

BAB V

PENUTUP

Kesimpulan

Berdasarkan dari uraian analisis dan pembahasan pada bab sebelumnya, dapat diambil kesimpulan untuk mengakhiri pembahasan tentang “Media Pembelajaran Pengenalan 34 Provinsi di Indonesia Berbasis Multimedia pada Sd YPKP I Sentani Jayapura” Maka dapat diambil kesimpulan :

1. Aplikasi media pembelajaran pengenalan 34 provinsi di Indonesia dibuat dengan menggunakan aplikasi adobe flash cs3. Analisis yang digunakan adalah analisis SWOT dan dengan tahapan rancangan yang dimulai dari mendefinisikan masalah, studi kelayakan, analisa kebutuhan sistem, merancang konsep, merancang isi, merancang naskah, merancang grafik, memproduksi sistem dan mengetes sistem. Sedangkan struktur rancangan yang digunakan adalah struktur kombinasi.
2. Aplikasi media pembelajaran pengenalan 34 Provinsi di Indonesia ini memiliki 4 sub materi dan juga memiliki menu latihan untuk menguji kemampuan siswa.

Saran

Saran ini ditujukan untuk peneliti selanjutnya dalam mengembangkan dan harus lebih terumus. Sistem yang saat ini dibangun pastilah tidak lepas dari

kekurangan, karena sebuah sistem pastilah terdapat banyak kekurangan yang diharapkan bisa menjadi bahan koreksi dan pertimbangan jika ada yang ingin melanjutkan dan mengembangkan aplikasi multimedia ini menjadi aplikasi yang lebih kompleks lagi. berikut saran untuk diperhatikan agar mampu mengembangkan sistem serupa yang lebih baik lagi.

1. Pengembangan pada materi pembahasan, karena pada aplikasi ini materi masih hanya mencakup profil, baju adat, pakaian adat dan juga alat musik.
2. Penambahan basis data untuk guru dan murid agar pada saat mengerjakan soal setiap murid dapat dilihat nilainya masing-masing dan dapat dijadikan bahan evaluasi.

