

**MEMBANGUN PORTAL UNTUK SERIAL BERITA TEKNOLOGI
INFORMASI DAN GAME**

TUGAS AKHIR



disusun oleh

Dimas Ardi Surya Kurniawan

11.01.2917

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2014**

**MEMBANGUN PORTAL UNTUK SERIAL BERITA TEKNOLOGI
INFORMASI DAN GAME**

TUGAS AKHIR

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Ahli Madya
pada jenjang Diploma III jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

Dimas Ardi Surya Kurniawan

11.01.2917

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2014**

PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

**MEMBANGUN PORTAL UNTUK SERIAL BERITA TEKNOLOGI
INFORMASI DAN GAME**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Dimas Ardi Surya Kurniawan (11.01.2917)

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir
pada tanggal 25 Oktober 2013

Dosen Pembimbing

Dony Ariyus, M.Kom
NIK. 190302128

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

MEMBANGUN PORTAL UNTUK SERIAL BERITA TEKNOLOGI INFORMASI DAN GAME

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Dimas Ardi Surya Kurniawan (11.01.2917)

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 25 Juni 2014

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Tonny Hidayat, M.Kom
NIK. 190302182

Pandan P Purwacandra, M.Kom
NIK.1920302190

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 25 Juni 2014



KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan di bawah ini menyatakan bahwa, Tugas Akhir ini merupakan karya kami sendiri (ASLI), dan isi dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.



Yogyakarta, Juli 2014

Dimas Ardi Surya Kurniawan
11.01.2917

MOTTO

“Kebahagiaan adalah menginginkan apa yang kita miliki, bukan memiliki apa yang kita inginkan”

(J Cole)

“Takkan pernah terjadi langkah ke 1000 tanpa adanya langkah pertama”

(Unknown)

“Kami tak akan pernah berhenti mengalahkan musuh meski itu ada dibawah tower musuh skalipun”

(Dendi, NaVi captain)



PERSEMBAHAN

Alhamdulillah rabbi 'alamin, saya bersyukur kepada Allah SWT yang telah memberikan rahmat-Nya sehingga saya bisa menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan baik. Saya juga sangat berterima kasih kepada orang-orang yang telah secara langsung maupun tidak langsung membantu saya dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.

Tugas Akhir ini saya persembahkan untuk :

1. Allah SWT yang selalu memberkatiku dan memberikan Rahmad terindah dalam hidupku.
2. Keluarga, terutama Bapak, Ibuk, dan Adik yang setiap hari selalu mendoakan, memberikan semangat dan motivasi untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini.
3. Untuk Seluruh keluarga besar cv.StrickerSkins yang selalu membantu atas segala hal.
4. Team DarkHunter ; koko,agus,fajar,unknown yang selalu membantu menghapuskan segala kejenuhan saat mengerjakan tugas akhir ini.
5. Teman-teman 11-D3TI-02 yang telah memberikan semangat dan doa.
6. Sahabat-sahabat saya Alex, Alwani, Neny, Ivan, Faizal, Satyo, Adit, Bayu, Ardian,Herman yang telah menemani dan mendukung dalam pembuatan Tugas Akhir ini.

7. Dan untuk Nursani Rahmadhani, dirimu segalanya untuku mesti sulit buatku bisa dapetin kamu, tapi perjuangan belum berakhir, I LOVE U SO MUCH
8. Dan untuk komputerku yang setia selalu menemani di segala kondisi yang telah ku alami, dan mau melakukan apapun yang aku suka.



KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Tugas Akhir dengan judul “Membangun Portal Untuk Serial Berita Teknologi Informasi Dan Game”. Laporan Tugas Akhir ini disusun sebagai syarat kelulusan program studi Diploma 3 Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Jurusan Teknik Informatika.

Pada kesempatan ini penulis menyampaikan rasa hormat dan terima kasih kepada :

