

**PEMBUATAN VIDEO IKLAN KOMERSIAL LEMBAGA PENDIDIKAN
BAHASA INGGRIS ELTI GRAMEDIA YOGYAKARTA**

SKRIPSI



disusun oleh

Muhammad Fhardiyansyah

10.12.4568

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2014**

**PEMBUATAN VIDEO IKLAN KOMERSIAL LEMBAGA PENDIDIKAN
BAHASA INGGRIS ELTI GRAMEDIA YOGYAKARTA**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
Mencapai derajat Sarjana S1
Pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh
Muhammad Fhardiyansyah
10.12.4568

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2014**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

PEMBUATAN VIDEO IKLAN KOMERSIAL LEMBAGA PENDIDIKAN BAHASA INGGRIS ELTI GRAMEDIA YOGYAKARTA

yang disusun oleh

Muhammad Fhardiyansyah

10.12.4568

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 7 Oktober 2013

Dosen Pembimbing,



Tonny Hidayat, M.Kom
NIK. 190302182

PENGESAHAN

SKRIPSI

PEMBUATAN VIDEO IKLAN KOMERSIAL LEMBAGA PENDIDIKAN BAHASA INGGRIS ELTI GRAMEDIA YOGYAKARTA

yang disusun oleh
Muhammad Fhardiyansyah

10.12.4568

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 15 Desember 2014

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Tonny Hidayat, M.Kom
NIK. 190302182

