

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi menjadi topik yang sangat menarik untuk dibahas, di cermati dan di pelajari, terutama dalam perkembangan dunia ponsel “*smarthphone*” yang amat sangat cepat. Salah satu jenis sistem operasi *smartphone* yaitu “*Android*” *platform* yang bersifat *opensource* bagi para pengembang untuk bisa membuat aplikasi sendiri. Dengan sistem operasi yang *opensource*, *smartphone* dapat diubah menjadi perangkat multiguna dengan berbagai muatan aplikasi, kamus, *game*, musik, gambar dan sistem-sistem lainnya.

Ilmu biologi adalah ilmu yang mempelajari tentang kehidupan di dunia dari segala aspek, baik itu tentang makhluk hidup, lingkungan, maupun interaksi makhluk hidup dan lingkungan. Dalam ilmu biologi banyak sekali istilah-istilah yang mempunyai arti khusus yang tidak di ketahui secara umum. Mengingat begitu banyak istilah-istilah dalam ilmu biologi, maka di butuhkan sebuah media pembelajaran yang bersifat praktis, mudah dibawa dan bisa dibuka kapanpun dan dimanapun.

Mengingat masyarakat dewasa ini sangat akrab dengan *smartphone* serta artikel-artikel yang berhubungan dengan lingkungan dan makhluk hidup terkadang terlihat seperti sederetan istilah-istilah asing yang membingungkan, maka jika salah satu layanan dapat menyediakan fitur kamus sebagai sumber

jawaban yang bisa menjelaskan tentang semua istilah tersebut dengan lengkap, tentunya akan sangat menarik dan bermanfaat serta diminati oleh penggunanya.

Oleh karena itu penulis tertarik untuk membuat sebuah aplikasi kamus istilah biologi yang dapat di jalankan pada perangkat seluler kapanpun dan dimanapun untuk mempermudah para pelajar ataupun mahasiswa pengguna *mobile device* khususnya Android dalam mencari istilah-istilah biologi yang sering ditemui dalam kehidupan sehari-hari.

### 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan kepada latar belakang masalah yang ada, masalah pada skripsi ini dapat dirumuskan sebagai berikut: Bagaimana membangun aplikasi "Kamus Istilah Biologi" Untuk mempermudah pelajar, mahasiswa dan masyarakat umum dalam menemukan arti dari istilah-istilah biologi.

### 1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah diatas dibuat suatu batasan masalah untuk mencegah pembahasan yang melebar dari masalah yang ditentukan. Batasan masalah pada skripsi ini adalah :

1. Aplikasi ini di rancang untuk menemukan arti dari istilah-istilah biologi pada perangkat *mobile* dalam bentuk text.
2. Alplikasi ini dapat berjalan pada *smartphone* yang berplatform android dengan versi minimal 2.2 (Froyo)

3. Aplikasi ini dibuat menggunakan eclipse dengan bahasa pemrograman java.
4. Aplikasi ini hanya menampilkan data yang tersimpan dalam database

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Tujuan yang ingin dicapai dalam pembuatan skripsi ini adalah menciptakan alternative supaya dapat mempermudah pelajar, mahasiswa dan masyarakat umum untuk menemukan arti dari istilah-istilah dalam ilmu biologi dengan menciptakan "Aplikasi Kamus Istilah Biologi Berbasis Android".

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

##### **1.5.1. Bagi Penulis**

1. Untuk mengambil data guna "Skripsi" sebagai syarat kelulusan Strata I Jurusan Teknik Informatika di STMIK Amikom Yogyakarta
2. Menerapkan dan mempraktekkan ilmu yang diperoleh selama menempuh perkuliahan di STMIK Amikom Yogyakarta.

##### **1.5.2. Bagi Masyarakat**

Memberikan alternatif lain dalam mempelajari ilmu biologi guna lebih mudah dan praktis.

#### **1.6 Metode Penelitian**

Penulis Melakukan beberapa metode penelitian dan mengumpulkan data untuk memperoleh jawaban diatas permasalahan-permasalahan yang penulis ungkapkan. Adapun metode-metode yang penulis lakukan adalah sebagai berikut :

### 1. Studi Kepustakaan

Metode ini digunakan untuk mendapatkan data-data referensi yang akan digunakan berupa buku referensi dan internet.

### 2. Implementasi

Metode ini dilakukan dengan cara membuat aplikasi dan mengimplementasikan kedalam *smartphone* yang menggunakan sistem operasi android.

### 3. Pengujian Aplikasi

Tahapan ini untuk mengetahui apakah aplikasi yang dibuat masih terdapat kesalahan atau error saat program dijalankan.

## 1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika Laporan disusun menggunakan dasar-dasar penulisan karya ilmiah. Metode ini dilakukan supaya dalam penyusunan laporan skripsi menjadi lebih rapi dan mudah dipahami. Sistematika penulisan pada skripsi adalah sebagai berikut :

### BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

### BAB II ANDASAN TEORI

Bab ini membahas tentang dasar-dasar teori yang digunakan dalam penyusunan skripsi.

### BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang analisis sistem, analisis kebutuhan sistem, dan analisis kelayakan sistem, dan juga menjelaskan perancangan sistem yang akan dibuat.

### BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas mengenai hasil program yang akan di implementasikan ke dalam perangkat *smartphone*, pengujian aplikasi dan hasilnya.

### BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dari keseluruhan isi laporan dan saran-saran yang membangun untuk menambah kesempurnaan aplikasi.

