

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS  
WEB PADA DISTRO SKATE ROCK SEBAGAI MEDIA  
PROMOSI DAN PENJUALAN**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Robbi Andika**

**10.11.4034**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2014**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS  
WEB PADA DISTRO SKATE ROCK SEBAGAI MEDIA  
PROMOSI DAN PENJUALAN**

**SKRIPSI**

Untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

**Robbi Andika**

**10.11.4034**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2014**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS  
WEB PADA DISTRO SKATE ROCK SEBAGAI MEDIA  
PROMOSI DAN PENJUALAN**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Robbi Andika**

**10.11.4034**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 30 September 2013

**Dosen Pembimbing,**



**Anggit Dwi Hartanto, M.kom**

**NIK. 190302163**

# PENGESAHAN

## SKRIPSI

### ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB PADA DISTRO SKATE ROCK SEBAGAI MEDIA PROMOSI DAN PENJUALAN

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Robbi Andika**

**10.11.4034**

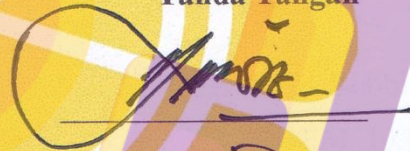
telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 18 September 2014

#### Susunan Dewan Penguji

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Heri Sismoro, M.Kom**  
**NIK. 190302057**



**Anggit Dwi Hartanto, M.Kom**  
**NIK. 190302163**



**Mei P. Kurniawan, M.Kom**  
**NIK. 190302187**



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
pada tanggal 25 September 2014



**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**

**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.**  
**NIK. 190302001**



## **PERNYATAAN KEASLIAN**

Saya yang bertandatangan di bawah ini menyatakan bahwa, skripsi yang saya buat ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dari skripsi ini tidak terdapat karya yang sama persis yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis pada suatu institusi pendidikan, dan sepanjang sepengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 18 September 2014

Robbi Andika  
NIM. 10.11.4034

## **MOTTO**

- Sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan. Maka apabila kamu telah selesai (dari suatu urusan), kerjakanlah dengan sungguh-sungguh urusan yang lain. (Q.S Al-Insyirah 6-7)
- Jangan terlalu memikirkan masa lalu karena telah pergi dan selesai, dan jangan terlalu memikirkan masa depan hingga dia datang sendiri. Karena jika melakukan yang terbaik dihari ini maka hari esok akan lebih baik.



## PERSEMBAHAN

Puji syukur kepada Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat serta memberi kelancaran kepada saya sehingga skripsi ini dapat saya selesaikan. Skripsi ini saya persembahkan kepada orang-orang yang saya cintai.

- Sayyidina wa maulana wa habibina Rasulullah Muhammad SAW. Semoga syafa'atnya terlimpah kepada umatnya yang taat. Aamin.
- Kedua orang tuaku Bapak **Sandiman S.Pd.SD** dan Ibu **Nirwati**. Kalian telah merawatku, mendidikku, dan membiayaiku sampai saat ini. Aku berjanji akan membanggakan kalian suatu saat nanti Serta adek ku tersayang **Dessy Dwi Yani** dan **Trio Meilana** Semoga menjadi anak yan soleh dan Soleha.
- My Honey **Beti Vhera** trimakasih atas semua nasehat perhatian dan selalu memberi semangat untuk mengerjakan sekripsi **I LOVE YOU ☺**
- My brothers.... (**Aditia Samhadinata, S.Kom Rizki Bayu Priyanto, S.Kom, Raymon Januar Banik, S.Kom**, yang udah Lulus Dulu), (**Abner Pajanji Pada, Purwidayatmo Bima Prasetyo, Roy Anggi Wijaya, Ferdianto Fofied dan Yudho Setiawan, Adi Prasetyo** Semangat buat sekripsinya ☺ )... thanks atas segala nasehat dan bantuannya dari kalian.
- Bapak dosen pembimbingku, Bapak **Anggit Dwi Hartanto, M.Kom** terima kasih atas bimbingannya selama ini, baik masukan maupun dukungan bagi saya.
- Teman-teman **S1TI-II-G** khususnya kelas **10-S1TI-06** kalian begitu gokil sekali, thanks atas waktu kebersamaanya selama ini.
- Club “**Futsal Lima 0 Satu**” **10-S1TI-06** (**Rizki Bayu Priyanto, S.Kom, Roy Anggi Wijaya, Ferdianto Fofied, Roland Aprielyanto, S.Kom, Hamada Zain, S.Kom, Arma Sportivan Nugraha, S.Kom, Riza Hadi Kusuma, S.Kom da Prayogi Martaguna, S.Kom**. meskipun gak pernah juara tapi kekompakan kita harus di acu Jempol ☺)
- Guru pemrograman saya yang dengan sabar memberi ilmu kepada saya, **Emir Adenaury, S.Kom dan Hardi Febrianto, S.Kom** .. Trimakasih... ☺ .

