

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Dari penjelasan dan uraian pada bab-bab sebelumnya sampai pada akhir Aplikasi Pembuatan *Virtual Drum* dan dalam rangka menyelesaikan Tugas Akhir sebagai syarat kelulusan maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Dalam membuat *Virtual Drum* fitur drum info sangat membantu dalam media pembelajaran alat musik drum terutama dalam mengenali jenis jenis alat musik drum .
2. Pembuatan *Virtual Drum* menggunakan *Game Maker:Studio* Mempermudah dalam penyusunan resource gambar dan pengkodean karena memiliki folder yang ter struktur
3. *Virtual Drum* dapat berjalan di semua ukuran layar dari *Smartphone* android karena dalam pembuatan *interfacenya* tidak menggunakan *Extensible Markup Language (xml)*.
4. 10 playlist lagu dalam *Challenge Mode* pada *Virtual Drum* sangat membantu user untuk melatih cara mengiringin lagu dengan alat musik drum.

5.2 Saran

Untuk lebih memahami tentang sebuah aplikasi *Virtual Drum* diperlukan pemahaman program aplikasi serta efek animasi yang baik. Setelah menyelesaikan skripsi ini beberapa yang harus disampaikan sebagai masukan sebagai berikut.

1. Perkembangan teknologi akan terus berlanjut sehingga membutuhkan perhatian dan perencanaan jangka panjang yang matang untuk mengantisipasi sebuah perkembangan yang menjurus ke arah negatif.
2. Perlu adanya pengembang yang mau dan mampu mengembangkan aplikasi *Virtual Drum* ini terutama pada bunyi saat melakukan pukulan sehingga tidak ada lagi *delay* bunyi pada *Game* ini .
3. *Virtual Drum* perlu di tambhaknya Video Tutorial cara memainkannya Agnr User mengerti dasar dalam memainkan alat musik drum.