

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi saat ini semakin berkembang pesat. Diantaranya yaitu tentang berita yang tadinya hanya disiarkan di televisi saja, namun sekarang sudah merambah ke dunia website yang sekarang disebut web series, web series sendiri berisi tentang portal yang memuat berbagai informasi seputar berita tersebut yang dikemas dalam berbagai judul namun tetap dalam satu tema agar tidak keluar dari jalur berita tersebut, adapun tema dari web series adalah berita teknologi informasi dan game yang akan mengupas tuntas tentang software, hardware, gadget, dan game terbaru saat ini, tidak hanya itu saja. Web series ini juga dibuat dengan model website multimedia sehingga akan terlihat sangat menarik dan pastinya tidak akan membuat pemirsa bosan untuk mengunjungi website tersebut. Berita yang dibuat pun dilakukan dengan murni shooting studio dan untuk materi sendiri beberapa mengambil dari recording gameplay dan sumber youtube, tidak hanya itu web ini juga memberikan beberapa teori sederhana tentang pembuatan berita baik dalam style casual maupun formal. Forum diskusi juga disediakan guna melakukan tanya jawab baik dari member ke member atau member ke admin, diskusi ini ditujukan untuk share ilmu antar broadcaster yang berpengalaman maupun yang awam.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan permasalahan-permasalahan diatas, maka dalam hal ini dapat dirumuskan beberapa masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana membuat roundup acara agar berita yang dibuat tetap berada didalam batas waktu yang dibutuhkan dan informasi yang disampaikan dapat dengan singkat, padat, dan jelas
2. Bagaimana membuat desain panggung untuk siaran dengan studio green screen namun dengan background yang telah dimanipulasi sehingga tidak nampak seperti sedang berada di greenscreen dan berita ini akan berguna untuk pemirsa, ataukah hanya sebagai tayangan hiburan semata.

## 1.3 Batasan Masalah

Agar pembahasan masalah dalam tugas akhir ini tidak terlalu luas dan menyimpang dari tema yang penulis pilih maka perlu adanya batasan permasalahan yaitu sebagai berikut:

1. Berita yang disampaikan hanya seputar teknologi informasi dan game yang meliputi hardware, software, gadget, dan game itu sendiri.
2. Nuansa berita yang ditampilkan akan dikemas santai dan tidak terlalu resmi, sehingga pemirsa akan terbawa dalam suasana yang menghibur.
3. Tool yang Digunakan untuk membuat desain web adalah adobe flash dan menggunakan bahasa pemrograman PHP untuk menghubungkan antara flash dengan webserver dan database server

4. Alur cerita akan mengikuti storyboard dan roundup yang telah dirancang, dan dibuat sedemikian rupa agar dapat menjadi semenarik mungkin
5. Database yang digunakan agar dapat digunakan untuk client server menggunakan Mysql dan dengan tool xampp

#### **1.4 Maksud Dan Tujuan Penelitian**

##### **1. Maksud**

Maksud dari penelitian ini adalah untuk menerapkan ilmu yang telah didapat baik didalam maupun diluar bangku kuliah, memperoleh pengalaman tentang perancangan dan pembuatan serial berita berbasis web, dan untuk menyusun Tugas Akhir sebagai syarat kelulusan program diploma tiga jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.

##### **2. Tujuan**

Sesuai dengan rumusan yang telah dikemukakan, tujuan dari penulis ini adalah :

- 1) Mengimplementasikan perancangan ini dalam proses pembelajaran tentang perkembangan teknologi informasi dan game saat ini.
- 2) Mempermudah proses belajar bagi pemula untuk mengerti dan juga belajar bagaimana membuat sebuah liputan berita yang sesuai dengan standart yang telah ditentuka

- 3) Menunjukkan bagaimana mencari berita outdoor, atau berita yang disampaikan langsung dari lokasi narasumber.

## **1.5 Manfaat Penelitia**

Adapun manfaat penulisan Tugas Akhir ini adalah :

### **1.5.1 Bagi Perkembangan IPTEK**

- 1) Dapat mengembangkan ilmu dan teknologi terbaru dalam lingkup Teknik Informatika khususnya dalam bidang pertelevisian dan website
- 2) Memanfaatkan teknologi sebagai alat pembelajaran yang bermutu.
- 3) Membangun budaya belajar melalui pengembangan serial berita berbasis web

### **1.5.2 Bagi Pengguna**

- 1) Memberikan kemudahan pada pemula dalam belajar mengenal perkembangan teknologi informasi dan game
- 2) Menjadikan pembelajaran dan penyampaian informasi lebih cepat.

### **1.5.3 Bagi Peneliti**

- 1) Dapat menerapkan dan mengimplementasikan ilmu yang telah didapatkan melalui pembuatan serial berita berbasis web
- 2) Dapat menyelesaikan Tugas Akhir sebagai syarat kelulusan program diploma tiga jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.

## 1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan tugas akhir ini diuraikan dalam beberapa bab yaitu:

### 1. Pendahuluan

Pada bab pendahuluan menguraikan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, sistematika penulisan, dan jadwal penelitian.

### 2. Landasan teori

Bab ini memuat teori-teori dari berbagai sumber yang digunakan sebagai referensi untuk mendukung dalam penulisan tugas akhir ini, baik teori umum maupun teori khusus.

### 3. Tinjauan umum

Pada bab ini menguraikan tentang analisis dan perancangan yang meliputi perancangan antar muka, serta penjelasan gambar dasar rancangan aplikasi yang akan dibangun, berupa identifikasi kebutuhan dan gambar alur kerja aplikasi.

### 4. Implementasi dan pembahasan

Pada bab ini, dipaparkan hasil-hasil dari tahapan penelitian, dari tahap analisis, desain, implementasi desain, hasil testing dan implementasinya, berupa penjelasan teoritik, baik secara kualitatif, kuantitatif, atau secara statistik. Kecuali itu, sebaiknya hasil penelitian juga dibandingkan dengan hasil penelitian terdahulu yang sejenis atau keadaan sebelumnya.

## 5. Penutup

Pada bab ini memuat kesimpulan dari hasil bahasan bab-bab sebelumnya, dan saran-saran yang berguna untuk pengembangan aplikasi ini di masa yang akan datang.