- Teman-teman seperjuangan... **Raymon Januar Banik, S.Kom, , S.Kom, Abner Pajanji Pada, Purwidayatmo Bima Prasetyo, Billy, Nando, Ferdianto Fofied** (Lawan Pes banyak-banyak Latihan ya baru lawan saya 😊😊😊), **Hardi Febrianto, S.Kom** (Lawan PES terberat), **Raymon Januar Banik, S.Kom, Gilang** (lawan Cuma buat training PES 😊 ), **Corisus Triseptiaraharjo, S.Kom, Teguh Riyadi, S.Kom, Faqihuddin Maulana, S.kom, Angga Firmansyah dan Misbah Zainul Mustofa** dan teman-teman lainnya, semoga kita sukses semua.. amiinn.
- Semua konsumen dan Ressler **Rover Fashion** trimakasih yang telah order produk kami semoga bermanfaat dan selalu berkelanjutan lebih baik serta Partner kerja sekaligus sahabat terbaik **Yudho Setiawan** (Goedang Sepatu) Semoga menjadi partner selamanya... 😊

Melalui halaman persembahan ini, semoga rasa terimakasihku tersampaikan kepada semua orang disekitarku. Allah SWT pasti membalas kebaikan kalian semua. Aamiin.



## KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum wr, wb.

Puji syukur penulis ucapkan kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya sehingga skripsi dengan judul **“ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB PADA DISTRO SKATE ROCK SEBAGAI MEDIA PROMOSI DAN PENJUALAN”** dapat terselesaikan dengan lancar. Skripsi ini membahas tentang bagaimana cara menganalisis dan merancang sistem promosi dan penjualan untuk Distro Skate Rock.

Penulis ingin mengucapkan terimakasih kepada semua pihak yang telah membantu baik dalam bantuan moril maupun materiil sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Penulis ingin mengucapkan terimakasih secara khusus kepada.

1. Bapak Prof. Dr. M Suyanto, M.M. selaku ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Amikom Yogyakarta.
2. Bapak Anggit Dwi Hartanto, M.Kom selaku dosen pembimbing yang selalu memberikan bantuan berupa saran dan masukan dalam penyusunan skripsi ini.
3. Bapak Heri dan Bapak mei selaku dosen penguji sidang pendadaran dan pada akhirnya memutuskan lulus.
4. Kedua orang tua tercinta Ibu Nirwati dan Bapak Sandiman yang selalu berdoa, mengasuh, mendidik, dan membiayai hidup dan pendidikan peneliti,

sejak belum lahir hingga di perguruan tinggi (Jurusan Teknik Informatika, Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM YOGYAKARTA).

5. Bapak Sriyanto selaku pemilik dari Distro Sakte Rock yang memberikan izin untuk melakukan penelitian di Distro Skate Rock serta memberikan informasi dan data yang di butuhkan untuk melakukan penelitian skripsi ini.

Penulis memohon maaf apabila di dalam penyusunan skripsi ini masih terdapat kesalahan. Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih belum sempurna sehingga penulis sangat mengharapkan saran, masukan, dan koreksi yang dapat membangun untuk membangun skripsi ini semoga dapat bermanfaat bagi peneliti khususnya dan pada pembaca pada umumnya.

Terimakasih.

