

**APLIKASI PERHITUNGAN SKOR GOLF DENGAN METODE SISTEM  
STABLEFORD DI MERAPI GOLF YOGYAKARTA**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Ninda Khana Ainurrokhisa**

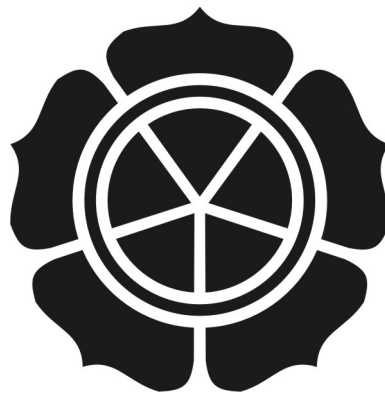
**10.11.4577**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2014**

**APLIKASI PERHITUNGAN SKOR GOLF DENGAN METODE SISTEM  
STABLEFORD DI MERAPI GOLF YOGYAKARTA**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
pada jurusan Teknik Informatika



**disusun oleh**

**Ninda Khana Ainurrokhisa**

**10.11.4577**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2014**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**APLIKASI PERHITUNGAN SKOR GOLF DENGAN METODE  
SISTEM STABLEFORD DI MERAPI GOLF YOGYAKARTA**

yang disusun oleh

**Ninda Khana Ainurrokhisa**

**10.11.4577**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 16 Januari 2014

**Dosen Pembimbing,**



**M. Rudyanto Arief, MT**

**NIK. 190302098**

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**APLIKASI PERHITUNGAN SKOR GOLF DENGAN METODE  
SISTEM STABLEFORD DI MERAPI GOLF YOGYAKARTA**

yang disusun oleh

**Ninda Khana Ainurrokhisa**

**10.11.4577**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 18 September 2014

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Amir Fatah Sofyan, ST, M.Kom**

**NIK. 190302047**

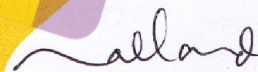
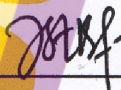
**Yuli Astuti, M.Kom**

**NIK. 190302146**

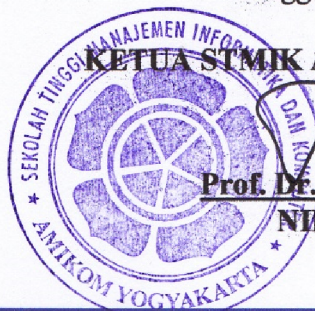
**Akhmad Dahlan, M.Kom**

**NIK. 190302174**

**Tanda Tangan**



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 7 Oktober 2014



**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**

**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.**

**NIK. 190302001**

## PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis disuatu institusi pendidikan, dan sepanjang sepengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 7 Oktober 2014

Ninda Khana Ainurrokhisa  
NIM. 10.11.4577

## MOTTO

*“All that I am, or hope to be, I owe to my angel mother.”*

-Abraham Lincoln-

*“You cannot escape the responsibility of tomorrow by evading it today.”*

-Abraham Lincoln-

*“In the end, it's not the years in your life that count. It's the life in your years.”*

-Abraham Lincoln-

*“Learn from yesterday, live for today, hope for tomorrow. The important thing is not to stop questioning.”*

-Albert Einstein-

*“Life is like riding bicycle. To keep your balance, you must keep moving.”*

-Albert Einstein-

*“Thousands of candles can be lighted from a single candle, and the life of the candle will not be shortened. Happiness never decreased by being shared.”*

-Buddha-

*“Holding on to anger is like grasping a hot coal with the intent of throwing it at someone else; you are the one who gets burned.”*

-Buddha-

*“Be kind whenever possible. It is always possible.”*

-Dalai Lama-

*“Family means no one gets left behind or forgotten.”*

-David Ogden Stiers-

*“What's coming will come and we'll just have to meet it when it does.”*

-J.K. Rowling-

*“The noblest pleasure is the joy of understanding.”*

-Leonardo da Vinci-

*“Sometimes life hits you in the head with a brick. Don't lose faith.”*

-Steve Jobs-

*“Success is not final, failure is not fatal. It is the courage to continue that counts.”*