Tanda Tangan



Sudarmawan, MT
NIK. 190302035



Mei Parwanto Kurniawan, M.Kom
NIK. 190302187



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 5 Maret 2015



PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, 5 Maret 2015

Meterai
Rp. 6.000

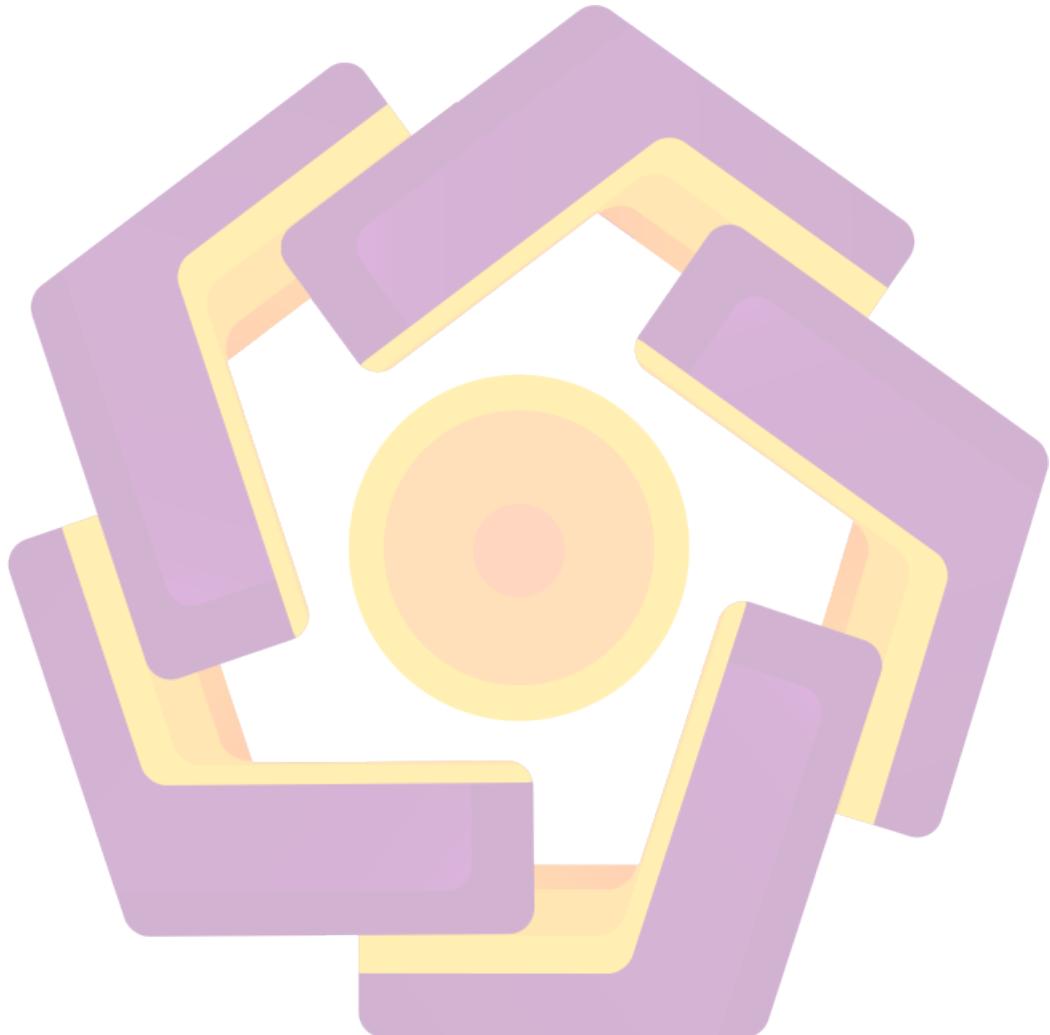
Muhammad Fhardiyansyah

NIM. 10.12.4568

MOTTO

“Seberapa Bodohnya Kamu Jangan Pernah Mau Menyerah

Dengan Keadaan”



PERSEMBAHAN

Segala ucapan syukur hanya untuk Allah SWT, Yang Maha Pengasih dan lagi Maha Penyayang yang telah memberikan segala kemudahan dan kelancaran segala urusan hamba sehingga skripsi ini dapat selesai dengan hasil yang baik.

Skripsi ini Penulis persembahkan untuk :

- ❖ “*The Big Family*”. Bapak Juperiansyah, Ibu Gt.Mahfuzah, Adik Muhammad Fhazar Rhahim, Adik Fatimah Hikmah, Kakak Ritta Thiessna Watty.
- ❖ Keluarga besar “*Amikom Basket Ball Club*” (ABBC).
- ❖ Keluarga besar Kotabaru Kalimantan Selatan : Rizky Anshari, Bayu, Bambang, Hasan Basri, Nanda, Nora, Kinanti dan lain – lain.
- ❖ Teman seperjuangan / Sahabat saya selama kuliah : Endra Dorado, Eno lucanzo, Mario Kazikage, Alvin Gembus, Bocah Otot (Handa Apri Ardika), Anjar cempe, Eko cameramen, Sapta Surya, Willy kasuk, Andi Artafiandi, Rico Unggu, Garna , Restu, Fuad ,Pranata , Dwi, Faosin dan Mas Ryan.
- ❖ Keluarga besar Kost Pak Dirjo : Safril Affandy, Faiz Dary Arkani, Tendy, Sadam, Soji, Andi, Indra, Aldo, dan Ikhsan Aryo.
- ❖ Teman – teman Seperjuangan S1 SI 03 angakatan 2010.

KATA PENGANTAR

Puji mengucap Syukur Allhamdulillah ke hadirat Allah SWT atas segala limpahan berkat dan rahmat-Nya, sehingga penulis dapat melaksanakan dan menyelesaikan penyusunan skripsi ini.

