Gambar 3.92</b> : Tabel Relasi Sistem.....	128
<b>Gambar 3.93</b> : Rancangan Form Login Server/Ketua.....	129
<b>Gambar 3.94</b> : Rancangan Form Menu Utama Aplikasi Ketua .....	129
<b>Gambar 3.95</b> : Rancangan Form Olah Data Petugas.....	130
<b>Gambar 3.96</b> : Rancangan Form Data Anggota .....	130
<b>Gambar 3.97</b> : Rancangan Form Data Pengajuan Pinjaman .....	131
<b>Gambar 3.98</b> : Rancangan Form Data Transaksi Angsuran.....	131
<b>Gambar 3.99</b> : Rancangan Form Saldo Simpanan Anggota .....	132
<b>Gambar 3.100</b> : Rancangan Form Transaksi Kas.....	132
<b>Gambar 3.101</b> : Rancangan Form Buat Laporan Data Master dan Transaksi Kas .....	133
<b>Gambar 3.102</b> : Rancangan Form Inputan Jumlah Simpanan Anggota.....	133
<b>Gambar 3.103</b> : Rancangan Form Login Petugas .....	134
<b>Gambar 3.104</b> : Rancangan Form Menu Utama .....	134
<b>Gambar 3.105</b> : Rancangan Form Input dan Olah Data Anggota .....	135
<b>Gambar 3.106</b> : Rancangan Form Data Anggota .....	135
<b>Gambar 3.107</b> : Rancangan Form Tambah Transaksi Simpanan.....	136
<b>Gambar 3.108</b> : Rancangan Form Data Transaksi Simpanan .....	137

<b>Gambar 3.109</b> : Rancangan Form Saldo Simpanan Anggota .....	137
<b>Gambar 3.110</b> : Rancangan Form Olah Data Pengajuan Pinjaman .....	137
<b>Gambar 3.111</b> : Rancangan Form Data Pengajuan Pinjaman .....	138
<b>Gambar 3.112</b> : Rancangan Form Penerimaan Angsuran .....	138
<b>Gambar 3.113</b> : Rancangan Form Data Transaksi Angsuran.....	139
<b>Gambar 3.114</b> : Rancangan Form Input Buku Transaksi Kas .....	139
<b>Gambar 3.115</b> : Rancangan Form Buat Akun.....	140
<b>Gambar 3.116</b> : Rancangan Olah Data Pinjaman.....	140
<b>Gambar 4.1</b> : Tabel Petugas .....	114
<b>Gambar 4.2</b> : Tabel Anggota.....	142
<b>Gambar 4.3</b> : Tabel Simpanan Anggota.....	143
<b>Gambar 4.4</b> : Tabel Pinjaman Anggota.....	144
<b>Gambar 4.5</b> : Tabel Angsuran Pinjaman .....	145
<b>Gambar 4.6</b> : Tabel Akun.....	145
<b>Gambar 4.7</b> : Tabel Kas .....	146
<b>Gambar 4.8</b> : Tabel Olah Jumlah Simpanan .....	147
<b>Gambar 4.9</b> : Hasil Pembuatan <i>Database</i> .....	149
<b>Gambar 4.10</b> : Form Login Ketua.....	165
<b>Gambar 4.11</b> : Form Main Menu Ketua.....	166
<b>Gambar 4.13</b> : Form Data Anggota.....	167
<b>Gambar 4.14</b> : Form Data Pinjaman .....	167
<b>Gambar 4.15</b> : Form Data Transaksi Angsuran .....	168
<b>Gambar 4.16</b> : Form Saldo Simpanan Anggota .....	168
<b>Gambar 4.17</b> : Form Data Transaksi Kas Koperasi .....	169
<b>Gambar 4.18</b> : Form Laporan Master Data .....	169
<b>Gambar 4.19</b> : Form Laporan Transaksi Kas Koperasi.....	170
<b>Gambar 4.20</b> : Form Olah Jumlah Setoran Simpanan.....	170
<b>Gambar 4.21</b> : Form Login Petugas .....	171
<b>Gambar 4.22</b> : Form Main Menu Petugas .....	171

