

BAB V

PENUTUP

Pada bagian bab penutup ini menjelaskan dan saran dari uraian bab-bab sebelumnya.

5.1 Kesimpulan

Dari hasil pembuatan Aplikasi Cerita Rakyat Kabupaten Hulu Sungai Utara ini, dapat disimpulkan beberapa hal diantaranya :

- 1) Dalam membangun atau membuat *aplikasi cerita rakyat*, terdapat beberapa tahapan, yaitu : memilih cerita rakyat yang akan dimasukkan kedalam aplikasi, menentukan *tool software* yang akan digunakan, membuat gambar ilustrasi cerita rakyat, menambahkan narasi cerita rakyat, menambahkan musik pengiring, dan juga melengkapinya dengan animasi gambar dari ilustrasi cerita rakyat.
- 2) Aplikasi Cerita Rakyat di Kabupaten Hulu Sungai Utara ini menyajikan sebuah aplikasi dekstop cerita rakyat yang berisi tentang cerita rakyat daerah Kabupaten Hulu Sungai Utara yang dilengkapi dengan animasi dan penggunaan grafis dengan warna yang beragam, menambahkan narasi cerita rakyat dan musik pengiring yang membuat kegiatan membaca menjadi lebih menarik.

Tampilannya pun dibuat dengan menarik dan sederhana sehingga mudah digunakan oleh setiap orang tanpa harus memiliki kemampuan khusus.

5.2 Saran

Untuk lebih memahami tentang sebuah aplikasi diperlukan pemahaman program aplikasi serta efek animasi yang baik. Setelah menyelesaikan skripsi ini beberapa hal yang harus disampaikan sebagai masukan adalah sebagai berikut :

- 1) Untuk pengembangan Aplikasi Cerita Rakyat di Kabupaten Hulu Sungai Utara ini penulis menyarankan agar si pengembang dapat menambahkan aksi seperti kuis dalam cerita rakyat agar aplikasi dapat lebih menarik.
- 2) Aplikasi ini juga dapat dikembangkan menjadi sebuah aplikasi android, agar bisa dinikmati oleh berbagai kalangan.