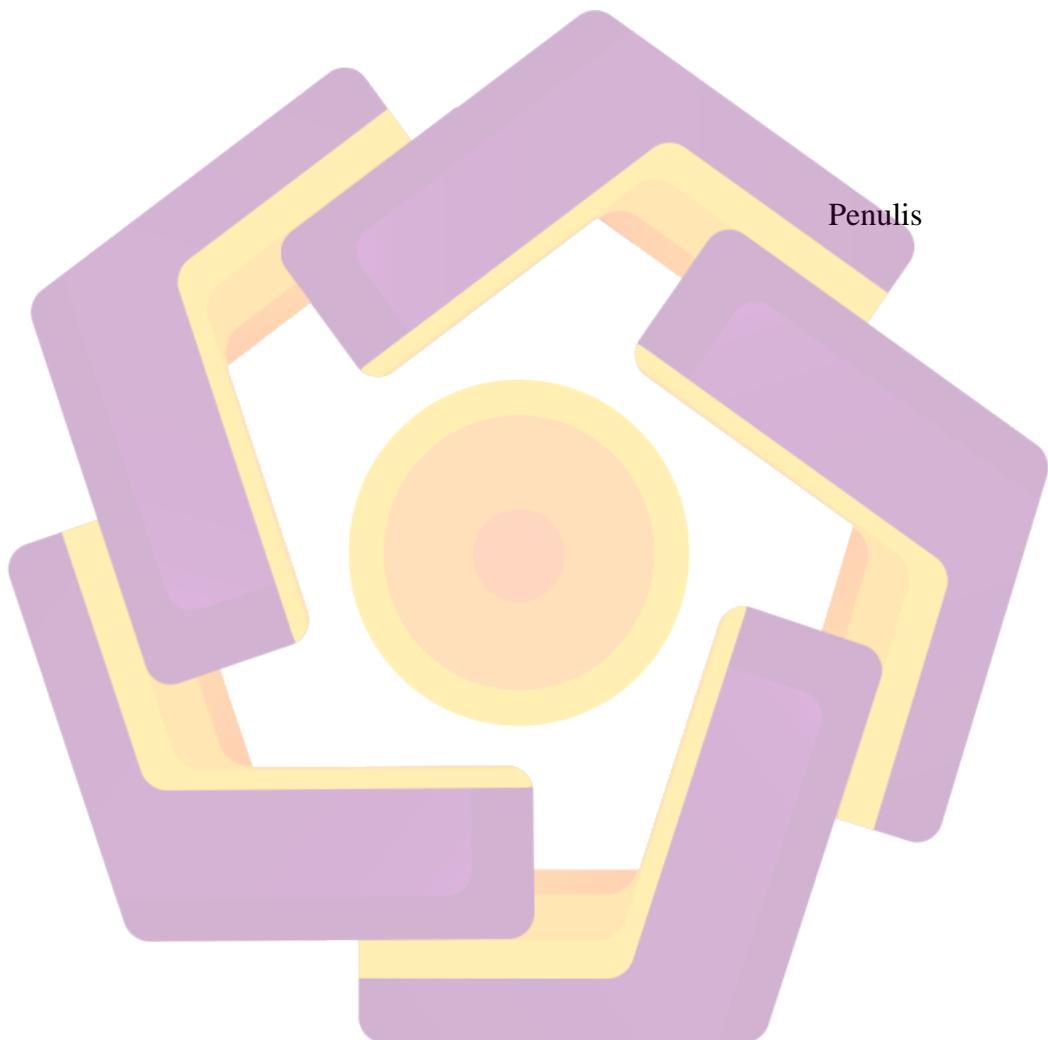
Skripsi dengan judul “**PEMBUATAN VIDEO IKLAN KOMERSIAL LEMBAGA PENDIDIKAN BAHASA INGGRIS ELTI GRAMEDIA YOGYAKARTA**” ini disusun sebagai salah satu syarat untuk meraih gelar Sarjana Strata 1 pada jurusan Sistem Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Penulis menyadari bahwa selesainya penulisan skripsi ini karena bantuan banyak pihak. Oleh karena itu dalam kesempatan ini penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih kepada :

1. Bapak Prof.Dr.M.Suyanto,MM selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Tonny Hidayat, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah memberikan banyak arahan dan bimbingan dalam pelaksanaan skripsi ini.
3. Bapak Sudarmawan, M.T selaku dosen penguji dan ketua jurusan Teknik Informatika.
4. Bapak Mei Parwanto Kurniawan, M.Kom selaku dosen penguji dan ketua KEJALA (Keluarga Jaringan Alumni AMIKOM)
5. Bapak, Ibu dosen dan seluruh staf dan pegawai di jurusan Sistem Informasi yang telah membimbing dan menjadi bagian pembelajaran diri selama studi.
6. Ayah dan Ibu tercinta yang selalu memberikan dorongan moril maupun materil selama studi dan penyelesaian skripsi ini.
7. Serta semua pihak yang telah membantu dan bekerjasama dalam pelaksanaan skripsi ini.

Penulis menyadari masih begitu banyak kekurangan dalam penyusunan laporan skripsi ini .Untuk itu, kritik dan saran adalah sesuatu yang di harapkan demi kemajuan dan peningkatan ilmu pengetahuan Indonesia.

