

**PEMBUATAN COMPANY PROFILE PADA TK ABA AISYIAH
BUSTANUL ATHFAL DHURI**

SKRIPSI



disusun oleh

Purboyo Andy Saputro

12.22.1407

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2014**

**PEMBUATAN COMPANY PROFILE PADA TK ABA AISYIAH
BUSTANUL ATHFAL DHURI**

Skripsi

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar
Sarjana Komputer pada jenjang Strata I
jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

Purboyo Andy Saputro

12.22.1407

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2014

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PEMBUATAN COMPANY PROFILE PADA TK ABA AISYIAH
BUSTANUL ATHFAL DHURI**

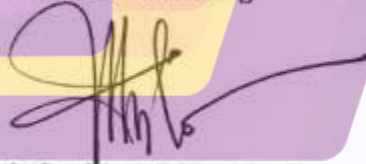
yang dipersiapkan dan disusun oleh

Purboyo Andy Saputro

12.22.1407

telah disetujui oleh dosen pembimbing skripsi
pada tanggal 11 juni 2014

Dosen Pembimbing



Melwin Syafrizal, S.Kom, M. Eng
NIK 190302105

PENGESAHAN

SKRIPSI

**PEMBUATAN COMPANY PROFILE PADA TK ABA AISYIAH
BUSTANUL ATHFAL DHURI**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Purboyo Andy Saputro

12.22.1407

telah dipertahankan di depan dewan penguji
Pada tanggal 14 Juli 2014

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Melwin Syafrizal, S.Kom, M.Eng
NIK 190302105



Amir Fatah Sofyan, ST, M. Kom
NIK 190302047



Mei Parwanto Kurniawan, M. Kom
NIK 190302187



Skrripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 12 Agustus 2014

**KEMENTERIAN MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMUNIKASI
REPUBLIC OF INDONESIA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMUNIKASI
YOGYAKARTA**



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M
NIK: 190302001

PERNYATAAN

Kami yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, Skripsi ini merupakan karya kami sendiri (ASLI), dan isi dalam Skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan, dan sepanjang pengetahuan kami juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 10 Juli 2014

Nama

Purboyo Andy Saputro

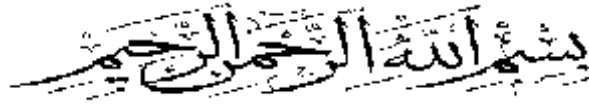
NIM

12.22.1407

Tanda Tangan



MOTTO DAN PERSEMBAHAN



MOTTO

Jika Tuhan berkehendak, apapun menjadi mungkin. Untuk itu mintalah pada Tuhan, dan jangan mengemis pada manusia.

Besarnya sukses kita ditentukan oleh seberapa kuat keinginan kita, ditentukan oleh seberapa besar mimpi kita, dan ditentukan oleh kecakapan kita dalam mengatasi kekecewaan yang kita alami.

PERSEMBAHAN

Proyek Skripsi ini saya persembahkan untuk :

- ✚ Allah SWT atas semua apa yang telah diberikan kepada kami.
- ✚ Ibu dan Ayah tercinta, dan semua anggota keluarga yang telah mendukung kami.
- ✚ My Lovely yang selalu memberi dukungan dan semangat juga memotvasi untuk terus maju, I LOVE YOU FOREVER.
- ✚ Dan semua pihak yang telah membantu kami sehingga kami dapat menyelesaikan Skripsi ini.

KATA PENGANTAR

Penulis mengucapkan puji syukur kepada Tuhan YME, karena berkat rahmat dan hidayah-Nya penulis dapat menyelesaikan proyek Skripsi yang berjudul ” PEMBUATAN COMPANY PROFILE UNTUK TK ABA AISYIAH BUSTANUL ATHFAL DHURI ”. Penulis berharap agar ketika proyek Skripsi ini telah diterapkan, maka kedepannya dapat berguna dan digunakan dengan sebaik-baiknya.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan maupun penyelesaian Proyek Skripsi ini masih banyak kekurangan baik dalam isi maupun dalam hal teknik penulisan dan penyusunannya. Oleh karena itu penulis sangat mengharapkan saran dan kritik yang sifatnya adalah membangun agar untuk kedepannya penulis dapat lebih baik lagi. Akhirnya penulis mengharapkan semoga proyek Skripsi ini bermanfaat bagi kita semua serta penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada semua pihak yang telah mendukung penyelesaian Skripsi ini.

