

BAB V

PENUTUP

Pada bab ini akan diulas tentang kesimpulan yang berisi hasil-hasil yang diperoleh setelah dilakukan analisis, desain, dan implementasi dari aplikasi yang telah dibangun serta saran-saran yang akan memberikan catatan penting dan kemungkinan perbaikan yang perlu dilakukan untuk membangun aplikasi yang lebih baik.

5.1. Kesimpulan

Setelah melalui beberapa tahapan menyelesaikan Aplikasi Alat Musik Tradisional dengan Adobe Flash dan ActionScript 2.0 maka didapat kesimpulan bahwa :

1. Pembuatan aplikasi alat musik tradisional dengan Adobe Flash dan ActionScript 2.0 berhasil diselesaikan dengan langkah :
 - a. Mendefinisikan
 - b. Studikelayakan
 - c. Analisis kebutuhan sistem
 - d. Merancang konsep
 - e. Merancang isi
 - f. Merancang naskah
 - g. Merancang Grafik
 - h. Memproduksi sitem

- i. Mengetes sistem
 - j. Menggunakan sistem
 - k. Memelihara sistem
2. Catalog berbasis multimedia ini dibuat menggunakan perangkat lunak Adobe Photoshop CS3 dan Adobe Flash CS4 dan Soundboat.
 3. Informasi yang terdapat pada aplikasi ini dapat ditambahkan gambar produk beserta deskripsinya.

5.2. Saran

Pada penulisan skripsi ini tentu masih terdapat kekurangan yang dapat disempurnakan lagi pada penelitian berikutnya. Dari penulis Pembuatan Aplikasi Alat Musik Tradisional Dengan ActionScript 2.0, ada beberapa saran yang dapat dikembangkan untuk penelitian berikutnya, antara lain :

1. Menambah alat musik baik yang bisa digunakan oleh pemain, sehingga permainan tidak membosankan.
2. Perancangan multimedia interaktif alat musik tradisional berbasis multimedia ini masih ada bagian yang bersifat statis, sehingga dibutuhkan seorang ahli media jika sewaktu-waktu ingin ada perubahan konten.
3. Sebagai salah satu produk teknologi, artinya bagi yang sudah menguasai dengan lebih mudah mengembangkan dan memasarkan atau mengoperasikan alat musik tradisional.