Yogyakarta, 22 Februari 2015



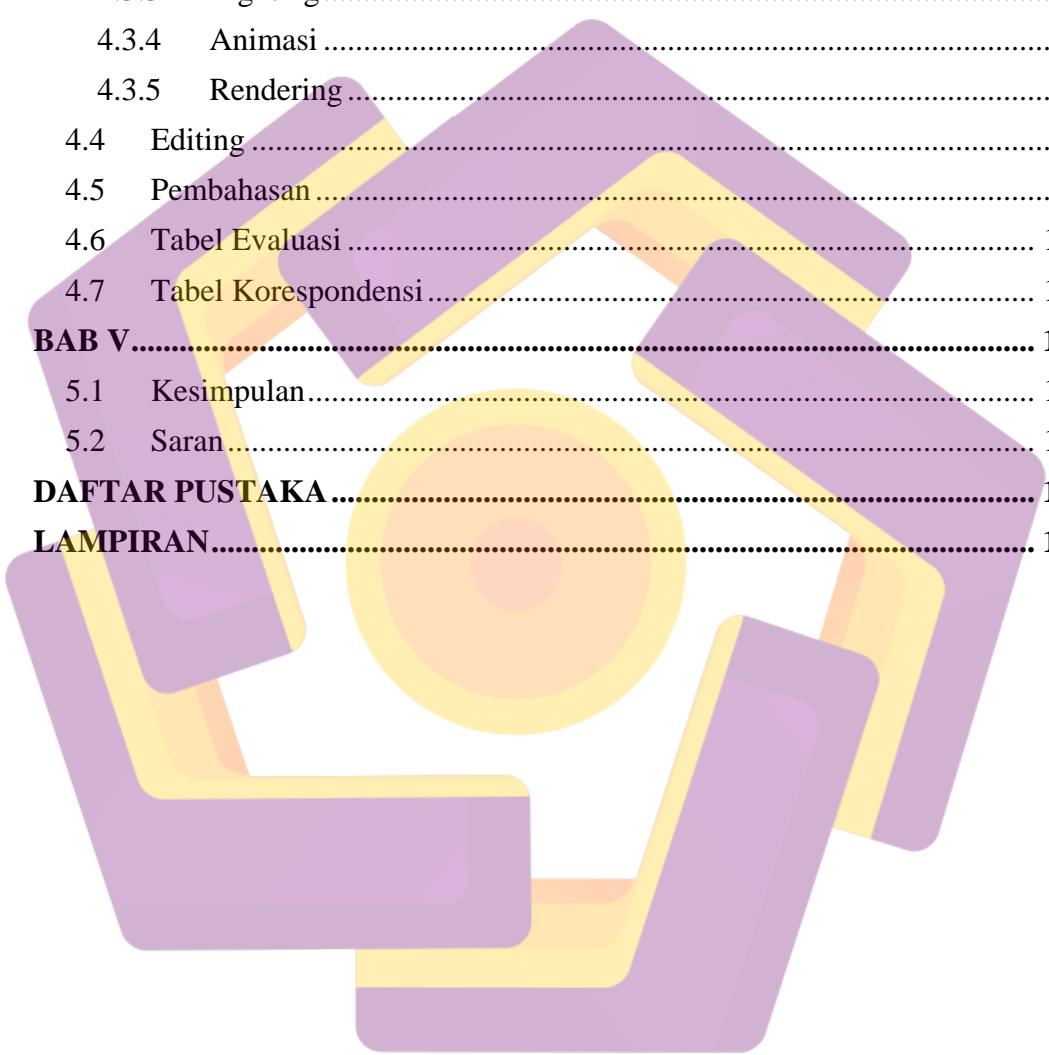
DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL DEPAN	i
JUDUL	ii
PERSETUJUAN.....	Error! Bookmark not defined.
PENGESAHAN	Error! Bookmark not defined.
PERNYATAAN.....	v
MOTTO	vi
PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR GAMBAR.....	xvi
INTISARI	xix
ABSTRACT	xx
BAB I	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penilitian	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metode Pengumpulan Data	4
1.7 Sistematika Penelitian	5
BAB 1 : PENDAHULUAN	5
BAB II : LANDASAN TEORI.....	5
BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	5
BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	5
BAB V : PENUTUP	6