Yogyakarta, 13 Juli 2014

Penulis

UCAPAN TERIMA KASIH

Ucapan terima kasih dan puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT, karena dengan rahmat dan hidayah-Nya Proyek Tugas Akhir ini dapat kami selesaikan. Tak lupa pada kesempatan ini kami sampaikan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu kami dan mendukung kami dalam pembuatan Proyek Tugas Akhir dari awal sampai terselesainya Tugas Akhir ini.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan Proyek Tugas Akhir ini banyak pihak yang terlibat didalamnya, sehingga terselesainya penulisan Proyek Tugas Akhir ini, oleh karena itu penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada semua pihak yang telah member bantuan terutama kepada:

1. Allah SWT yang telah memberkan kesempatan kepada kami untuk menyelesaikan Proyek Tugas Akhir ini.
2. Bpk Prof. Dr. M. Suyanto, M.M. Selaku Rektor STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.
3. Bapak Bambang Sudaryanto, Drs., MM selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi.
4. Bpk Melwin Syafrizal, S. Kom, M.Eng selaku dosen pembimbing yang telah banyak membantu dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini
5. Ibu Dra. Sri Widyastuti selaku Kepala sekolah TK Aba Aisyiah Bustanul Athfal Dhuri yang telah memberikan ijin untuk melakukan penelitian demi kelancaran dan terselesaikannya Skripsi ini..

6. Bapak dan Ibu kami dan seluruh anggota keluarga kami yang telah memberi dukungan dan semangat sehingga Tugas Akhir ini dapat terselesaikan.
7. Teman-teman satu kelas yang telah banyak mendukung kami sehingga terselesainya Tugas Akhir ini.
8. Rekan-rekan Mahasiswa se-angkatan yang tidak bisa kami sebutkan satu persatu.

Penulis telah berusaha sekuat tenaga menyusun Proyek Tugas Akhir ini sesempurna mungkin, namun demikian penulis menyadari masih banyak kekurangan dan kesalahan. Untuk itu kritik dan saran yang bersefat membangun sangat penulis harapkan.

Yogyakarta, 13 Juli 2014

Penyusun

DAFTAR ISI

HALAMAN COUVER	i
HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	v
HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN KATA PENGANTAR	vii
HALAMAN UCAPAN TERIMA KASIH	viii
HALAMAN DAFTAR ISI	x
HALAMAN DAFTAR TABEL	xiv
HALAMAN DAFTAR GAMBAR	xv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Perumusan Masalah	1
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	2
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Metode Pengumpulan Data	3
1.6.1 Metode Pengumpulan Data	3
1.6.2 Metode Penelitian	4
1.6.2.1 Metode Analisis	4
1.6.2.2 Metode Perancangan	6
1.6.3 Metode Pengembangan Aplikasi	7
1.6.4 Metode Testing	7
1.6.5 Metode Implementasi dan Pemeliharaan	7
1.7 Sistematika Penulisan	7
1.8 Jadwal Rencana Kegiatan	10

BAB II DASAR TEORI

2.1 Tinjauan Pustaka	11
2.2 Konsep Dasar Multimedia	14
2.2.1 Pengertian Multimedia	14
2.2.2 Komponen Dari Multimedia	15
2.2.2.1 Gambar (<i>Image</i>)	15
2.2.2.2 Suara (<i>Audio</i>).....	15
2.2.2.3 Teks (<i>Text</i>)	15
2.2.2.4 Animasi (<i>Animation</i>)	16
2.2.2.5 Video Digital (<i>Digital Video</i>)	16
2.3 Sistem Informasi Multimedia	16
2.4 Struktur Multimedia	17
2.4.1 Struktur Linier	17
2.4.2 Struktur Hierarki	17
2.4.3 Struktur Non Linier	18
2.4.4 Struktur Komposit	18
2.5 Langkah-langkah dalam mengembangkan sistem multimedia	19
2.6 Perangkat Lunak Yang Digunakan	21
2.6.1 Adobe Flash CS3	21
2.6.2 Adobe Photoshop CS3	21