-Winston Churchill-

*“All great things are simple, and many can be expressed in single words :*

*FREEDOM, JUSTICE, HONOR, DUTY, MERCY, HOPE.”*

-Winston Churchill-



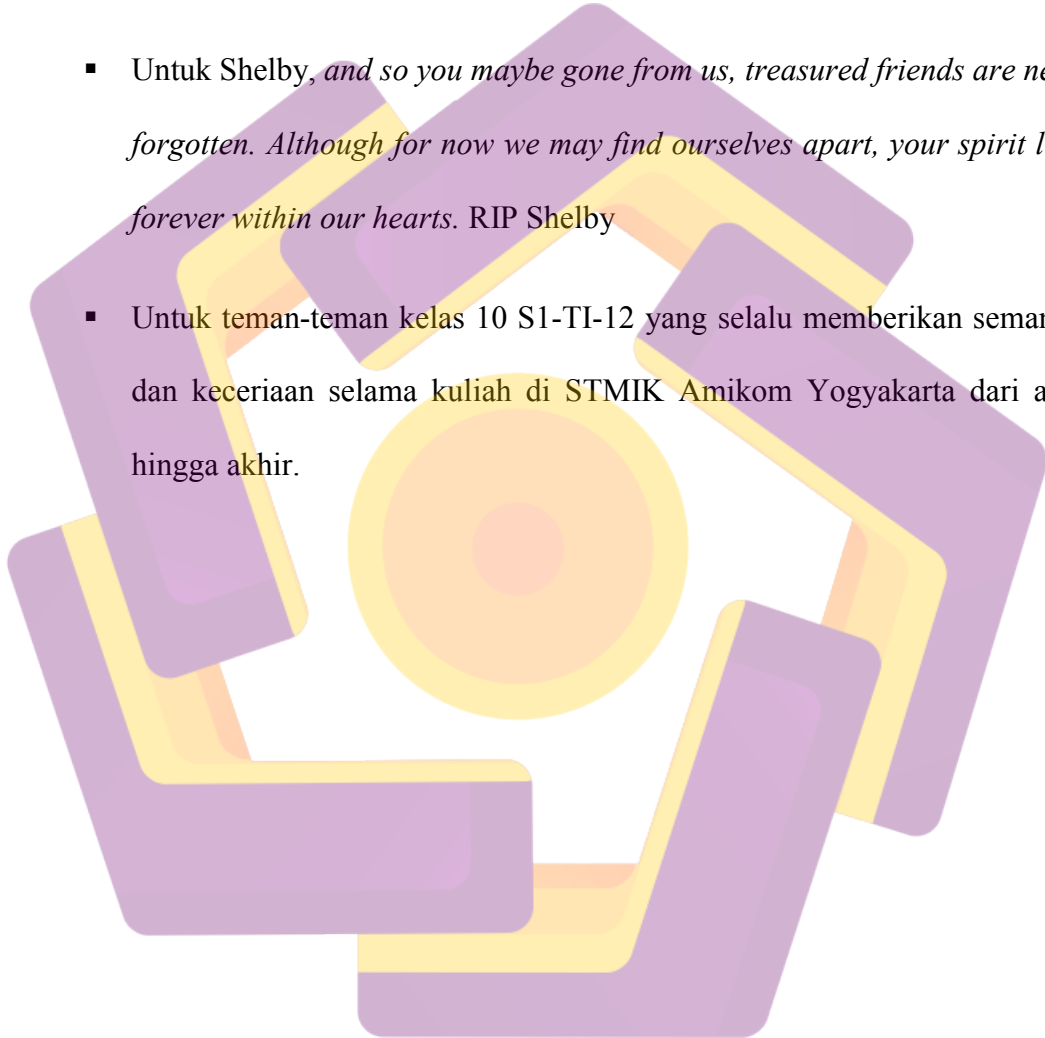
## PERSEMBAHAN

Skripsi ini saya persembahkan untuk :

- Orangtua tercinta yang selalu mengalirkan cinta dan kasih yang begitu besar kepada kami anak-anaknya, yang selalu memotivasi serta membimbingku untuk menjadi pribadi yang lebih baik dan berguna dalam kehidupan ini.
- Adikku,ayo terus berjuang dan berusaha, buat orangtua kita bangga.
- Om Sigid dan Bulik Entik, terima kasih atas kepercayaan dan dukungannya selama ini.
- Untuk bapak M.Rudyanto Arief, MTterima kasih untuk bimbingan dan semangatnya. Banyak hal yang saya pelajari dari bimbingan bapak. Terima kasih.
- Untuk semua dosen STMIK Amikom Yogyakarta yang telah bersabar dan ikhlas dalam membimbing penulis dan memberikan ilmunya dari awal kuliah sampai akhir penulisan skripsi.
- Untuk Cornelius Henry, terima kasih atas dukungannya disaat suka maupun duka.
- Untuk Hamonangan, Lia dan keluarga besar, terima kasih atas bantuannya selama ini.



- Untuk Petra, terima kasih untuk keceriaannya. *Hope you'll grow into a smart beautiful girl, aunty Ninda always love you.*
- Buat 'Bulus', The Handsome George, Genia, Mylo, Savoyet, Uzima terima kasih atas kekacauan yang indah selama ini, *it's colouring my day.*
- Untuk Shelby, *and so you maybe gone from us, treasured friends are never forgotten. Although for now we may find ourselves apart, your spirit lives forever within our hearts. RIP Shelby*
- Untuk teman-teman kelas 10 S1-TI-12 yang selalu memberikan semangat dan keceriaan selama kuliah di STMIK Amikom Yogyakarta dari awal hingga akhir.



## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan rahmat dan berkat-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “APLIKASI PERHITUNGAN SKOR GOLF DENGAN METODE SISTEM STABLEFORD DI MERAPI GOLF YOGYAKARTA” yang merupakan salah satu syarat untuk menyelesaikan program studi Strata satu pada jurusan Teknik Informatika di STMIK Amikom Yogyakarta.

Dengan selesainya skripsi ini, maka penulis tidak lupa mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. M. Suyanto, M.M selaku Ketua STMIK “AMIKOM” Yogyakarta .
2. Bapak Sudarmawan, MT selaku Kepala Jurusan Teknik Informatika
3. Bapak M. Rudyanto Arief, MT selaku Dosen Pembimbing yang dengan sabar membimbing saya dalam penyelesaian skripsi ini.
4. Bapak Sukirman, SE, MM selaku *General Manager* Merapi Golf Yogyakarta, yang telah memberikan kesempatan kepada penulis untuk melakukan penelitian.

5. Bapak I Wayan Ribawa selaku Manajer Operasional Merapi Golf Yogyakarta yang telah bersedia menjadi narasumber untuk diwawancara dan menguji kelayakan skripsi saya.
6. Para dosen STMIK Amikom Yogyakarta yang telah banyak memberikan dan mengajarkan ilmunya selama masa perkuliahan.
7. Semua pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan skripsi ini.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa penulisan skripsi ini masih jauh dari sempurna oleh sebab itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun. Penulis berharap skripsi ini dapat bermanfaat bagi pembaca.

Yogyakarta 7 Oktober 2014

Ninda Khana Ainurrokhisa  
NIM 10.11.4577

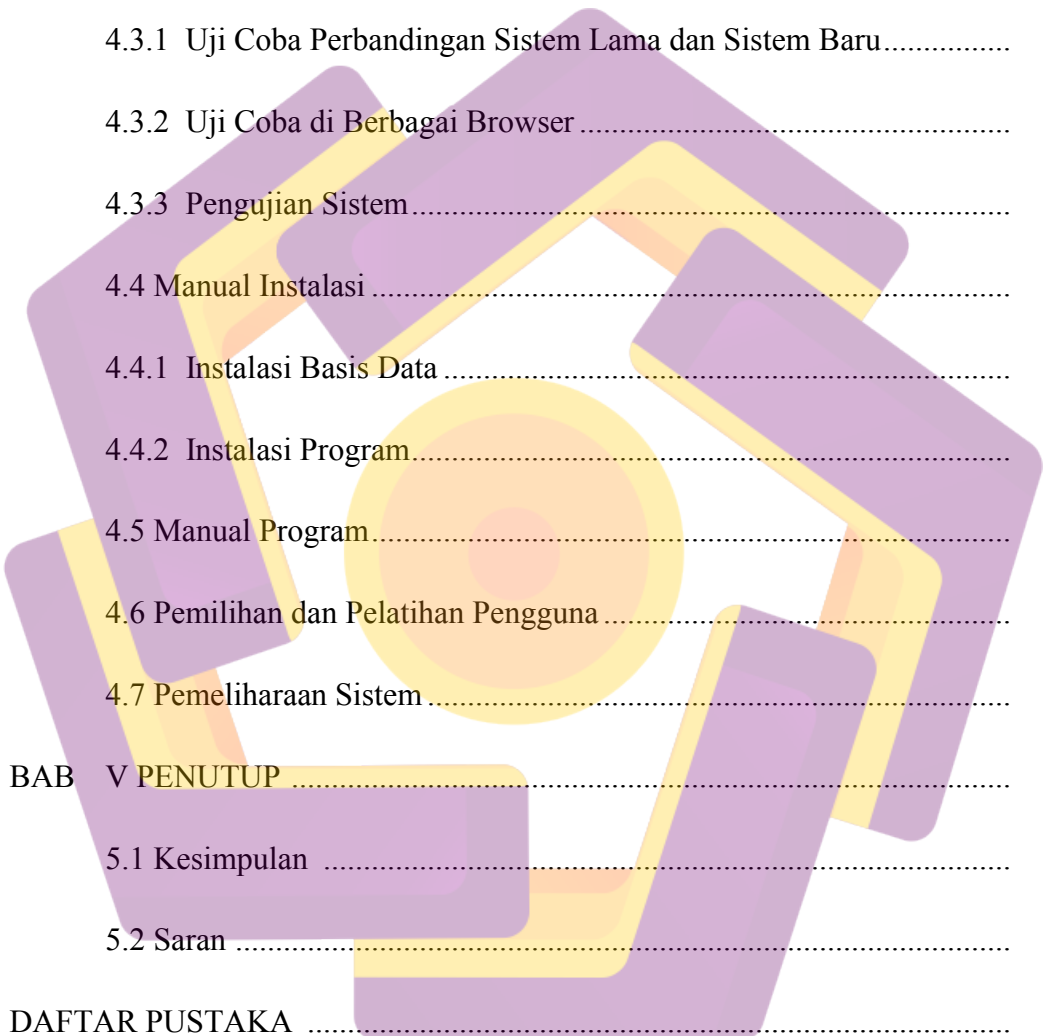
## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN.....	v
HALAMAN MOTTO.....	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	viii
KATA PENGANTAR.....	x
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xvii
DAFTAR GAMBAR.....	xix
INTISARI.....	xxiv
ABSTRACT.....	xxv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metodologi Penelitian.....	4
1.7 Sistematika Penulisan.....	6
BAB II LANDASAN TEORI.....	9