BAB II	7
2.1 Tinjauan Pustaka	7
2.1.1 Perbedaan	8
2.2 Konsep Dasar Multimedia.....	8
2.2.1 Pengertian Multimedia.....	8
2.2.2 Objek-objek Multimedia	9
2.2.2.1 Teks	9
2.2.2.2 Grafis	9
2.2.2.3 Audio	10
2.2.2.4 Video	10
2.2.2.5 Animasi.....	10
2.3 Konsep Dasar Animasi	10
2.3.1 Pengertian Animasi	10
2.3.2 Jenis - Jenis Animasi.....	11
2.3.3 CGI (Computer Generated Imagery)	12
2.3.4 Animasi 3D	13
2.3.5 Jenis Animasi 3D	14
2.4 Konsep Dasar Iklan	15
2.4.1 Definisi Iklan.....	15
2.4.2 Tujuan Iklan	15
2.4.2.1 Iklan Komersial	16
2.4.2.2 Iklan Informatif.....	16
2.4.2.3 Iklan Persuasif	16
2.4.2.4 Iklan Pengingat.....	17
2.5 Iklan Yang Baik.....	18
2.6 Promosi.....	18
2.7 Strategi Memproduksi Iklan Televisi	20
2.8 Tahap Praproduksi.....	20
2.8.1 Teknik Pengambilan Gambar	20
2.8.1.1 BCU (Big Close Up) atau Extreme Close Up (ECU)	21
2.8.1.2 Close up (CU)	22
2.8.1.3 Medium Close Up (MCU).....	22
2.8.1.4 MS (Medium Shot)	23
2.8.1.5 MFS (Medium Full Shot)	23

2.8.1.6	FS (Full Shot)	24
2.8.1.7	MLS (Medium Long Shot)	25
2.8.1.8	Long Shot (LS)	25
2.8.1.9	ELS (Extreme Long Shot)	26
2.8.2	Cut dan Cut Away (CA).....	26
2.8.3	Interior (INT) DAN Exterior (EXT)	27
2.8.4	Gerakan Kamera	27
2.8.4.1	Track In (TI) /Dolly In (DI).....	27
2.8.4.2	Track Out (TO) / Dolly Out (DO)	27
2.8.4.3	Crab Left (DL) / Track Left (TF)	27
2.8.4.4	Crab Right (DR) / Track Right (TR)	27
2.8.5	Efek – efek Spesial.....	27
2.8.5.1	FADE IN.....	27
2.8.5.2	FADE OUT.....	28
2.8.5.3	DISSOLVE (DSS).....	28
2.8.6	AUDIO.....	28
2.8.6.1	VOICEOVER (VO).....	28
2.8.6.2	Sound Effect (SFX)	28
2.8.7	Perencanaan Produksi	28
2.9	Tahap Produksi	28
2.9.1	Syuting	29
2.9.2	Merekam Suara	29
2.9.3	Pencahayaan.....	29
2.10	Tahap Pascaproduksi	29
2.11	Konsep Dasar Video	31
2.11.1	Standar Video Broadcast.....	31
2.11.1.1	NTSC	32
2.11.1.2	PAL.....	32
2.11.1.3	SECAM	33
2.11.1.4	ATSC DTV.....	33
2.12	FORMAT FILE VIDEO.....	35
2.12.1	Quick Time (MOV)	35
2.12.2	Motion Picture Experts Group (MPEG)	36
2.12.3	Audio Video Interleave (AVI)	36