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Tinjauan Umum	24
3.1.1 Sejarah	24
3.1.2 Visi, Misi dan Tujuan	25
3.1.3 Struktur Organisasi	26
3.1.4 Prestasi Yang Dicapai	26
3.1.5 Perkembangan Siswa	27
3.1.6 Ekstrakurikuler	27
3.2 Analisis SWOT	28

3.2.1 Analisis Kebutuhan Sistem	31
3.2.1.1 Kebutuhan Perangkat Keras	31
3.2.1.2 Kebutuhan Perangkat Lunak	32
3.2.1.3 Kebutuhan Informasi	33
3.2.1.4 Kebutuhan Pengguna (User)	33
3.2.2 Analisis Kelayakan Sistem	33
3.2.2.1 Kelayakan Teknologi	33
3.2.2.2 Kelayakan Hukum	34
3.2.2.3 Kelayakan Operasional	34
3.3 Perancangan Sistem	34
3.3.1 Perancangan Konsep	34
3.3.2 Perancangan Isi	35
3.3.3 Perancangan Naskah	37
3.3.4 Perancangan Interface	39
3.3.4.1 Rancangan Halaman Home	39
3.3.4.2 Rancangan Halaman Profil	40
3.3.4.3 Rancangan Halaman Galeri	41
3.3.4.4 Rancangan Halaman Ekstra Kurikuler	41
3.3.4.5 Rancangan Halaman Contact Person	42

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

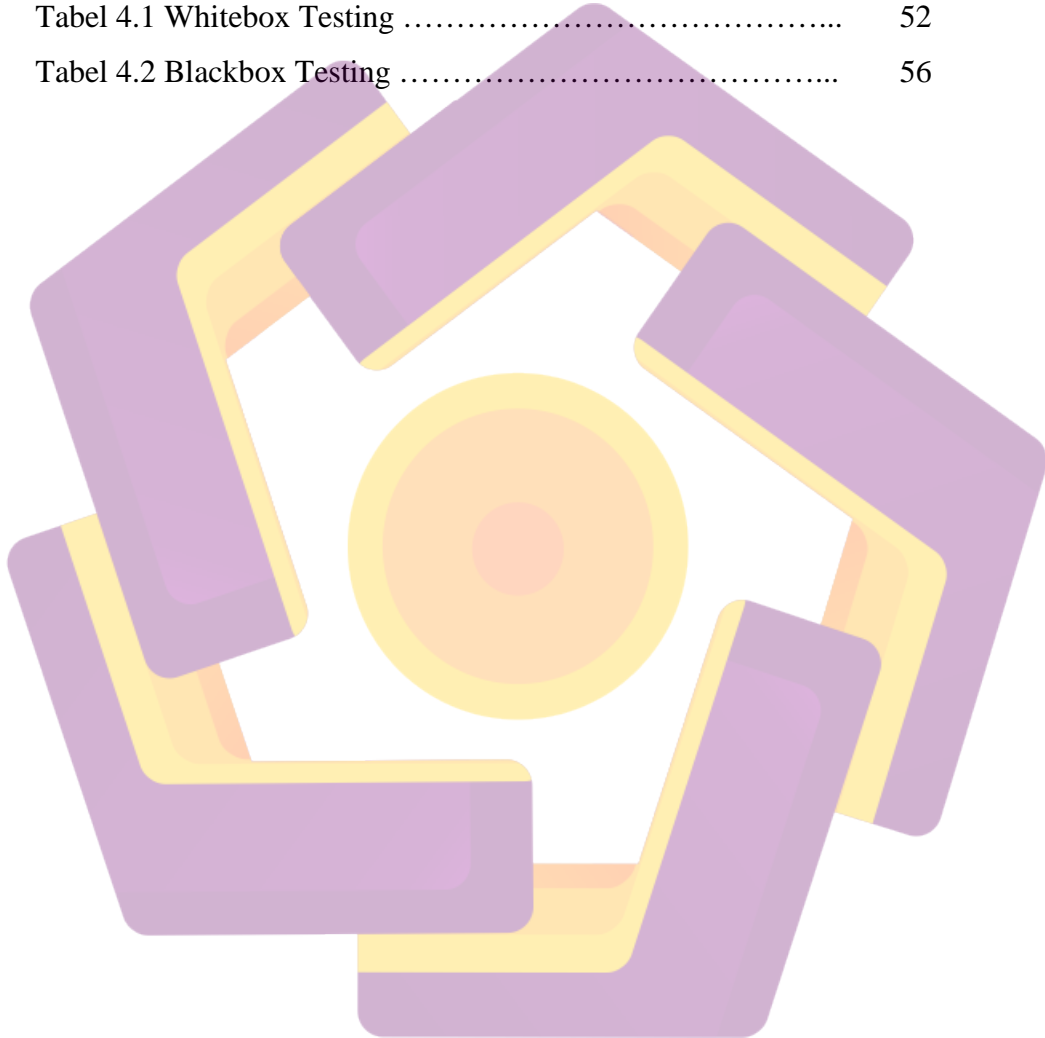
4.1 Memproduksi Sistem	43
4.1.1 Membuat Animasi	43
4.1.2 Membuat Narasi	47
4.1.3 Membuat Tombol	50
4.1.4 Coding	51
4.2 Testing, Rendering dan Packing	51
4.2.1 Testing	51
4.2.1.1 Whitebox Testing	51
4.2.2 Rendering	53
4.2.2.1 Membuat File Exe	53

