

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari penjelasan keseluruhan uraian materi di atas, pada aplikasi media pembelajaran berbasis game edukasi pada mata pelajaran Solfegio dapat diambil kesimpulan bahwa :

1. Media Pembelajaran Berbasis Game Edukasi Pada Mata Pelajaran Solfegio ini dibuat dalam bentuk multimedia interaktif yang dilengkapi gambar karakter yang bergerak, materi pelajaran yang jelas, game edukasi mengenai Solfegio dan musik yang dapat merangsang minat siswa siswi SMM / SMKN 2 KASIHAN untuk belajar, sehingga lebih menarik dan mudah dipahami.
2. Dibandingkan dengan sistem pengajaran sekarang, aplikasi media pembelajaran ini menyajikan informasi Solfegio yang lebih menarik dengan adanya game mengenai tebak melodi, siswa lebih mudah mempelajarinya.
3. Aplikasi ini dilengkapi dengan game edukasi, diharapkan mampu membantu proses belajar mengajar mata pelajaran Solfegio di SMKN 2 KASIHAN.

## 5.2 Saran

Berdasarkan analisa dan kesimpulan yang telah dibuat sebelumnya, ada beberapa saran yang ingin disampaikan mengenai aplikasi Media Pembelajaran Berbasis Game Edukasi pada Mata Pelajaran Solfegio, antara lain :

1. Media pembelajaran ini hanya membahas mengenai mata pelajaran Solfegio saja, diharapkan mata pelajaran yang lain juga dapat menerapkan atau menggunakan media pembelajaran seperti ini supaya memudahkan dalam belajar dan menerima pelajaran.
2. Game ini akan lebih bagus jika ditambahkan beberapa level yang lebih sulit.
3. Harapan penulis, semoga aplikasi media pembelajaran berbasis game edukasi mengenai mata pelajaran Solfegio ini dapat berguna dan dimanfaatkan sebaik-baiknya untuk menambah ilmu khususnya siswa siswi SMM / SMKN 2 KASIHAN.