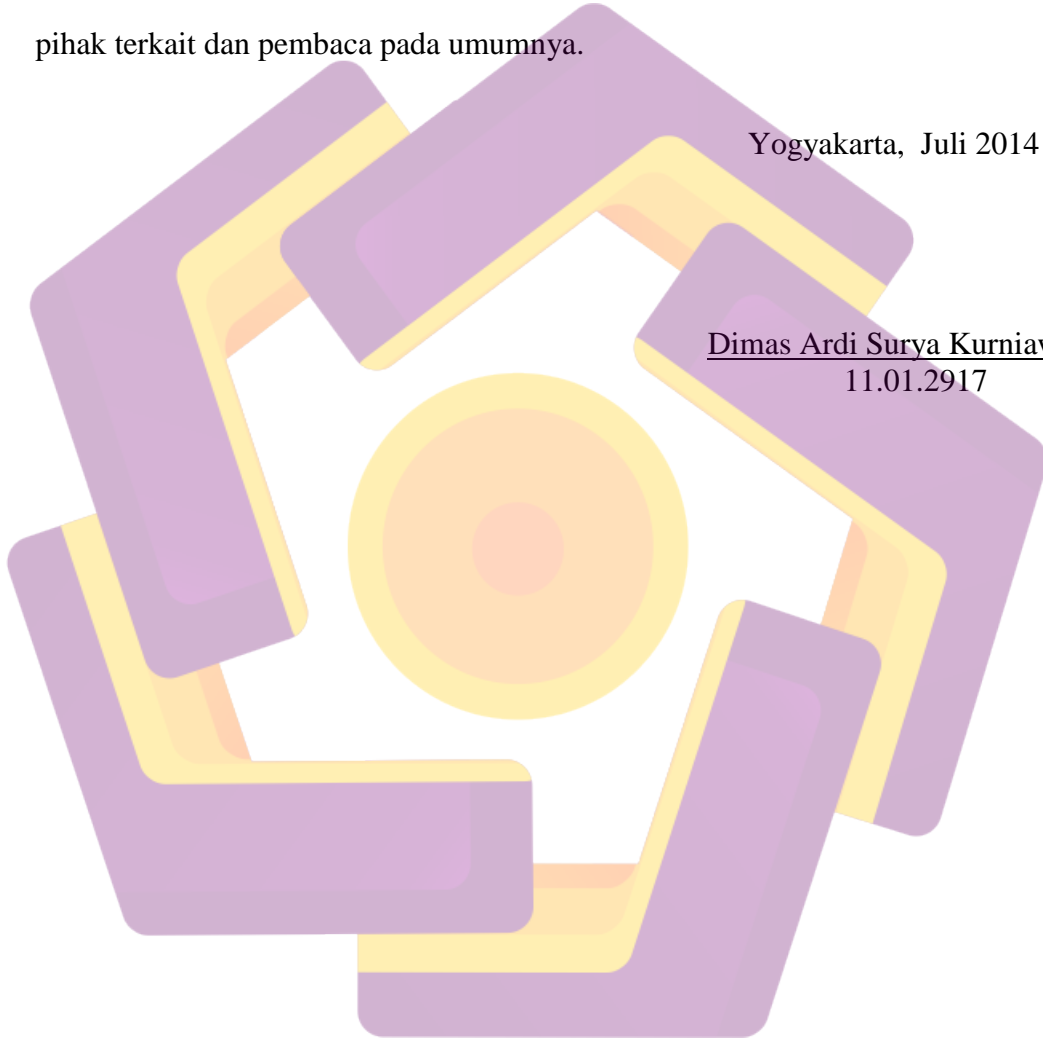
1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Hanif Al Fatta, M.Kom selaku ketua jurusan Diploma 3 Teknik Informatika dan selaku Dosen Pembimbing Tugas Akhir yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan waktu selama penyusunan laporan Tuga Akhir.
3. Bapak Ibu Dosen dan seluruh staff serta pegawai STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan ilmu dan bantuan yang bermanfaat.
4. Ayah dan Ibunda tercinta yang selalu memberikan dorongan moril maupun materil selama studi dan penyelesain tugas akhir ini.
5. Serta semua pihak yang telah membantu dan bekerja sama dalam pelaksanaan tugas akhir ini.

Penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini jauh dari sempurna, untuk itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang sifatnya membangun demi kesempurnaan pada laporan selanjutnya.

Akhir kata semoga Tugas Akhir ini dapat memberikan manfaat bagi pihak terkait dan pembaca pada umumnya.