<b>Gambar 4.23</b> : Form Input dan Olah Data Anggota.....	172
<b>Gambar 4.24</b> : Form Data Anggota.....	173
<b>Gambar 4.25</b> : Form Input Transaksi Simpanan .....	173
<b>Gambar 4.26</b> : Form Data Transaksi Simpanan .....	174
<b>Gambar 4.27</b> : Form Saldo Simpanan Anggota .....	175
<b>Gambar 4.28</b> : Form Pengajuan Pinjaman .....	175
<b>Gambar 4.29</b> : Form Data Pinjaman .....	176
<b>Gambar 4.30</b> : Form Penerimaan Angsuran.....	176
<b>Gambar 4.31</b> : Form Olah Data Pinjaman.....	177
<b>Gambar 4.32</b> : Form Data Transaksi Angsuran .....	177
<b>Gambar 4.33</b> : Form Input Transaksi Kas .....	178
<b>Gambar 4.33</b> : Form Buku Akun.....	178
<b>Gambar 4.34</b> : Tampilan XAMPP 1.8.3 Control Panel .....	182



## INTISARI

Sistem Informasi koperasi simpan pinjam merupakan aplikasi komputer yang dirancang khusus untuk mengelola data simpanan dan pinjaman anggota agar dapat disajikan dengan lebih cepat. Adapun maksud dan tujuan dari aplikasi yang akan dibangun adalah untuk mengubah proses simpan pinjam pada koperasi yang masih dilakukan secara manual menjadi sistem yang terkomputerisasi dan berbasis Client server.

Sistem Informasi Koperasi Simpan Pinjam ini merupakan perangkat lunak yang digunakan untuk mengefektifkan kinerja serta mempermudah para petugas koperasi dalam melakukan pengelolaan data yang ada dalam koperasi simpan pinjam. Software ini berkaitan dengan beberapa entitas luar, yaitu anggota, staff USP atau petugas koperasi, bendahara, dan ketua koperasi. Sistem Informasi Koperasi Simpan Pinjam ini merupakan suatu software berbasis desktop client server yang mengolah data anggota, data simpanan, data pinjaman, dan data angsuran. Anggota dapat melakukan transaksi simpan dan pinjam di koperasi simpan pinjam tersebut. Untuk yang belum terdaftar menjadi anggota koperasi, wajib melakukan registrasi dan akan mendapatkan ID atau no. anggota.

Aplikasi client server ini menggunakan teknologi java RMI, java RMI (Remote Method Invocation) merupakan salah satu teknologi Java yang memungkinkan komunikasi antar objek yang berbeda domain aplikasi, baik di komputer yang sama, beda komputer dalam satu jaringan atau antar jaringan.

**Kata Kunci :** Sistem Informasi, Koperasi Simpan Pinjam, *Client Server*

## **ABSTRACT**

*Information Systems cooperatives is a computer application designed specifically to manage data saving and borrowing members that can be served faster . The intent and purpose of the application is to be built to transform the process of cooperative savings and loan is still done manually to a computerized system based on client and server.*

*Credit Unions Information Systems is a software used to streamline and simplify the performance of the cooperative officers in managing the existing data in the credit union. This software is related to some external entity, ie members, staff USP or cooperative officer, treasurer, and chairman of the cooperative. Credit Unions Information Systems is a software -based desktop client server process data member, data storage, loan data, and the data installment. Members can conduct transactions and savings and loans in the credit union. For who has not registered as a member of the cooperative, must register and will get the ID or no. members.*

*Client server application using Java RMI technology, Java RMI ( Remote Method Invocation ) is one of the Java technology that enables communication between objects of different application domains, either on the same computer, different computers in a network or between networks.*

**Keywords :** *Information Systems, Credit Unions, Client Server*