Wassalamu'alaikum wr. wb

Yogyakarta, 18 September 2014

Robbi Andika  
10.11.4034

## DAFTAR ISI

<b>SKRIPSI</b> .....	<b>i</b>
<b>SKRIPSI</b> .....	<b>i</b>
<b>PERSETUJUAN</b> .....	<b>ii</b>
<b>PENGESAHAN</b> .....	<b>iii</b>
<b>PERNYATAAN KEASLIAN</b> .....	<b>iv</b>
<b>MOTTO</b> .....	<b>v</b>
<b>PERSEMBAHAN</b> .....	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>viii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>x</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xv</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xvi</b>
<b>INTISARI</b> .....	<b>xix</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>xx</b>
<b>BAB I</b> .....	<b>1</b>
<b>PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metodologi Penelitian .....	4
1.7 Sistematika Penulisan.....	5
<b>BAB II</b> .....	<b>7</b>
<b>LANDASAN TEORI</b> .....	<b>7</b>
2.1 Konsep Dasar Sistem.....	7
2.1.1 Pengertian Sistem.....	7
2.1.2 Karakteristik Sistem.....	7
2.2 Konsep Dasar Data dan Informasi.....	9
2.2.1 Pengertian Data .....	9

2.2.2	Pengertian Informasi .....	9
2.2.3	Kualitas Informasi (Quality of information) .....	9
2.2.4	Nilai Informasi (Value of information).....	10
2.2.5	Siklus Informasi .....	12
2.3	Konsep Dasar Sistem Informasi .....	13
2.3.1	Pengertian Sistem Informasi .....	13
2.3.2	Komponen Sistem Informasi .....	14
2.3.3	Manfaat Sistem Informasi Penjualan .....	15
2.4	Konsep Dasar Sistem Informasi Penjualan .....	16
2.4.1	Definisi Penjualan.....	16
2.4.2	Definisi Sistem Informasi Penjualan.....	16
2.4.3	Fungsi Utama Sistem Informasi Penjualan.....	16
2.5	Konsep Pemodalan Sistem .....	17
2.5.1	Flowchart (Bagan Alir) .....	17
2.5.1.1	System Flowchart (Bagan Alir Sistem).....	18
2.6	Data Flow Diagram .....	19
2.7	Konsep Basis Data.....	23
2.7.1	Pengertian Basis Data .....	23
2.7.2	Tujuan Penggunaan Basis Data.....	24
2.7.3	Elemen Basis Data .....	25
2.7.4	Normalisasi .....	26
2.8	Konsep Dasar Aplikasi Web .....	27
2.8.1	Sejarah Internet dan Pengembangannya .....	27
2.8.2	Cara Kerja Internet.....	28
2.8.3	Web Server.....	31
2.9	Teori Pengembangan Sistem .....	32
2.9.1	Model Waterfall .....	32
2.9.2	Tahapan Model Waterfall .....	33
2.10	Perangkat Lunak yang digunakan .....	33
2.10.1	Notepad ++.....	33
2.10.2	XAMPP.....	34

2.10.3	Adobe Photoshop CS 3 .....	39
2.10.4	Adobe Dreamweaver.....	39
2.10.5	Google Chrome .....	41
2.10.6	Macromedia Dreamweaver .....	42
2.11	Bahasa Pemrograman .....	43
2.11.1	HTML (Hypertext Markup Language) .....	43
2.11.2	CSS .....	44
2.11.3	Bahasa Pemrograman PHP .....	47
2.11.4	Java script.....	53
2.11.5	MySQL .....	54
<b>BAB III</b>	.....	<b>56</b>
<b>ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM</b>	.....	<b>56</b>
3.1	Tinjauan Umum.....	56
3.1.1	Latar Belakang Distro Skate Rock.....	56
3.1.2	Visi dan misi .....	56
3.1.3	Strategi Bisnis .....	57
3.1.4	Struktur Organisasi dan Deskripsi Pekerjaan.....	57
3.2	Analisis Sistem .....	58
3.2.1	Analisis Kelemahan sistem .....	58
3.2.2	Analisis Kebutuhan Sistem .....	59
3.2.2.1	Kebutuhan Fungsional .....	60
3.2.2.2	Kebutuhan Non Fungsional .....	60
3.2.3	Analisis Kelayakan Sistem.....	62
3.2.3.1	Kelayakan Teknologi .....	62
3.2.3.2	Kelayakan Operasional .....	62
3.2.3.3	Kelayakan Hukum.....	62
3.2.3.4	Kelayakan Ekonomi .....	62
3.2.4	Analisis Biaya dan Manfaat .....	63
3.2.4.1	Payback Period.....	67
3.2.4.2	ROI (Return of Investment) .....	67
3.2.4.3	NPV (Net Persent Value).....	68