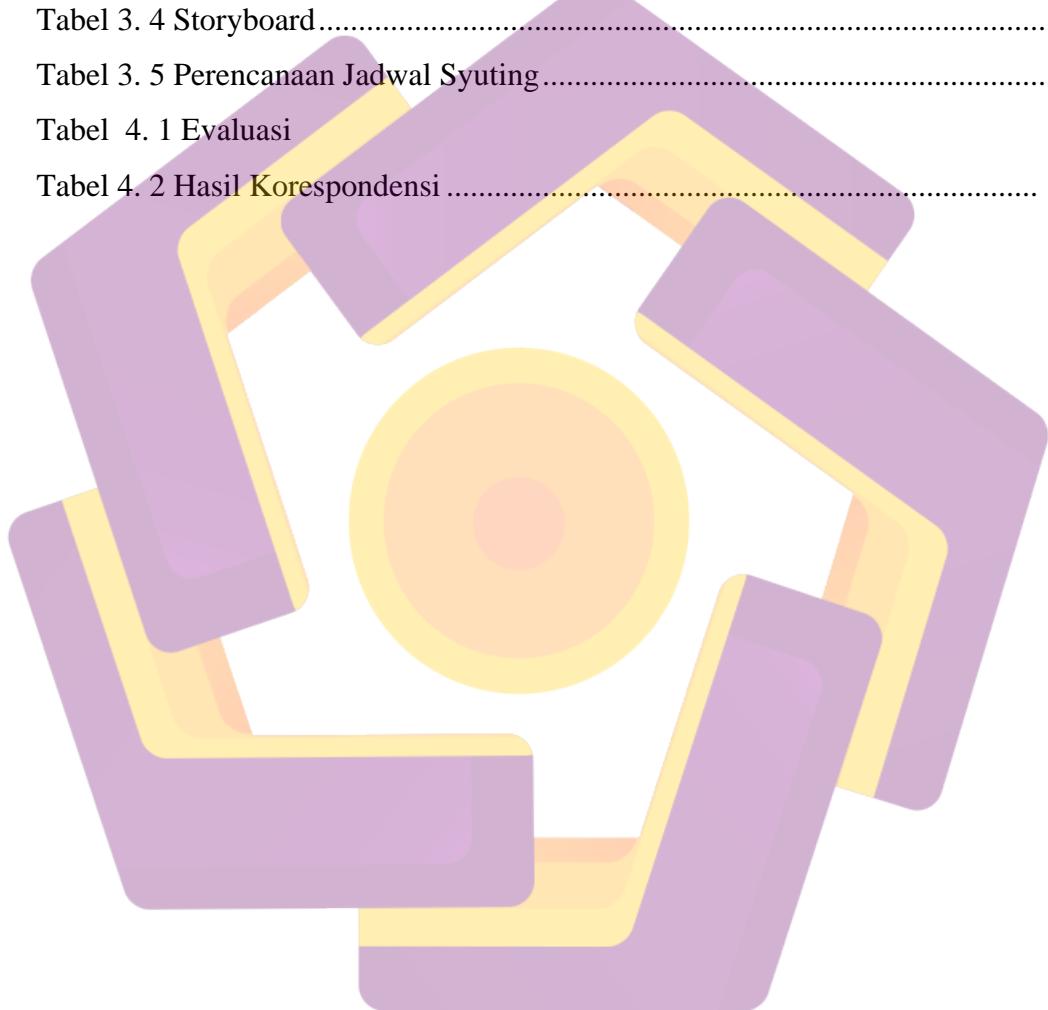
2.12.4	Format Real Video	36
2.12.5	Format Shockwave (Flash)	37
2.13	Pelaksana Produksi Iklan	37
2.13.1	Kru Inti	38
2.14	Analisis SWOT	39
2.15	Metode Analisis Biaya – Manfaat	41
2.16	Teknik Pengumpulan Data.....	41
2.17	Merancang Konsep	42
BAB III.....		43
3.1	Tinjauan Umum.....	43
3.1.1	Gambaran Umum ELTI Gramedia Yogyakarta.....	43
3.1.2	Visi ,Misi dan Filosofi ELTI Gramedia Yogyakarta	43
3.1.2.1	Visi.....	43
3.1.2.2	Misi.....	44
3.1.2.3	Filosofi.....	44
3.1.3	Program - Program ELTI Gramedia Yogyakarta.....	44
3.2	Kru (Tim Produksi)	45
3.3	Analisis SWOT	45
3.4	Analisis Biaya.....	47
3.4.1	Biaya Pembuatan Iklan	47
3.5	Analisis Manfaat.....	48
3.6	Konsep Iklan.....	48
3.7	Pra Produksi.	49
3.7.1	Ide Iklan	49
3.8	Naskah Iklan.....	49
“ELTI UNTUK REMAJA”		53
3.8.1	Storyboard.....	55
3.8.2	Perencanaan Jadwal Syuting	63
BAB IV		64
4.1	Tahap Produksi.....	64
4.1.1	Syuting	64
4.1.2	Pengambilan Suara.....	69
4.1.3	Pencahayaan.....	70
4.2	Tahap Pasca Produksi.....	71



