

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan analisis, pembuatan perancangan 3D modeling rumah adat Jawa Barat menggunakan blender, dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Dengan menggunakan blender dapat menghemat dan meningkatkan proses modeling dapat menjadi langkah yang tepat. Hal ini dikarenakan blender adalah software Animasi yang gratis dan populer dikalangan desainer. Sehingga penggunaan software serupa dapat dikurangi sehingga menghemat biaya, waktu, serta prosedur.
2. Mengacu pada penilaian Ahli materi yang mereview pemodelan 3D yang dilakukan, model layak digunakan dalam produksi film, miniatur, ataupun dijual melalui media online.
3. Objek 3D yang dihasilkan memiliki keunggulan pemberkasan dan revisi pada model jauh lebih sederhana dan bersifat reusable.

4. Dalam pembuatan perancangan 3D modeling rumah adat Jawa Barat ini melalui proses modelling, texturing, lighting, rendering, dan coding, hal ini untuk memudahkan dalam proses evaluasi.

## 5.2 Saran

Peneliti memberikan saran yang bermanfaat untuk semua pihak yang ingin mengembangkan dalam pembuatan modeling 3D ini. Adapun saran dari peneliti yaitu sebagai berikut:

1. Rumah adat yang diharapkan tidak hanya rumah adat Jawa Barat, tetapi mencakup seluruh rumah adat yang ada di Indonesia.
2. Selain berbasis multimedia, media pembelajaran rumah adat ini akan lebih baik jika berbasis web.