3.2.4.4	Hasil Perhitungan Analisis Biaya dan Manfaat .....	69
3.3	Perancangan Sistem.....	70
3.3.1	Perancangan Proses.....	70
3.3.1.1	Pemodalan Fisik.....	70
3.3.1.2	Pemodelan Logika.....	72
3.3.2	Perancangan Basis Data.....	76
3.3.2.1	Model ERD (Entity Relationship Diagram).....	76
3.3.2.2	Tabel – Tabel Basis Data .....	76
3.3.3	Perancangan Interface/Antarmuka.....	82
3.3.3.1	Perancangan Antarmuka Hak Akses Admin.....	83
3.3.3.2	Perancangan Antarmuka Hak Akses Customer .....	93
3.3.3.3	Perancangan Antarmuka User.....	95
<b>BAB IV</b>	<b>.....</b>	<b>100</b>
<b>IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN</b>	<b>.....</b>	<b>100</b>
4.1	Tahapan Implementasi .....	100
4.1.1	Impelementasi Basis Data.....	100
4.1.2	Pembuatan Tabel.....	101
4.1.3	Implementasi Antar Muka .....	110
4.1.3.1	Implementasi Pengolahan Halaman Admin.....	110
4.1.3.2	Implementasi Pengolahan Halaman Customer .....	121
4.1.3.3	Implementasi Pengolahan Halaman Utama Website .....	131
4.2	Pengujian Sistem .....	139
4.2.1	Uji Black Box .....	139
4.2.2	Uji White Box .....	142
4.3	Tindakan Lanjut Implementasi.....	144
4.3.1	Pemeliharaan Perangkat Keras.....	144
4.3.2	Pemeliharaan Perangkat Lunak.....	144
4.3.2.1	Pemeliharaan Program .....	144
4.3.3.2	Pemeliharaan Basis Data.....	145
<b>BAB V</b>	<b>.....</b>	<b>146</b>
<b>PENUTUP</b>	<b>.....</b>	<b>146</b>



<b>5.1 Kesimpulan .....</b>	<b>146</b>
<b>5.2 Saran.....</b>	<b>147</b>
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>148</b>



## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Bagan Alir Sistem .....	18
Tabel 2.2 DFD (Data Flow Diagram) .....	21
Table 3.1 Rincian Biaya Pengadaan Perangkat Keras .....	63
Table 3.2 Rincian Biaya Pengadaan Akses Internet .....	64
Table 3.3 Rincian Biaya Pengadaan Perangkat Lunak .....	64
Table 3.4 Rincian Biaya dan Manfaat .....	65
Table 3.5 Hasil Perhitungan Analisis Biaya dan Manfaat .....	68
Table 3.6 Tabel Admin .....	76
Table 3.7 Tabel Bank .....	77
Table 3.8 Tabel Barang .....	77
Table 3.9 Tabel Customer .....	78
Table 3.10 Tabel Detail Penjualan .....	78
Table 3.11 Tabel Detail Ukuran .....	78
Table 3.12 Tabel Jenis Barang .....	79
Table 3.13 Tabel Komentar .....	79
Table 3.14 Tabel Konfirmasi .....	80
Table 3.15 Tabel Kota .....	80
Table 3.16 Tabel Penjualan .....	81
Table 3.17 Tabel Ukuran .....	81
Tabel 4.1 Uji Black Box .....	139