2.1 Definisi Aplikasi .....	9
2.2 Konsep Dasar Sistem .....	9
2.2.1 Pengertian Sistem .....	9
2.2.2 Karakteristik Sistem .....	10
2.3 Konsep Dasar Informasi.....	12
2.3.1 Pengertian Informasi .....	12
2.4 Konsep Dasar Sistem Informasi .....	13
2.4.1 Pengertian Sistem Informasi .....	13
2.4.2 Komponen Sistem Informasi .....	13
2.4.3 <i>Systems Development Life Cycle</i> (SDLC) .....	15
2.5 Konsep Dasar Analisis dan Perancangan Sistem .....	22
2.5.1 Pengertian Analisis Sistem .....	22
2.5.2 Analisis PIECES .....	23
2.6 Permainan Golf .....	24
2.6.1 Golf .....	24
2.6.2 Sejarah Golf .....	26
2.6.3 Aturan Permainan .....	27
2.6.4 Macam Stik .....	29
2.7 Sistem Scoring .....	30
2.7.1 Sistem Stableford .....	31
2.7.2 <i>Scoring</i> Sistem Stableford .....	32
2.8 Konsep Pemodelan Sistem .....	37
2.8.1 Konsep Entity Relationship Diagram (ERD) .....	37

2.8.2 <i>Flowchart</i> .....	40
2.8.3 <i>Data Flow Diagram (DFD)</i> .....	42
2.9 Pemrograman Web .....	44
2.9.1 <i>Client Side Scripting</i> .....	44
2.9.1.1 HTML ( <i>Hypertext Markup Language</i> ) .....	44
2.9.1.2 CSS ( <i>Cascade Style Sheet</i> ) .....	46
2.9.1.3 <i>Javascript</i> .....	47
2.9.1.4 AJAX .....	47
2.9.2 <i>Server Side Scripting</i> .....	49
2.9.2.1 PHP ( <i>Hypertext Preprocessor</i> ) .....	49
2.10 MySQL .....	52
2.11 Bootstrap .....	54
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM</b> .....	56
3.1 Tinjauan Umum .....	56
3.1.1 Sejarah Merapi Golf Yogyakarta .....	56
3.1.2 Gambaran Umum Merapi Golf Yogyakarta .....	57
3.1.3 <i>Scorecard</i> Merapi Golf Yogyakarta.....	67
3.1.4 Legalitas .....	68
3.1.5 Struktur Organisasi Merapi Golf Yogyakarta .....	68
3.2 Analisis Sistem .....	69
3.2.1 Gambaran Umum Sistem yang Sedang Berjalan .....	69
3.2.2 Perhitungan Skor Sistem yang Berjalan.....	71
3.2.2.1 Perhitungan <i>Point</i> .....	73

3.2.2.2 Perhitungan <i>Added Point</i> .....	75
3.2.2.3 Perhitungan <i>Nett</i> .....	78
3.2.3 Identifikasi Masalah.....	79
3.2.4 Analisis PIECES .....	80
3.2.5 Hasil Analisis PIECES .....	83
3.3 Analisis Kebutuhan Sistem .....	85
3.3.1 Kebutuhan Fungsional .....	86
3.3.2 Kebutuhan non Fungsional .....	86
3.4 Analisis Kelayakan Sistem .....	89
3.4.1 Kelayakan Teknologi .....	89
3.4.2 Kelayakan Operasional .....	89
3.4.3 Kelayakan Hukum.....	90
3.4.4 Kelayakan Ekonomi .....	90
3.5 Perancangan Sistem .....	100
3.5.1 Perancangan Arsitektur Sistem .....	100
3.5.2 Perancangan Struktur Menu .....	101
3.5.3 Perancangan Proses .....	103
3.5.4 Perancangan <i>Flowchart</i> .....	108
3.5.5 Perancangan Basis Data .....	112
3.5.6 Perancangan Antarmuka ( <i>User Interface</i> ) .....	117
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>126</b>
4.1 Implementasi.....	126
4.1.1 Implementasi Basis Data.....	127



4.1.2	Implementasi Pembuatan Antamuka (Interface).....	131
4.2	Pembahasan.....	148
4.3	Uji Coba Sistem .....	151
4.3.1	Uji Coba Perbandingan Sistem Lama dan Sistem Baru.....	151
4.3.2	Uji Coba di Berbagai Browser.....	152
4.3.3	Pengujian Sistem.....	158
4.4	Manual Instalasi .....	161
4.4.1	Instalasi Basis Data.....	161
4.4.2	Instalasi Program.....	164
4.5	Manual Program.....	167
4.6	Pemilihan dan Pelatihan Pengguna.....	182
4.7	Pemeliharaan Sistem.....	183
<b>BAB V</b>	<b>PENUTUP</b> .....	<b>185</b>
5.1	Kesimpulan .....	185
5.2	Saran .....	185
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	.....	<b>187</b>