Yogyakarta, Juli 2014

Dimas Ardi Surya Kurniawan
11.01.2917



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	ii
PERSTUJUAN	iii
PENGSAHAN	iv
PERNYATAAN	v
MOTTO	vi
PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR GAMBAR	xvi
INTISARI	xix
<i>ABSTRACT</i>	xx
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah	2
1.4. Maksud dan Tujuan Penelitian	3

1.4.1. Maksud.....	3
1.4.2. Tujuan	3
1.5. Manfaat Penelitian.....	4
1.5.1. Bagi Perkembangan IPTEK	4
1.5.2. Bagi Pengguna	4
1.5.3. Bagi Peneliti	4
1.6. Sistematika penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI.....	7
2.1. WEB SERIES.....	7
2.2. Pengertian berita.....	10
2.2.1Pengertian wawancara	10
2.2.2Perencanaan Liputan & Wawancara	10
2.2.3 Liputan Terjadwal	11
2.2.4Liputan tak Terjadwal	13
2.3. Pengertian Website.....	14
2.3.1. URI.....	14
2.3.2. URL.....	14
2.3.3. Hypertext.....	15
2.3.4. HTTP.....	15
2.4. Pengertian Hosting	15
2.5. Scripts/Bahasa Program	16
2.6. Design Web	17

2.7. MySQL.....	18
2.8. Pengertian CSS.....	19
2.9. Pengertian flash	24
2.10. Pengertian php	27
2.11. Pengertian multimedia.....	30
2.12. Metode penyelesaian masalah.....	37
BAB III PEMBAHASAN.....	39
3.1 Analisis Sistem.....	39
3.2 Analisis Kelemahan Sistem.....	39
3.3 Analisis Kebutuhan fungsional	42
3.4 Analisis kebutuhan nonfungsional	44
3.4.1 Aspek perangkat keras	44
3.4.2 Aspek perangkat lunak.....	44
3.4.3 Aspek sumber daya manusia.....	45
3.5 Analisis kelayakan teknologi.....	46
3.6 Analisis Kelayakan Hukum.....	47
3.7 Analisis Kelayakan operasional	47
3.8 Perancangan sistem	47
3.8.1 Menentukan Tema Berita	47
3.8.2 Menentukan Tool	48
3.8.3 Rancangan Database Web	48
3.8.4 ERD	51
3.8.5 Perancangan Dalam Bentuk Tabel	52

3.8.6 Menentukan Grafis	53
3.9 Menentukan naskah cerita	64
3.9.1 Episode 1 (DOTA 2 dan HON)	64
3.9.2 Episode 2 (LG G FLEX & SAMSUNG G ROUND).....	71
3.9.3 Episode 3 (PS 4)	83
3.10 Menentukan Story Board	88
3.10.1 Episode 1 (DOTA 2 dan HON)	91
3.10.2 Episode 2 (LG G FLEX & SAMSUNG G ROUND).....	93
3.10.3 Episode 3 (PS 4)	94
BAB IV IMPLEMENTASI PROGRAM.....	96
4.1 Logo Berita	96
4.2 Shooting sesion.....	96
4.3Editing Video	98
4.4 Opening Video	103
4.5 Keying Effect dengan Chroma key.....	105
4.6 Closing video dengan credit title	115
4.7 Halaman Login admin	117
4.8 Halaman Utama admin	120
4.9 Halaman Utama User.....	125

BAB V PENUTUP	128
5.1 Kesimpulan.....	128
5.2 Saran	129
DAFTAR PUSTAKA	130

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Analisis SWOT	40
Tabel 3.2 Tabel posting.....	48
Tabel 3.3 Tabel kat_posting.....	49
Tabel 3.4 Tabel video.....	49
Tabel 3.5 Tabel informasi	50
Tabel 3.6 Tabel admin.....	50
Tabel 3.7 Story Board episode 1	91
Tabel 3.8 Story Board episode 3	94

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1	ERD	43
Gambar 3.2	Gambar relasi dalam bentuk tabel	44
Gambar 3.3	Halaman index home user	45
Gambar 3.4	Rancangan Tampilan Menu serial berita.....	46
Gambar 3.5	Rancangan Tampilan sub menu video.....	47
Gambar 3.6	Rancangan Tampilan menu informasi.....	48
Gambar 3.7	Login admin	49
Gambar 3.8	Tambah berita admin.....	49
Gambar 3.9	Tambah informasi admin	50
Gambar 3.10	Edit berita admin	51
Gambar 3.11	Edit informasi admin	52
Gambar 3.12	Lihat berita admin	53
Gambar 3.13	Lihat informasi admin	54
Gambar 4.1	L ogo Techno Flash	85
Gambar 4.2	shoot episode 1 (dota 2 vs hon).....	85
Gambar 4.3	shoot episode 2 (Samsung G Round vs LG G Flex)	86
Gambar 4.4	shoot episode 3 (Playstation 4)	86
Gambar 4.5	setting squence adobe premier pro	87
Gambar 4.6	import file adobe premier pro	88
Gambar 4.7	menu link adobe premier pro dan adobe audition	88

