

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dalam era globalisasi teknologi informasi dan komunikasi berkembang sangat cepat, salah satunya adalah perkembangan perangkat *mobile*. Sekarang ini perangkat *mobile* semakin banyak dikembangkan dan memiliki fungsi yang bermacam-macam demi menunjang kemudahan penggunaannya. Kemudahan dan efisiensi menjadi titik tumpu utama dalam pengembangan sebuah perangkat *mobile*. Salah satu sistem operasi perangkat *mobile* yang paling banyak dikembangkan pada saat ini adalah Android.

Android merupakan sistem operasi yang populer yang digunakan pada perangkat telepon genggam berbasis linux karena bersifat *open source*. Android juga merupakan *platform* yang lengkap baik dalam ketersediaan *tools* bagi pengembang, tempat penjualan aplikasi android, serta dukungan dari berbagai komunitas *open source* di dunia. Oleh karena itu Android terus berkembang pesat baik dari segi teknologi maupun dari jumlah perangkat *mobile* yang menggunakan *platform* ini.

Indonesia merupakan negara yang mayoritas penduduknya memeluk agama Islam¹, akan tetapi keinginan masyarakat khususnya yang beragama Islam dalam mempelajari tata bahasa Arab masih sangat kurang padahal bahasa Arab itu sendiri merupakan bahasa Al-Quran. Dengan mempelajari tata bahasa Arab

¹ Badan Pusat Statistik, Penduduk Menurut Kelompok Umur dan Agama yang Diamat, diakses dari <http://sp2010.bps.go.id/index.php/site/tabel?tid=320&wid=0>, pada tanggal 21 Mei 2014.

seorang muslim dapat memahami kandungan kitab sucinya dan dapat mengamalkannya dalam kehidupan sehari-hari. Keterbatasan waktu dan tempat membuat seseorang sulit untuk mendapatkan informasi ataupun mempelajari tata bahasa Arab serta minimnya ketersediaan sarana dan kesadaran untuk membaca buku menjadi suatu kendala.

Dibutuhkan sebuah aplikasi yang dapat mengakomodir kebutuhan setiap pengguna sebagai pengganti buku yang mudah dibawa serta dapat digunakan kapanpun dan dimanapun.

Berdasarkan uraian diatas, penulis bermaksud merancang sebuah aplikasi *mobile* tata bahasa Arab. Oleh karena itu penulis memilih topik ini sebagai tugas akhir skripsi dengan judul "**Pembuatan Aplikasi Mobile Tata Bahasa Arab Berbasis Android**".

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan hasil pemikiran dan uraian latar belakang masalah maka dirumuskan permasalahannya yaitu bagaimana membuat aplikasi *mobile* berbasis Android yang memudahkan *user* dalam memahami dasar-dasar pemahaman tata bahasa Arab?

1.3 Batasan Masalah

Agar penelitian yang dilakukan lebih terarah sesuai dengan tujuan penelitian, mudah dalam pengumpulan dan pengolahan data, analisa serta menarik kesimpulan, maka diperlukan pembatasan masalah sebagai berikut :

1. Aplikasi ini berisi materi-materi dasar pemahaman tata Bahasa Arab
2. Aplikasi ini memuat materi latihan soal tata Bahasa Arab

3. Aplikasi ini memiliki menu pengenalan 28 konsonan Arab yang disertai dengan suara
4. Aplikasi ini dijalankan secara *offline*
5. Aplikasi kompetibel dengan *Smartphone* Android minimal Versi 2.2 (Froyo)
6. *Software* yang akan digunakan untuk pembuatan aplikasi ini adalah *Eclipse*
7. Aplikasi akan dibangun dan diuji pada *emulator* Android dan pada perangkat *mobile* yang ber-*platform* Android
8. Aplikasi digunakan untuk kalangan pelajar dan masyarakat umum.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari pembuatan skripsi ini adalah :

1. Sebagai syarat untuk menyelesaikan jenjang Sarjana (S1) Teknik Informatika pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.
2. Membuat aplikasi berbasis Android yang memudahkan *user* dalam memahami dasar-dasar tata Bahasa Arab.

1.5 Manfaat Penelitian

Penelitian yang dilakukan memberikan beberapa manfaat antara lain:

1. Manfaat Bagi Penulis:
 - a. Memperoleh gelar sarjana komputer program S1 Teknik Informatika STIMIK AMIKOM YOGYAKARTA.

- b. Mengembangkan ilmu serta teori yang telah didapatkan selama masa perkuliahan untuk persiapan dunia kerja.
2. Manfaat Bagi Pengguna Aplikasi:
 - a. Dapat memberikan informasi dasar-dasar tata Bahasa Arab.
 - b. Menambah jumlah aplikasi alternatif dalam bidang pengetahuan umum.

1.6 Metode Penelitian

Penelitian ini akan dilaksanakan dengan mengikuti beberapa langkah yang akan digunakan, antara lain :

1. Penelitian Pustaka / *Library Research*

Pengumpulan data yang dilakukan dengan cara mempelajari buku-buku atau referensi yang berkaitan dengan permasalahan yang dihadapi, serta informasi melalui internet (makalah, artikel dan tulisan ilmiah).

2. Membuat Rancangan Aplikasi

Proses ini meliputi pembuatan rancangan aplikasi.

3. Implementasi Aplikasi

Menguji apakah aplikasi yang dibuat telah berhasil berjalan sesuai dengan keinginan dan melakukan perbaikan kesalahan jika masih terdapat *error* pada aplikasi.

4. Pengujian Aplikasi

Menguji apakah aplikasi yang dibuat telah berhasil berjalan sesuai dengan keinginan dan melakukan perbaikan kesalahan jika masih terdapat *error* pada aplikasi.

5. Penyusunan dan pengadaaan laporan

Tahap akhir dari penelitian yang dilakukan yaitu membuat laporan tentang penelitian yang telah dilakukan.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang dilakukan adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Merupakan bagian pengantar dari pokok permasalahan yang dibahas dalam skripsi ini. Adapun hal-hal yang dibahas yaitu latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini membahas mengenai teori-teori yang berasal dari studi *literature* internet atau buku. Dimana studi *literature* tersebut, dijadikan acuan dalam pembuatan aplikasi *mobile* tata bahasa Arab berbasis android.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas mengenai langkah-langkah dalam proses pembuatan skripsi dimana pada proses tersebut akan dilakukan analisa dan desain sistem aplikasi android.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini akan mengimplementasikan hasil dari analisis dan perancangan sistem yang telah dibuat.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran dari penelitian yang dituliskan oleh penulis.