## DAFTAR TABEL

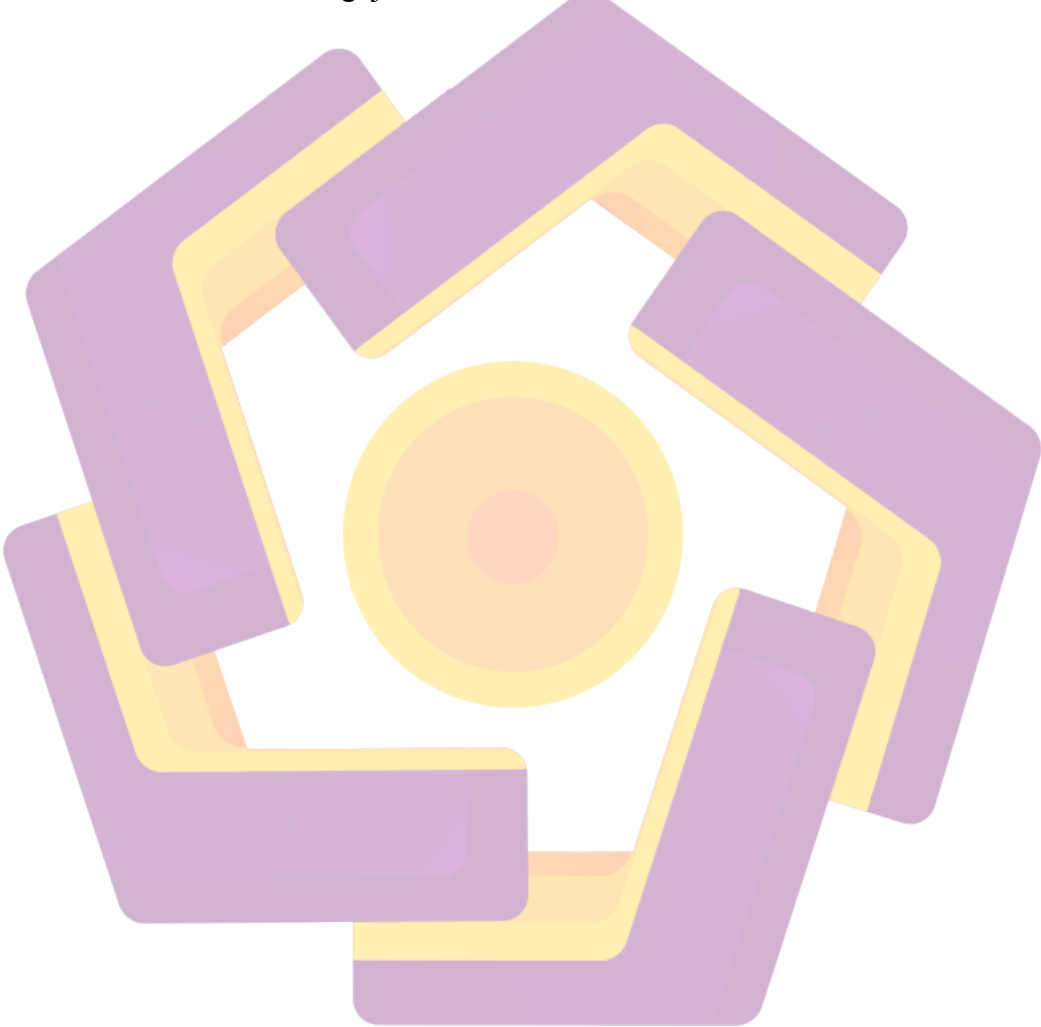
Tabel 2.1 Daftar Istilah Khusus Skoring Golf .....	31
Tabel 2.2 Konversi Poin dalam Sistem .....	34
Tabel 2.3 Simbol-simbol <i>Flowchart</i> .....	41
Tabel 2.4 Simbol-simbol <i>Data Flow Diagram</i> .....	42
Tabel 3.1 Langkah Pertama Perhitungan <i>Point</i> Sistem Stableford .....	72
Tabel 3.2 Konversi <i>Point</i> dalam Sistem Stableford .....	73
Tabel 3.3 Langkah Kedua Perhitungan <i>Point</i> Sistem Stableford .....	73
Tabel 3.4 Langkah Perhitungan <i>Added Point</i> Sistem Stableford .....	76
Tabel 3.5 Hasil Perhitungan Sistem Stableford .....	79
Tabel 3.6 Kebutuhan Perangkat Keras Pembuatan Sistem .....	87
Tabel 3.7 Kebutuhan Perangkat Keras Implementasi Sistem .....	87
Tabel 3.8 Kebutuhan Perangkat Lunak Pengembangan Sistem .....	88
Tabel 3.9 Kebutuhan Perangkat Keras ( <i>Hardware</i> ) .....	91
Tabel 3.10 Spesifikasi <i>Server</i> .....	92
Tabel 3.11 Analisis Biaya dan Manfaat .....	96
Tabel 3.12 Analisis Kelayakan Ekonomi .....	100
Tabel 3.12 user .....	115
Tabel 3.13 player .....	115
Tabel 3.14 info .....	115
Tabel 3.15 <i>hole</i> .....	116
Tabel 3.16 <i>tournament</i> .....	116