Gambar 4.8 edit noise audition	89
Gambar 4.9 video transisi adobe audition.....	89
Gambar 4.10 penataan video pada timeline adobe premiere pro....	90
Gambar 4.11 bumper opening.....	91
Gambar 4.12 bumper background.....	91
Gambar 4.12 bumper closing.....	91
Gambar 4.14 Chromakey adobe premiere pro	92
Gambar 4.15 mengambil sample warna Chromakey	93
Gambar 4.16 konfigurasi Chromakey adobe premiere pro.....	93
Gambar 4.17 hasil Chromakey adobe premiere pro	94
Gambar 4.18 hasil penggabungan dengan bumper background	94
Gambar 4.19 hasil penggabungan dengan bumper background	95
Gambar 4.20 hasil penggabungan dengan bumper background	95
Gambar 4.21 cutting video dengan cursor	96
Gambar 4.22 hasil cutting video	96
Gambar 4.23 setting transisi adobe premiere pro	97
Gambar 4.24 layer audio 1 adobe premiere pro.....	98
Gambar 4.25 audio after setting gain adobe premiere pro.....	98
Gambar 4.26 audio after setting gain adobe premiere pro.....	99
Gambar 4.27 konfigurasi chromakey untuk text box.....	99
Gambar 4.28 hasil jadi animation text box	100
Gambar 4.29 membuat title baru untuk credit title	100
Gambar 4.30 hasil jadi credit title digabung dengan video	101

Gambar 4.31 logo penutup acara	101
Gambar 4.32 login admin	102
Gambar 4.33 halaman utama admin	105
Gambar 4.34 Gambar script swith-case pada index_admin.php..	105
Gambar 4.35 Gambar script swith-case pada index_admin.php..	106
Gambar 4.36 halaman utama admin	107
Gambar 4.37 Gambar script url yang diminta user.....	107
Gambar 4.38 Gambar script url yang diminta user.....	108
Gambar 4.39 halaman tambah posting.....	108
Gambar 4.40 halaman informasi.....	109
Gambar 4.41 halaman utama user.....	110
Gambar 4.42 url halaman utama user	110
Gambar 4.43 script switch case index1.php.....	111
Gambar 4.44 script all_post.php	111

INTISARI

Dunia hiburan merupakan dunia yang paling digemari berbagai kalangan pada saat ini, begitu juga game dan teknologi informasi yang semakin hari selalu muncul sesuatu yang baru dan tidak setiap orang mengikuti karena mungkin kurangnya media yang menyediakan sebuah berita tentang hal tersebut atau mungkin kurangnya menariknya sebuah berita tersebut sehingga pemirsanya enggan untuk menonton, dalam hal ini praktikan akan membuat sebuah tayangan atau bisa juga disebut sebuah aplikasi yang menampilkan tayangan-tayangan yang berkaitan tentang adanya berita terbaru seputar game dan teknologi informasi yang tentunya dikemas dengan lebih menarik sehingga penonton tidak jenuh ataupun bosan untuk menonton.

Tayangan yang diberikan setiap episodenya berbeda pembahasannya namun masih dalam 1 tema yaitu teknologi informasi dan game, untuk teknologi informasi sendiri praktikan membatasi hanya untuk masalah hardware, software, dan gadget.

Harapan dari acara news ini agar para pemirsanya tidak sekedar mendapat informasi namun juga dapat terhibur dengan adanya sedikit sentuhan humor di sela-sela perbincangan baik narasumber, narator, maupun presenter di acara berita tersebut, aplikasi yang mewadai akan dibuat dengan model multimedia sehingga akan terlihat sangat menarik.

Kata kunci : berita , presenter , multimedia , narasumber, media

ABSTRACT

The world of entertainment is the world 's most popular variety of circles at the moment , as well as games and the growing information technology always comes something new and not everyone may follow because of his lack of media that provide a word about it or maybe its a less attractive the news that viewers are reluctant to watch , in this case the practitioner will make an impression or it could be called an application that accommodates the shows related about the latest news about games and technology course is packed with information that is more appealing to the audience is not bored or tired of to watch

Impressions given each episode a different discussion , but still in one theme , namely information technology and games , for his own information technology praktikan limit only for any hardware, software , and gadgets .

Expectations of the news events that the audience not only be informed , but also entertained with a touch of humor in between - between conversations both sources , the narrator , as well as the news presenter at the moment , application will be made to the multimedia models that will look very attractive

Keywords: news, presenter, multimedia, speakers, media