4.2.1	Modeling	72
4.2.1.1	Modeling Objek 3D	73
4.3	Coloring dan Texturing	77
4.3.1	Coloring	77
4.3.2	Texturing	78
4.3.3	Lighting	80
4.3.4	Animasi	81
4.3.5	Rendering	82
4.4	Editing	84
4.5	Pembahasan	90
4.6	Tabel Evaluasi	100
4.7	Tabel Korespondensi	100
BAB V	102
5.1	Kesimpulan.....	102
5.2	Saran	102
DAFTAR PUSTAKA	104
LAMPIRAN	106

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Analisis SWOT	39
Tabel 3. 1 Kru (Tim Produksi).....	45
Tabel 3. 2 Analisis SWOT	45
Tabel 3. 3 Rincian Biaya Pembuatan Iklan.....	47
Tabel 3. 4 Storyboard.....	55
Tabel 3. 5 Perencanaan Jadwal Syuting	63
Tabel 4. 1 Evaluasi	100
Tabel 4. 2 Hasil Korespondensi	101



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Big Close Up	21
Gambar 2. 2 Extreme Close Up	22
Gambar 2. 3 Close Up.....	22
Gambar 2. 4 Medium Close Up	23
Gambar 2. 5 Medium Shot.....	23
Gambar 2. 6 Medium Full Shoot	24
Gambar 2. 7 Full Shoot	25
Gambar 2. 8 Medium Long Shot	25
Gambar 2. 9 Long Shot	26
Gambar 2. 10 Extreme Long Shot	26
Gambar 4. 1 Lab Green Screen	64
Gambar 4. 2 Lab Green Screen	65
Gambar 4. 3 Kamar Kost	65
Gambar 4. 4 Luar Gedung ELTI GRAMEDIA	65
Gambar 4. 5 Tengah Gedung ELTI GRAMEDIA	66
Gambar 4. 6 Pria berjalan didepan pintu masuk gedung ELTI GRAMEDIA	66
Gambar 4. 7 Pria memasuki gedung	66
Gambar 4. 8 Pria sedang melihat brosur ELTI	67
Gambar 4. 9 Siswi sedang konsultasi dengan tentor ELTI	67
Gambar 4. 10 Siswi sedang konsultasi dengan tentor ELTI	67
Gambar 4. 11 Tentor mengambil media untuk mengajar di media room	68
Gambar 4. 12 Ruang belajar Kindergarten	68
Gambar 4. 13 Ruang belajar SLTP ELTI.....	68
Gambar 4. 14 Ruang belajar EAC ELTI.....	69
Gambar 4. 15 Ruang kelas Private.....	69
Gambar 4. 16 Depan Ground Floor.....	69
Gambar 4. 17 Ilustrasi Letak Lighting dengan obyek.....	71
Gambar 4. 18 Alur Penggunaan software	71
Gambar 4. 19 Tangan	74

Gambar 4. 20 Stempel.....	74
Gambar 4. 21 Group Tangan dan Stempel.....	75
Gambar 4. 22 Sphere.....	75
Gambar 4. 23 Booleans	76
Gambar 4. 24 Gedung Elti	77
Gambar 4. 25 Color History.....	77
Gambar 4. 26 Color History.....	78
Gambar 4. 27 Hasil Textured.....	79
Gambar 4. 28 Hasil Textured	80
Gambar 4. 29 Hasil Lighting.....	81
Gambar 4. 30 Set Animation.....	81
Gambar 4. 31 Playback dan End time	81
Gambar 4. 32 Animation.....	82
Gambar 4. 33 Render Setting	83
Gambar 4. 34 Batch Render Animation	83
Gambar 4. 35 Compositon Setting	84
Gambar 4. 36 Impot File	85
Gambar 4. 37 Time line	85
Gambar 4. 38 Mengatur beberapa opsi pada jendela Record.....	86
Gambar 4. 39 Klik tombol Noise	87
Gambar 4. 40 Pilihan Use Captured Noise Print dicentang	87
Gambar 4. 41 Menyimpan file dengan format wav	87
Gambar 4. 42 New Project.....	88
Gambar 4. 43 Import file Adobe Premiere Pro	88
Gambar 4. 44 Composing File	89
Gambar 4. 45 Adobe Media Encoder.....	89
Gambar 4. 46 Finishing.....	90
Gambar 4. 47 Durasi 01	90
Gambar 4. 48 Durasi 02	91
Gambar 4. 49 Durasi 03	91
Gambar 4. 50 Durasi 04	92