Tabel 3.17 *tournament\_detail* ..... 117

Tabel 4.1 Perbandingan Pengujian Sistem Lama dan Sistem Baru ..... 152

Tabel 4.2 Tabel Uji Coba Sistem di Berbagai *Browser* ..... 156

Tabel 4.3 Tabel Hasil Pengujian Sistem *Black Box* ..... 1



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Diagram SDLC .....	16
Gambar 2.2 Diagram Lapangan Golf.....	25
Gambar 2.3 Lambang Entity Set.....	38
Gambar 2.4 Lambang Relationship Set .....	38
Gambar 2.5 Lambang Atribut .....	38
Gambar 3.1 <i>Overall View</i> Merapi Golf.....	57
Gambar 3.2 <i>Detail CourseHole</i> 1 Merapi Golf Yogyakarta.....	58
Gambar 3.3 <i>DetailCourse Hole</i> 2 Merapi Golf Yogyakarta.....	58
Gambar 3.4 <i>Detail Course Hole</i> 3 Merapi Golf Yogyakarta.....	59
Gambar 3.5 <i>Detail Course Hole</i> 4 Merapi Golf Yogyakarta.....	59
Gambar 3.6 <i>Detail Course Hole</i> 5 Merapi Golf Yogyakarta.....	60
Gambar 3.7 <i>Detail Course Hole</i> 6 Merapi Golf Yogyakarta.....	60
Gambar 3.8 <i>Detail Course Hole</i> 7 Merapi Golf Yogyakarta.....	61
Gambar 3.9 <i>Detail Course Hole</i> 8 Merapi Golf Yogyakarta.....	61
Gambar 3.10 <i>Detail Course Hole</i> 9 Merapi Golf Yogyakarta.....	62
Gambar 3.11 <i>Detail Course Hole</i> 10 Merapi Golf Yogyakarta.....	62
Gambar 3.12 <i>Detail Course Hole</i> 11 Merapi Golf Yogyakarta.....	63
Gambar 3.13 <i>Detail Course Hole</i> 12 Merapi Golf Yogyakarta.....	63
Gambar 3.14 <i>Detail Course Hole</i> 13 Merapi Golf Yogyakarta.....	64
Gambar 3.15 <i>Detail Course Hole</i> 14 Merapi Golf Yogyakarta.....	64
Gambar 3.16 <i>Detail Course Hole</i> 15 Merapi Golf Yogyakarta.....	65

Gambar 3.17 <i>Detail Course Hole 16 Merapi Golf Yogyakarta</i> .....	65
Gambar 3.18 <i>Detail Course Hole 17 Merapi Golf Yogyakarta</i> .....	66
Gambar 3.19 <i>Detail Course Hole 18 Merapi Golf Yogyakarta</i> .....	66
Gambar 3.20 <i>Scorecard Merapi Golf</i> .....	67
Gambar 3.21 <i>Logo Merapi Golf Yogyakarta</i> .....	68
Gambar 3.22 <i>Struktur Organisasi Merapi Golf Yogyakarta</i> .....	68
Gambar 3.23 <i>Arsitektur Sistem</i> .....	101
Gambar 3.24 <i>Struktur Menu Admin</i> .....	102
Gambar 3.25 <i>Struktur Menu Operator</i> .....	103
Gambar 3.26 <i>Context Diagram Aplikasi Perhitungan Skor Golf</i> .....	103
Gambar 3.27 <i>DFD Level 0</i> .....	104
Gambar 3.28 <i>DFD Level 1 Operator</i> .....	105
Gambar 3.29 <i>DFD Level 1 Player</i> .....	105
Gambar 3.30 <i>DFD Level 1 Tournament</i> .....	106
Gambar 3.31 <i>DFD Level 1 Laporan</i> .....	106
Gambar 3.32 <i>DFD Level 1 Data Stroke</i> .....	107
Gambar 3.33 <i>DFD Level 1 Details Tournament</i> .....	107
Gambar 3.34 <i>Flowchart General System</i> .....	108
Gambar 3.35 <i>Flowchart Jumlah Point</i> .....	109
Gambar 3.36 <i>Flowchart Added Point</i> .....	110
Gambar 3.37 <i>Flowchart Total Point</i> .....	111
Gambar 3.38 <i>Flowchart Nett</i> .....	112
Gambar 3.39 <i>Entity Relationship Diagram</i> .....	113