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Diagram Siklus Informasi .....	13
Gambar 2.3 Contoh DFD .....	20
Gambar 2.4 Cara kerja Client Side Scripting .....	30
Gambar 2.5 Cara Kerja Server Side Scriping .....	31
Gambar 2.6 Pengembangan software model waterfall .....	32
Gambar 2.7 XMPP .....	38
Gambar 2.8 Adobe Photoshop CS 3 .....	39
Gambar 2.9 Google Chrome .....	42
Gambar 3.1 Struktur Organisasi Distro Skate Rock .....	56
Gambar 3.2 Rancangan Bagan Alir Sistem 1 .....	69
Gambar 3.3 Rancangan Bagan Alir Sistem 2 .....	70
Gambar 3.4 Rancangan Bagan Alir Sistem 3 .....	70
Gambar 3.5 Rancangan Bagan Alir Sistem 4 .....	71
Gambar 3.6 Rancangan Diagram Konteks .....	71
Gambar 3.7 Rancangan DFD Level 1 .....	72
Gambar 3.8 Rancangan DFD Level 2 Autentifikasi Proses 1 .....	73
Gambar 3.9 Rancangan DFD Level 2 Kelola Data Proses 2 .....	73
Gambar 3.10 DFD Level 2 Transaksi Proses 3 .....	74
Gambar 3.11 Rancangan DFD Level 2 Laporan pada Admin Proses 4 .....	74
Gambar 3.12 Rancangan Model ERD (Entity Relationship Diagram) .....	75
Gambar 3.13 Tabel-Tabel Basis Data Sistem Informasi Penjualan .....	76
Gambar 3.14 Rancanga Login Admin .....	82
Gambar 3.15 Rancangan Halaman Utama Admin .....	83
Gambar 3.16 Rancangan Halaman Data Customer .....	84
Gambar 3.17 Rancangan Halaman Data Barang .....	85
Gambar 3.18 Rancangan Halaman Data Jenis Barang .....	86
Gambar 3.19 Rancangan Halaman Data Penjualan .....	87
Gambar 3.20 Rancangan Halaman Data Ukuran .....	88
Gambar 3.21 Rancangan Halaman Data Bank .....	89

Gambar 3.22 Rancangan Halaman Data Komentar .....	90
Gambar 3.23 Rancangan Halaman Data Konfirmasi .....	91
Gambar 3.24 Rancangan Halaman Data Kota .....	91
Gambar 3.25 Rancangan Login Customer .....	92
Gambar 3.26 Rancangan Halaman Daftar Customer .....	92
Gambar 3.27 Rancangan Halaman Utama Customer .....	93
Gambar 3.28 Rancangan Halaman Edit Akun Customer.....	93
Gambar 3.29 Rancangan Halaman Komentar.....	94
Gambar 3.30 Rancangan Halaman Utama Website.....	95
Gambar 3.31 Rancangan Halaman Barang .....	96
Gambar 3.32 Rancangan Halaman Detail Barang .....	97
Gambar 3.33 Rancangan Halaman Tentang Kami.....	97
Gambar 3.34 Rancangan Halaman Hubungi Kami.....	98
Gambar 4.1 Pembuatan Database .....	100
Gambar 4.2 Tabel Admin.....	100
Gambar 4.3 Tabel Bank .....	101
Gambar 4.4 Tabel Barang .....	101
Gambar 4.5 Tabel Customer .....	102
Gambar 4.6 Tabel Detail Penjualan .....	103
Gambar 4.7 Tabel Detail Ukuran .....	104
Gambar 4.8 Tabel Jenis Barang .....	105
Gambar 4.9 Tabel Komentar.....	105
Gambar 4.10 Tabel Konfirmasi.....	106
Gambar 4.11 Tabel Kota.....	107
Gambar 4.12 Tabel Penjualan .....	108
Gambar 4.13 Tabel Ukuran.....	108
Gambar 4.14 Form Login Admin .....	109
Gambar 4.15 Halaman Utama Admin.....	110
Gambar 4.16 Halaman Customer .....	111
Gambar 4.17 Halaman Barang .....	112
Gambar 4.18 Halaman Jenis Barang.....	113

Gambar 4.19 Halaman Penjualan.....	114
Gambar 4.20 Halaman Ukuran .....	115
Gambar 4.21 Halaman Bank.....	116
Gambar 4.22 Halaman Komentar .....	117
Gambar 4.23 Halaman Konfirmasi .....	118
Gambar 4.24 Halaman Kota.....	119
Gambar 4.25 Form Daftar Customer .....	120
Gambar 4.26 Form Login Customer .....	121
Gambar 4.27 Form Keranjang Belanja .....	123
Gambar 4.28 Form Chekout.....	125
Gambar 4.29 Form Konfirmasi .....	128
Gambar 4.30 Halaman Utama Website.....	131
Gambar 4.31 Halaman Barang .....	132
Gambar 4.32 Halaman Detail Barang .....	134
Gambar 4.33 Halaman Jenis Barang .....	135
Gambar 4.34 Halaman Tentang Kami .....	136
Gambar 4.35 Halaman Hubungi Kami.....	137
Gambar 4.36 Halaman Testimoni .....	137
Gambar 4.37 Pengetesan White Box Form Login Admin .....	142
Gambar 4.38 Pengetesan White Box Form Login Admin gagal .....	142

