

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Menurut buku Pemrograman Web karya Priyanto Hidayatullah dan Jauhari Khairul Kawistara “jumlah pengguna internet dunia adalah 2,405.518.376 atau sekitar 2,4 Milyar pengguna. Itu artinya ada 34,3% dari 7 Milyar populasi di dunia” dan jumlah ini akan terus bertambah dengan *booming*-nya smartphone karena kecenderungan orang mengakses internet sekarang dari perangkat bergerak. Adapun statistik pengguna internet di Indonesia pengguna internet tahun 2012 berjumlah 63 juta orang<sup>1</sup>.

Semakin banyaknya pengguna internet, semakin banyak pula website yang lahir di dunia maya mulai dari website jual beli hingga website portal berita. Banyaknya website portal berita yang lahir ini membuat semakin ketat persaingan perusahaan penyedia berita sehingga perusahaan harus semakin aktual, update, dan terpercaya dalam menyediakan berita kepada para pembaca. Bahkan perusahaan penyedia beritapun sering menerima kiriman berita dari koresponden karena karyawan mereka kurang *update* dalam mencari berita seperti berita bencana alam.

Namun untuk menjadi koresponden tidaklah mudah, calon koresponden harus menghubungi penyedia berita, dan memenuhi berbagai persyaratan yang

---

<sup>1</sup> Hidayatullah Priyanto, Kawistara Jauhari Khairul, Pemrograman Web (Bandung: Informatika, 2014), hal.6.

diajukan oleh perusahaan penyedia berita seperti pengisian form perjanjian, dan form identitas. Setelah koresponden melengkapi persyaratan barulah dapat mengirim video berita melalui FTP (*File Transfer Protocol*) dan melalui Email sebagai verifikasi sekaligus berita dalam bentuk tulisan. Setelah pengiriman, pembayaran *fee*, koresponden dapat mengirim berita kembali namun diharuskan untuk melengkapi persyaratan lagi.

Disinilah peran penulis untuk mempermudah perusahaan penyiar dalam mendapatkan berita yang aktual, *update*, dan terpercaya serta mempermudah koresponden dalam menjalankan tugasnya.

Dengan adanya sistem penjualan berita bersistem lelang ini diharapkan perusahaan penyedia berita dapat mudah dalam mendapatkan berita dan korespondenpun dapat dengan mudah menjual berita yang didapat.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Dari uraian latar belakang di atas, dapat di munculkan rumusan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana mempermudah koresponden dalam pengiriman berita?
2. Bagaimana membuat Sistem Informasi Penjualan Berita Berbasis Web.
3. Bagaimana mempermudah perusahaan dalam mendapatkan berita yang aktual, *update*, dan terpercaya.

### 1.3 Batasan Masalah

Memperjelas ruang lingkup permasalahan serta memfokuskan permasalahan, maka akan dibatasi ruang lingkup yang lebih sempit, yaitu :

1. Sistem yang dibuat sebagai media jual beli berita dengan sistem peledangan.
2. Aspek keamanan yang terdapat dalam aplikasi ini nantinya tidak akan dibahas secara detail.
3. Metode pembayaran koresponden menggunakan metode transfer antar bank.
4. Pemilik berita disebut koresponden sedangkan pembeli berita disebut perusahaan penyiar.
5. Sistem belum dapat mengirimkan *report* tagihan, *forgot password* melalui email, dan verifikasi klien melalui email.
6. Web terdiri dari 13 halaman:
  - a. Halaman admin
  - b. Halaman registrasi
  - c. Halaman *upload* berita
  - d. Halaman *fee* koresponden
  - e. Halaman *profile*
  - f. Halaman konfirmasi pembayaran
  - g. Halaman Informasi
  - h. Halaman keranjang belanja
  - i. Halaman konten *contact us*

- j. Halaman konten FAQ
  - k. Halaman konten rekrutmen
  - l. Halaman konten *about us*
  - m. Halaman lelang
7. Perangkat lunak yang digunakan:
- a. Dreamweaver CS 3
  - b. XAMPP Server
  - c. Adobe Photoshop CS 3
  - d. Google Chrome
  - e. Microsoft Visio 2010

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Tujuan dari penelitian adalah sebagai berikut:

1. Salah satu syarat untuk menyelesaikan pendidikan S1 pada program studi Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Menerapkan ilmu yang diperoleh selama mengikuti perkuliahan.
3. Untuk membuat sistem penjualan berita dengan sistem pelelangan.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

1. Bagi Penulis
  - a. Dapat menambah pengetahuan tentang pembuatan *website*.
  - b. Pembuatan skripsi ini sebagai bukti turut berperan serta dalam pengembangan ilmu pengetahuan khususnya bidang IT.

c. Menerapkan dan mengembangkan ilmu serta teori-teori yang telah didapatkan sebagai persiapan pengaplikasian pada dunia kerja.

2. Bagi Masyarakat

*Website* ini diharapkan dapat mempermudah calon koresponden untuk menjual berita ke media penyiar seperti televisi, koran, atau radio.

3. Bagi Perusahaan Media Penyiar

*Website* ini diharapkan dapat mempermudah perusahaan media penyiar seperti televisi, koran, atau radio untuk mendapatkan berita aktual, *update*, dan terpercaya.

## **L.6 Metode Penelitian**

1. Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang digunakan adalah sebagai berikut:

a. Metode Wawancara (*Interview*)

*Interview* merupakan teknik pengumpulan data dengan cara mengadakan wawancara langsung dengan koresponden, dan perusahaan penyiar.

b. Observasi

Observasi yang dilakukan dalam penyusunan skripsi ini adalah mencari referensi mengenai pembuatan website penjualan berita.

## 2. Pembuatan Desain

Dalam tahap ini penyusun mendesain bentuk tampilan program yang akan dibuat.

## 3. Implementasi

Dalam tahap ini penyusun membuat aplikasi berdasarkan desain yang telah dibuat beserta source kodenya menggunakan bahasa pemrograman PHP.

## 4. Uji Coba Aplikasi

Dalam tahap ini penyusun membuat aplikasi berdasarkan desain yang telah dibuat beserta source kodenya menggunakan bahasa pemrograman PHP.

## 5. Pemeliharaan

Aplikasi diperbaiki sesuai dengan koreksi yang diperoleh dari pengujian sistem. Jika seluruh koreksi diperbaiki maka aplikasi di uji kembali.

### 1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang akan digunakan adalah sebagai berikut:

#### BAB I PENDAHULUAN

Memuat secara garis besar berbagai hal yang akan dibahas pada bab selanjutnya, meliputi: latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat, metode penelitian, dan sistematika penulisan laporan.

## BAB II LANDASAN TEORI

Menguraikan konsep dasar sistem, konsep dasar informasi, konsep dasar pemodelan sistem berupa *flowchart*, *data flow* diagram, konsep dasar internet, konsep dasar *website*, konsep dasar basis data, dan yang berhubungan dengan *software* yang akan digunakan.

## BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Berisi gambaran umum objek penelitian, analisa yang meliputi analisa kelemahan sistem, analisa kebutuhan sistem, dan analisa kelayakan sistem. Perancangan meliputi perancangan proses, perancangan basis data dan perancangan antarmuka.

## BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Berisi tentang implementasi dan pembahasan program, hasil uji coba, dan pemeliharaan.

## BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan-kesimpulan dari proses pengembangan aplikasi *website* dan beberapa saran dan kritik untuk perbaikan sistem yang dihasilkan untuk masa yang akan datang.