Gambar 3.40 Relasi Antar Tabel.....	114
Gambar 3.41 Halaman Login .....	117
Gambar 3.42 Halaman <i>Home</i> Admin .....	118
Gambar 3.43 Halaman <i>Home</i> Operator .....	119
Gambar 3.44 Halaman <i>Operator List</i> .....	120
Gambar 3.45 Halaman <i>Add New Operator</i> .....	120
Gambar 3.46 Halaman <i>Player List</i> .....	121
Gambar 3.47 Halaman <i>Add New Player</i> .....	121
Gambar 3.48 Halaman <i>Player Details</i> .....	122
Gambar 3.49 Halaman <i>Tournament List</i> .....	123
Gambar 3.50 Halaman <i>Add Tournament</i> .....	123
Gambar 3.51 Halaman <i>Hole List</i> .....	124
Gambar 3.52 Halaman <i>Data List</i> Admin .....	125
Gambar 3.53 Halaman <i>Data List</i> Operator .....	125
Gambar 4.1 Tampilan HeidiSQL .....	127
Gambar 4.2 Struktur Tabel Basis Data .....	128
Gambar 4.3 Struktur Tabel <i>Player</i> .....	129
Gambar 4.4 Struktur Tabel <i>Hole</i> .....	129
Gambar 4.5 Struktur Tabel <i>User</i> .....	129
Gambar 4.6 Struktur Tabel Info .....	130
Gambar 4.7 Struktur Tabel <i>Tournament</i> .....	130
Gambar 4.8 Struktur Tabel <i>Tournament_detail</i> .....	130
Gambar 4.9 Relasi antar Tabel.....	131

Gambar 4.10 Halaman Login Admin.....	133
Gambar 4.11 Halaman Login Operator.....	133
Gambar 4.12 Form Home Admin .....	134
Gambar 4.13 Form Home Operator .....	135
Gambar 4.14 General View Menu Operator.....	136
Gambar 4.15 Form Add Operator.....	136
Gambar 4.16 Form Edit Operator .....	137
Gambar 4.17 Form Delete Operator.....	138
Gambar 4.18 Halaman Player List.....	139
Gambar 4.19 Form Add Player.....	140
Gambar 4.20 Halaman Details Player.....	141
Gambar 4.21 Form Edit Player .....	141
Gambar 4.22 Halaman Tournament List.....	142
Gambar 4.23 Form Add Tournament.....	142
Gambar 4.24 Form Details Tournament .....	143
Gambar 4.25 Menu Hole List Halaman Admin .....	143
Gambar 4.26 Menu Hole List Halaman Operator.....	144
Gambar 4.27 Halaman Data List Admin.....	144
Gambar 4.28 Halaman Data List Operator .....	145
Gambar 4.29 Halaman Match Result.....	146
Gambar 4.30 Halaman Klasemen Sementara (Current Classement) .....	147
Gambar 4.31 Tampilan Halaman <i>Home</i> di <i>Browser</i> Google Chrome .....	153
Gambar 4.32 Halaman <i>Tournament List</i> di <i>Browser</i> Google Chrome .....	153

Gambar 4.33 <i>Form Add Tournament</i> di <i>Browser</i> Mozila Firefox .....	154
Gambar 4.34 Halaman <i>Player List</i> di <i>Browser</i> Mozila Firefox .....	154
Gambar 4.35 Tampilan Halaman <i>Hole List</i> di <i>Browser</i> Mozila Firefox.....	155
Gambar 4.36 Tampilan Halaman <i>Data List</i> di <i>Browser</i> Opera.....	155
Gambar 4.37 Tampilan Halaman <i>Print Data</i> di <i>Browser</i> Opera .....	156
Gambar 4.38 WT-NMP <i>Control Panel</i> .....	162
Gambar 4.39 <i>Create Database Golf</i> .....	163
Gambar 4.40 <i>Open File Database</i> .....	163
Gambar 4.41 Tampilan <i>Database Keseluruhan</i> .....	164
Gambar 4.42 <i>Folder golf_new</i> .....	165
Gambar 4.43 <i>File Golf Aplikasi Penghitungan Skor</i> .....	166
Gambar 4.44 <i>Login Admin</i> .....	166
Gambar 4.45 <i>Login Operator</i> .....	167
Gambar 4.46 WT-NMP <i>Control Panel</i> .....	167
Gambar 4.47 Tampilan Halaman <i>Localhost</i> .....	168
Gambar 4.48 Tampilan Halaman <i>Login Operator</i> .....	168
Gambar 4.49 Tampilan Halaman <i>Login Admin</i> .....	169
Gambar 4.50 Tampilan Halaman <i>Data List Operator</i> .....	170
Gambar 4.51 Tampilan Halaman <i>Data List Operator</i> .....	170
Gambar 4.52 Tampilan Halaman <i>Home Admin</i> .....	171
Gambar 4.53 Tampilan Halaman <i>Tournament List</i> .....	172
Gambar 4.54 Tampilan <i>Form Add Tournament</i> .....	172
Gambar 4.55 Tampilan Halaman <i>Edit Tournament</i> .....	173

