

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian penjelasan dan pembahasan pada bab sebelumnya maka dapat disimpulkan berbagai hal, sebagai berikut:

1. Aplikasi Simulator Gizi Berbasis Android berhasil dibuat dengan nama aplikasi "SimulatorGizi".
2. Aplikasi ini memberikan alternatif kepada pengguna akan akses terhadap berat badan dan kebutuhan gizi pada anak sebagai media referensi tentang pengetahuan gizi anak.
3. Pengguna semakin mudah mengetahui berat badan ideal dan mudah mengetahui tentang kebutuhan gizi yang harus dipenuhi dalam waktu sehari pada anak.
4. Pengguna juga semakin mudah mengetahui porsi makan sesuai kondisi berat badan pada anak dan pengguna juga dapat mengetahui berbagai resep masakan yang sehat untuk anak..

5.2 Saran

Saran pengembangan aplikasi ini, didapatkan saran penting yang diperlukan untuk pengembangan lebih lanjut, diantaranya:

1. Penambahan lingkup usia untuk perhitungan berat badan dan kebutuhan gizi.

2. Penambahan jumlah hari dan data menu makanan pada menu diet porsi agar lebih banyak menu pada saat melakukan diet.
3. Penambahan data resep masakan secara berkala dan penyempurnaan aplikasi.
4. Pada desain *interface* (antar muka) lebih diberikan tampilan yang lebih menarik.

