

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi saat ini mengalami kemajuan yang sangat pesat, bertujuan untuk memberikan kemudahan dan kenyamanan bagi manusia dalam menyelesaikan tugas-tugasnya. Saat ini teknologi sudah merambah keberbagai kehidupan manusia, salah satunya adalah adanya komputer yang sering digunakan untuk menyelesaikan tugas dan pekerjaan dengan cepat, tepat, dan dapat mengurangi kesalahan dibandingkan dengan melakukan pekerjaan manual.

Komputer merupakan sebuah alat elektronik yang memiliki banyak fungsi dan mampu menyelesaikan banyak tugas. Apabila memanfaatkan teknologi tersebut secara maksimal keberbagai bidang terutama bidang pendidikan maka akan memberikan dampak positif yaitu semakin maju dan kualitasnya pendidikan. Salah satu penerapan teknologi dibidang pendidikan adalah sistem perpustakaan yang sudah terkomputerisasi. Dengan adanya sistem perpustakaan di sekolah yang terkomputerisasi diharapkan mampu memberikan pelayanan kepada siswa agar lebih nyaman dalam belajar dan memberikan kemudahan pencarian buku yang dibutuhkan. Bagi petugas pencatatan dan semua kegiatan yang terkait dengan transaksi perpustakaan juga bisa ditata dengan baik, dimana akan terciptanya peningkatan kinerja dan kecepatan dalam memberikan pelayanan.

SMA Negeri 1 Karangobar merupakan salah satu sekolah yang ada di Kabupaten Banjarnegara. Sekolah menengah atas ini memiliki berbagai fasilitas belajar mengajar yang cukup lengkap, terutama adanya perpustakaan yang

besar. Namun sistem yang digunakan masih manual sehingga pada transaksi peminjaman maupun pengembaliannya banyak terjadi kendala dalam pengolahan data dan transaksi terkait. Diantaranya masih menggunakan buku yang pencatatannya berjalan lebih lama, ada bagian tulisan yang susah dibaca, rawan rusak, kurangnya tingkat keamanan dalam penyimpanan dan tidak ada backup data untuk laporan.

SMA Negeri 1 Karangobar yang belum memiliki sistem perpustakaan yang terkomputerisasi dirasa sangat kurang maksimal. Sehingga untuk mengatasi permasalahan tersebut perlu adanya sistem yang sudah terkomputerisasi. Berdasarkan permasalahan di atas penulis ingin melakukan penelitian dan membuat skripsi dengan judul "Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan pada SMA Negeri 1 Karangobar".

1.2 Rumusan Masalah

Dari penjelasan latar belakang di atas, dapat diambil rumusan masalah bagaimana membuat sistem informasi perpustakaan pada perpustakaan SMA Negeri 1 Karangobar?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah yang ada, penulis memberikan batasan-batasan agar penyusunan tidak melakukan penyimpangan yang terlalu jauh dari judul maupun tema. Batasan-batasan tentang penyusunan data buku adalah sebagai berikut:

1. Data yang diolah meliputi : data admin, data operator, data buku dan data user.

2. Sistem ini dapat melakukan proses peminjaman dan proses pengembalian.
3. Sistem ini bersifat offline.
4. Pembuatan sistem informasi perpustakaan menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan Adobe Dreamweaver CS3 dan menggunakan database MySQL yang ada di XAMPP.

1.4 Tujuan Penelitian

Membangun sistem informasi perpustakaan SMA Negeri 1 Karangobar sebagai media yang lebih efektif dan efisien sehingga mampu memberikan pelayanan yang lebih baik.

1.5 MANFAAT PENELITIAN

Manfaat penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Bagi Penulis

Manfaat yang diharapkan dari penelitian ini adalah menambah pengetahuan dan pengalaman mengenai pembuatan sistem informasi perpustakaan pada SMA Negeri 1 Karangobar.

2. Bagi Sekolah SMA Negeri 1 Karangobar

- a. Mempermudah pelayanan transaksi peminjaman dan pengembalian pada perpustakaan SMA Negeri 1 Karangobar.
- b. Mengurangi resiko kehilangan dan kerusakan data-data yang berkaitan dengan transaksi perpustakaan.
- c. Dengan adanya sistem baru yang dibuat diharapkan mampu memperkecil kesalahan karena kurang ketelitian operator.

1.6 Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan dalam pengumpulan data ini adalah sebagai berikut :

1. Metode Pengumpulan Data

a. Studi Pustaka

Pengumpulan data dengan cara mengumpulkan konsep dan bahan referensi untuk mendapatkan informasi yang berhubungan dengan penelitian ini.

b. Metode Observasi

Pengumpulan data dengan pengamatan dan penelitian secara langsung di sekolah SMA Negeri 1 Karangobar untuk mengetahui permasalahan yang ada.

c. Metode Interview

Teknik pengumpulan data dengan mengadakan tanya jawab secara langsung yang berhubungan dengan tema yang diambil.

2. Analisa dan Perancangan Sistem

Tahap ini merupakan tahap menganalisis kebutuhan sistem yang baik dan tepat berdasarkan permasalahan yang ada, selanjutnya merancang sistem yang akan dibuat.

3. Uji Sistem

Tahap ini akan dilakukan pengujian sistem yang sudah dibuat untuk mengetahui apakah layak untuk diterapkan atau tidak.

4. Implementasi Sistem

Tahapan ini merupakan penerapan sistem yang telah dibuat.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi ini disusun untuk memberikan gambaran secara umum tentang penelitian yang dilakukan. Sistematika penulisannya sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini yang diuraikan berupa latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian serta menjelaskan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini membahas teori-teori yang berkaitan dengan penelitian yang sedang dilakukan dan mencari hasil penelitian-penelitian serupa yang sudah pernah dilakukan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini berisi tentang analisis kebutuhan sistem dan pembuatan sistem secara umum maupun secara terperinci, serta hasil-hasil penelitian dan pengembangan yang telah dilakukan selama pembuatan sistem informasi perpustakaan yang dapat memberikan kemudahan dan kenyamanan petugas dan pengunjung perpustakaan.

BAB VI IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini dijelaskan tentang penerapan implementasi, pembahasan berdasarkan dari perancangan sistem informasi perpustakaan yang dibuat.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini berisi kesimpulan dan saran dari hasil sekripsi yang telah dibuat.