4.2.2.2 Membuat Autorun	54
4.2.3 Blackbox Testing	55
4.2.4 Packing	56
4.3 Implementasi Sistem	57
4.3.1 Manual Program	57
4.3.2 Menggunakan Sistem	58
4.4 Pemeliharaan	59
4.4.1 Update Data Terbaru	59
4.4.2 Checking	60
4.4.3 Mempublish Ulang	60
BAB V PENUTUP	
5.1 Kesimpulan	61
5.2 Saran	62

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Jadwal Rencana Kegiatan	10
Tabel 2.1 Pengembangan Sistem Multimedia	20
Tabel 3.1 Analisis SWOT	29
Tabel 3.2 Spesifikasi Komputer	32
Tabel 4.1 Whitebox Testing	52
Tabel 4.2 Blackbox Testing	56



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Linier	17
Gambar 2.2 Struktur Hierarki	17
Gambar 2.3 Struktur Piramida	18
Gambar 2.4 Struktur Komposit	18
Gambar 2.5 Siklus Pengembangan Multimedia	19
Gambar 3.1 Struktur Organisasi	26
Gambar 3.2 Struktur Aplikasi	35
Gambar 3.3 Halaman Home	39
Gambar 3.4 Halaman Profil	40
Gambar 3.5 Halaman Galeri	41
Gambar 3.6 Halaman Ekstra Kurikuler	41
Gambar 3.7 Halaman Contact Person	42
Gambar 4.1 Tahapan Pembuatan Aplikasi	43
Gambar 4.2 Tampilan Lembar Projek Baru	44
Gambar 4.3 Menu Dialog Projek Baru Adobe Flash	44
Gambar 4.4 Pengaturan Ukuran Lembar kerja	45
Gambar 4.5 Cara Import File ke Library Adobe Flash	46
Gambar 4.6 Hasil Import File Kedalam Library.....	46
Gambar 4.7 Lembar kerja Adobe Soundbooth CS3	47
Gambar 4.8 Setting dan Record Narasi	48
Gambar 4.9 Hasil Dari Recording	49
Gambar 4.10 Menyimpan File	49
Gambar 4.11 Tampilan Lembar Kerja Tombol	50
Gambar 4.12 Tampilan Menu Publish Setting	53
Gambar 4.13 Script Autorun	55

ABSTRACT

Various methods are used by the school authorities to improve the school's students who are learning one with a media campaign. With the development of information technology and computerization, promotional activities should follow the progress.

Accordingly, in making this thesis we take the title "THE MAKING COMPANY ABA KINDERGARTEN AISYIAH BUSTANUL ATHFAL DHURI". So that promotional activities could be run more efficiently and more interesting by using computer-based promotional media or multimedia.

The end result of making the application of this company profile going forward to help provide information to prospective students and parent about the school more clearly. And we hope that with this paper can obtain more pupils than in the year a year earlier.

Keyword : Company profile, Kindeergarten Aba, Promotion, School