

## BAB V

### PENUTUP

Pada bagian bab penutup ini menjelaskan kesimpulan dan saran dari uraian bab-bab sebelumnya.

#### 5.1 Kesimpulan

Dari hasil pembuatan *Aplikasi Cerita Rakyat di Kabupaten Timor Tengah Selatan ini*, dapat disimpulkan beberapa hal diantaranya :

- 1) Dalam membangun atau membuat *aplikasi cerita rakyat*, terdapat beberapa tahapan, yaitu : memilih cerita rakyat yang akan di masukan kedalam aplikasi, menentukan *tool/ software* yang akan digunakan, membuat gambar ilustrasi cerita rakyat, menambahkan pesan moral di akhir cerita rakyat, menambahkan narasi cerita rakyat, menambahkan musik pengiring membaca cerita dan juga melengkapinya dengan animasi dari ilustrasi cerita rakyat.
- 2) *Aplikasi Cerita Rakyat di Kabupaten Timor Tengah Selatan ini* menyajikan *sebuah aplikasi mobile cerita rakyat berbasis android* yang berisi cerita rakyat daerah *Kabupaten Timor Tengah Selatan* yang dilengkapi dengan animasi dan penggunaan grafis dengan warna yang beragam, menambahkan pesan moral dari setiap cerita guna mendidik pembaca serta menambahkan narasi cerita rakyat dan musik pengiring yang membuat kegiatan membaca menjadi lebih menarik.

Tampilannya-pun dibuat dengan menarik dan sederhana sehingga mudah di gunakan oleh setiap orang tanpa harus memiliki kemampuan khusus.

## 5.2 Saran

Untuk lebih memahami tentang sebuah aplikasi diperlukan pemahaman program aplikasi serta efek animasi yang baik. Setelah menyelesaikan skripsi ini beberapa hal yang harus disampaikan sebagai masukan adalah sebagai berikut :

- 1) Untuk pengembangan *Aplikasi Cerita Rakyat di Kabupaten Timor Tengah Selatan* ini penulis menyarankan agar si pengembang dapat menambahkan aksi seperti kuis dalam cerita rakyat agar aplikasi dapat lebih menarik.
- 2) Jika ingin mengembangkan sebuah aplikasi android, kembangkanlah aplikasi yang menarik agar dapat membantu sebagai pelengkap media pembelajaran dan menambah pengetahuan pembaca.