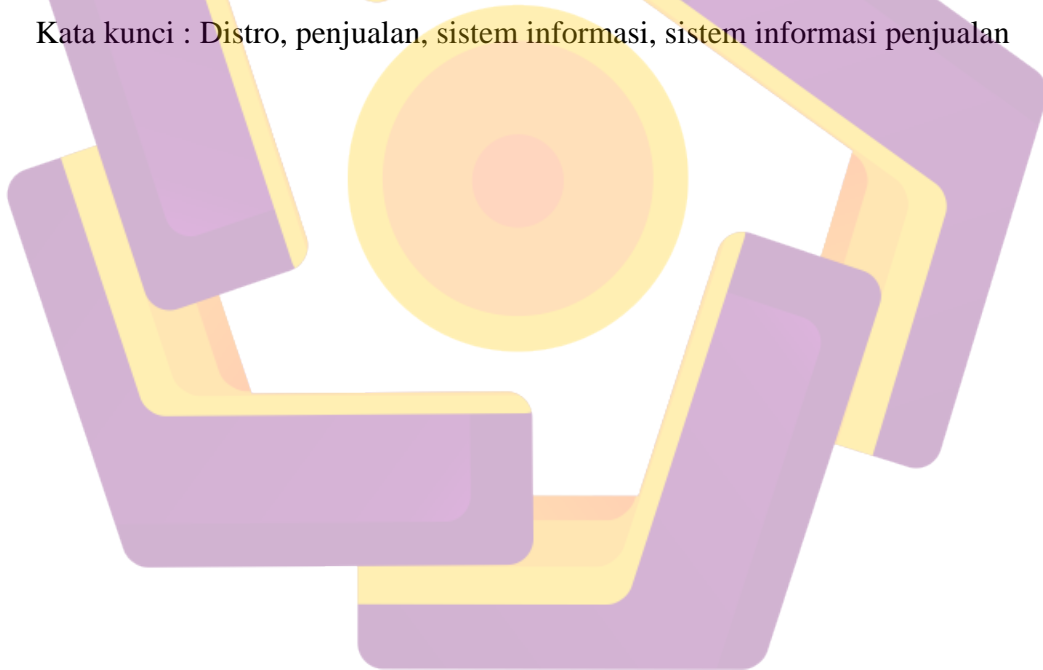
## INTISARI

Distro Skate Rock adalah suatu usaha yang bergerak dibidang penjualan pakaian seperti kaos, kemeja, dan juga celana. Namun pelanggan dari distro skate rock ini berasal dari berbagai kota, baik dari pulau jawa maupun luar jawa. Kebanyakan Customer distro skate rock adalah pembeli eceran.

Masalah yang dihadapi oleh Distro Skate Rock adalah bagaimana para pelanggan yang berasal dari luar kota Yogyakarta bahkan dari luar pulau jawa untuk memperoleh informasi yang dibutuhkan dari Skate Rock dan bagaimana caranya supaya pelanggan yang berada jauh tersebut dapat melakukan pembelian tanpa harus pergi Distro Skate Rock, hal ini menghemat waktu dan biaya.

Berdasarkan hasil survei, pengamatan dan penganalisisan masalah yang ada, maka ditemukan solusi untuk mengatasi permasalahan yang ada. Solusi tersebut adalah dengan merancang bangun sistem informasi penjualan, yaitu "ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB PADA DISTRO SKATE ROCK SEBAGAI MEDIA PROMOSI DAN PENJUALAN".

Kata kunci : Distro, penjualan, sistem informasi, sistem informasi penjualan





## **ABSTRACT**

*Distro Skate Rock is a business engaged in the sale of clothing such as T-shirts, shirts, and pants. But customers of skate rock is derived from various cities, both from the island of Java and outside Java. Most customer distributions skate rock are retail buyers.*

*Problems faced by Distro Skate Rock is how the customers who are from outside Yogyakarta city and even from outside the island of Java to obtain the information needed from the Skate Rock and how customers who are far away can make purchases without having to go Distro Skate Rock, which is saves time and costs.*

*Based on the survey results, observations and analyzing the existing problems, then found a solution to overcome the existing problems. The solution is to set up the sales information system, that is. "ANALYSIS AND DESIGN OF WEB-BASED INFORMATION SYSTEM ON DISTRO SKATE ROCK AS MEDIA PROMOTION AND SALES".*

*Keyword : Distro, selling, information system, sales information system*