Gambar 4. 51 Durasi 05	92
Gambar 4. 52 Durasi 06	93
Gambar 4. 53 Durasi 07	93
Gambar 4. 54 Durasi 08	94
Gambar 4. 55 Durasi 09	94
Gambar 4. 56 Durasi 10	95
Gambar 4. 57 Durasi 11	95
Gambar 4. 58 Durasi 12	96
Gambar 4. 59 Durasi 13	96
Gambar 4. 60 Durasi 14	97
Gambar 4. 61 Durasi 15	97
Gambar 4. 62 Durasi 16	98
Gambar 4. 63 Durasi 17	98
Gambar 4. 64 Durasi 18	99
Gambar 4. 65 Durasi 19	99
Gambar 4. 66 Durasi 20	100

INTISARI

Iklan merupakan salah satu bentuk promosi yang paling dikenal dan paling banyak dibahas orang, hal ini kemungkinan karena daya jangkauannya yang luas.

Iklan adalah bentuk komunikasi nonpersonal mengenai suatu organisasi, produk, servis, atau ide yang dibayar oleh satu sponsor yang diketahui. dalam skripsi ini, penulis mendeskripsikan berbagai macam bentuk-bentuk tindak turut yang terdapat dalam iklan, sekarang ini teknologi sudah berkembang pesat dengan teknologi yang sudah maju semua informasi dapat menyebar secara luas dan cepat melalui internet yang bisa diakses dimana saja melalui computer, laptop, dan gadget yang dimiliki oleh semua user.

Karena Bahasa Inggris merupakan bahasa internasional yang wajib dipelajari dan diperlukan setiap orang makanya banyak di dirikan lembaga bimbingan belajar Bahasa Inggris di Indonesia , contohnya seperti : Elti Gramedia Yogyakarta.

Dalam skripsi ini dijelaskan langkah per langkah dalam “PEMBUATAN VIDEO IKLAN KOMERSIAL LEMBAGA PENDIDIKAN BAHASA INGGRIS ELTI GRAMEDIA YOGYAKARTA” yang akan dipublikasikan lewat video sharing seperti youtube sebagai media promosi, agar Elti Gramedia Yogyakarta dapat dikenal.

Penulis mengharapkan skripsi ini bisa dijadikan referensi dan salah satu cara untuk memperkenalkan produk, jasa, dan sebuah lembaga agar bisa lebih dikenal orang banyak.

Kata Kunci: ELTI GRAMEDIA YOGYAKARTA, video iklan komersial.

ABSTRACT

Advertising is one of the form of promotion of the best known and most widely discussed people, it is probably because of the extensive coverage.

Advertising is a form of nonpersonal communication about an organization, product, service, or idea that is paid by a sponsor who is known. in this thesis, the authors describe a wide variety of forms of speech acts contained in the ad, now the technology has been growing rapidly with advanced technology all the information can be spread widely and rapidly through the internet that can be accessed anywhere via computer, laptop, and gadgets shared by all users.

Because English is an international language that must be learned and required everyone so much in the established English tutoring agencies in Indonesia, example such as: Elti Gramedia Yogyakarta.

In this thesis is described step by step in “COMMERCIAL ADVERTISING VIDEO CREATION ENGLISH EDUCATION INSTITUTIONS ELTI GRAMEDIA YOGYAKARTA” which will be published on video sharing like youtube as media campaigns, in order Elti Gramedia Yogyakarta can be known.

The author expects this thesis can be used as a reference, and one way to introduce products, services, and an organization that can be known to many people.

Keywords: *ELTI GRAMEDIA YOGYAKARTA, commercial advertising video.*