

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dari bab-bab sebelumnya hingga akhir aplikasi Pengenalan Nabi beserta Sejarahnya maka dapat di simpulkan sebagai berikut :

1. Aplikasi berbasis android ini di bangun melalui tahap analisis yaitu dengan menggunakan analisis kebutuhan dan analisis kelayakan, setelah itu tahap perancangan mulai dari rancangan database dan rancangan antar muka.
2. Untuk merancang dan membuat aplikasi berbasis *mobile* ini diperlukan beberapa tahapan rancangan, sistem perancangan menggunakan diagram UML yaitu *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, *Class Diagram* dan *Sequence Diagram*.
3. Pemodelan antarmuka yang di buat meliputi tampilan Splash Screen, Menu Utama, Menu Pencarian Manual, Menu Pencarian Suara, Menu Update Istilah, Menu Petunjuk dan Menu Tentang Aplikasi.

#### 5.2 Saran

Beberapa saran yang dapat dipergunakan sebagai pertimbangan untuk pengembangan aplikasi pada penelitian selanjutnya.

1. Menambahkan menu materi biologi untuk memperlengkap fitur aplikasi.
2. Menambahkan konten gambar pada setiap istilah yang memiliki arti makhluk hidup ataupun arti-arti lain yang bisa di gambarkan supaya bisa lebih jelas dan menarik.

Penyusun berharap aplikasi yang telah dibuat ini dapat menambah wawasan dan membantu pengguna sebagai sarana pembelajaran mengenai Ilmu Biologi.