Gambar 4.56 Tampilan Validasi <i>Delete Tournament</i> .....	173
Gambar 4.57 Tampilan Halaman <i>Details Tournament</i> .....	174
Gambar 4.58 Tampilan Halaman <i>Operator List</i> .....	174
Gambar 4.59 <i>Form Add Operator</i> .....	175
Gambar 4.60 Tampilan Halaman <i>Edit Operator</i> .....	175
Gambar 4.61 Tampilan Halaman <i>Delete Operator</i> .....	176
Gambar 4.62 Tampilan Halaman <i>Player List</i> .....	176
Gambar 4.63 Tampilan Halaman <i>Add New Player</i> .....	177
Gambar 4.64 Tampilan Halaman <i>Player Details</i> .....	177
Gambar 4.65 Tampilan Halaman <i>Manage Operator</i> .....	178
Gambar 4.66 Tampilan Halaman <i>Manage Operator Details</i> .....	179
Gambar 4.67 Tampilan Halaman <i>Data List</i> .....	180
Gambar 4.68 Tampilan Halaman <i>Current Position</i> .....	181
Gambar 4.69 Tampilan Halaman <i>Print Data</i> .....	182



## INTISARI

Indonesia merupakan salah satu negara dengan perkembangan ekonomi yang cukup pesat. Salah satu efek dari perkembangan ekonomi tersebut adalah meningkatnya jumlah penduduk dengan kemampuan ekonomi yang lebih baik. Sebagian masyarakat, terutama masyarakat dengan ekonomi menengah ke atas dengan penghasilan di atas Rp 10.000.000 per bulan. Salah satu jenis olahraga yang diminati oleh kalangan ekonomi menengah ke atas adalah golf. Berbeda dengan olahraga lain, golf memiliki beberapa metode perhitungan skor antara lain Stroke Play, Callaway, Sistem 36 dan Sistem Stableford. Salah satu system perhitungan yang populer saat ini adalah Sistem Stableford. Sistem ini banyak digunakan pada berbagai turnamen. Kelemahan terbesar system ini adalah proses perhitungan yang rumit sehingga memerlukan waktu yang lama apabila dihitung secara manual. Tidak jarang sebuah turnamen memerlukan waktu lebih dari satu hari untuk dapat mengumumkan hasil pertandingannya, ditambah lagi dengan adanya beberapa kriteria pemenang seperti *best gross*, *best net*, *best point* dan *nearest to the pin*. Oleh karena itu diperlukan suatu aplikasi skoring untuk membantu proses perhitungan dan penentuan pemenang.

Pada skripsi ini, penulis mencoba membuat aplikasi yang dapat mempermudah perhitungan skor golf serta penentuan pemenang. Menggunakan metode pengembangan sistem informasi SDLC, melakukan perancangan model proses menggunakan model DFD, perancangan interface, perancangan database dan relasi antar tabel. Aplikasi ini dibangun untuk Sistem Operasi Windows, bahasa pemrograman web PHP dan basis data MySQL.

Aplikasi yang dihasilkan berbentuk *prototype web-based* “Aplikasi Perhitungan Skor Golf” yang ditujukan untuk memberikan gambaran kepada pegawai di Merapi Golf Yogyakarta di bidang teknologi informasi untuk mengelola proses perhitungan skor golf.

**Kata-kunci** : golf, aplikasi, stableford, perhitungan, skor, perancangan

## **ABSTRACT**

*Indonesia is one of a country with a fairly rapid economic development. One effect of the economic development is the increasing number of people with the better economy. Most of the people, especially people with middle to upper economic income of over USD10,000,000 per month. One type of exercise that is in demand by the upper middle economy is golf. Unlike the other sports, golf has some score calculation methods such as Stroke Play, Callaway, 36 System and Stableford System. One of the calculation system that is popular today is the Stableford system. This system is widely used in various tournaments. The biggest draw back of the system is a complicated calculation process that takes a long time when counted manually. Not in frequently a tournament takes more than one day to announce the results of the game, coupled with the presence of several winner criteria such as best gross, best net, best point and nearest to the pin. Therefore a scoring application is needed to assist in the calculation and determination of winners.*

*In this paper, the author tries to create applications that can simplify the calculation of golf scores and determining the winner. Using SDLC information systems development methods, to design process models using DFD models, interface design, database design and relationships between tables. This application was built for Windows Operating System, PHP web programming language and MySQL database.*

*The result is a web-based prototype application of "Golf Score Calculation Application" which is intended to provide an overview to employees at Merapi Golf Yogyakarta in the field of information technology to manage the process of calculating golf scores.*

**Keywords:** *golf, applications, Stableford, calculations, scores, design*