

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Peran Aplikasi Mobile terhadap kemajuan teknologi sudah tidak diragukan lagi. Fitur atau kegunaan telepon seluler yang semakin canggih seiring perkembangan zaman sehingga telah di anggap sebagai asisten pribadi dalam hidup. Dengan adanya ponsel atau smartphone bermacam macam aplikasi dan layanan memberikan kemudahan kita untuk menggunakannya.

Aplikasi Surat Yasin dan Tahlil merupakan media yang akan di gunakan untuk pembelajaran anak remaja dan semua kalangan. Banyak anak remaja yang belum tahu dan tidak bisa membaca surat yasin tersebut, untuk itu di butuhkan satu aplikasi yang mungkin akan menarik minat para anak remaja sehingga anak remaja akan muda untuk mempelajari setiap saat, diharapkan dengan adanya perancang dan pembuatan aplikasi ini publik dapat dengan mudah mengetahui gambaran umum tentang surat yasin, cara membaca dan menghafal untuk yang belum tahu tentang bacaan surat yasin dan tahlil.

Dengan alasan tersebut diatas, maka penulis mengambil topik dengan judul **“Perancangan Aplikasi Surat Yasin dan Tahlil Sebagai Media Pembelajaran Anak Remaja berbasis Android ”**

## 1.2 Rumusan Masalah

Dengan penulisan skripsi ini diharapkan dapat membantu para anak remaja untuk belajar membaca dan menghafal Surat Yasin dan Tahlil. Melakukan pengamalan Doa-doa setiap hari dan meningkatkan ketaqwaan diri. Maka dapat dirumuskan masalah sebagai berikut: Bagaimana Merancang Aplikasi Surat Yasin dan Tahlil berbasis Android?

## 1.3 Batasan Masalah

Mengingat luasnya permasalahan yang ada maka penyusun memberi batasan sebagai berikut:

1. Pengamatan pada anak remaja pada usia 15 sampai 20 tahun.
2. Aplikasi yang dikembangkan untuk mempermudah anak remaja menghafal dan membaca Surat Yasin dan Tahlil.
3. Software yang digunakan ( eclipse, adobe photoshop, adobe audition, Android 2.3.3 atau di atasnya.

## 1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari perancangan Aplikasi yang penulis laksanakan sebagai berikut:

- a. Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan pendidikan pada program Strata I Jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.

- b. Merancang sebuah software yang dapat menyajikan sebuah aplikasi yang berkualitas secara cepat dan akurat bagi kalangan anak Remaja.

### 1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat penelitian yang didapat dari penelitian dan penyusunan tugas akhir ini adalah:

#### 1. Bagi Penulis

- a. Sebagai salah satu syarat untuk mendapatkan gelar Sarjana Komputer di STMIK AMIKOM Yogyakarta.
- b. Sebagai sarana untuk mengimplementasikan dan mengembangkan hasil pembelajaran pada jurusan Teknik Informatika di STMIK AMIKOM Yogyakarta.
- c. Membantu dalam merumuskan masalah bagaimana cara merancang dan membuat sebuah aplikasi android yang efektif dan efisien.
- d. Menambah pengetahuan tentang pembuatan aplikasi berbasis android.

#### 2. Bagi Pengguna

- a. Pengguna bisa mendapatkan informasi tentang Yasin dan Tahlil.
- b. Pengguna bisa lebih mengerti dan mengingat bacaan Yasin dan Tahlil sekaligus Doa – Doa.

### 3. Bagi Ilmu Pengetahuan

- a. Menambah kepustakaan dibidang ilmu komputer dan sistem informasi.

## 1.6 Metodologi Penelitian

Metodologi pelaksanaan yang dilakukana selama membuat skripsi ini, meliputi:

### 1. Pengumpulan Data

Dalam pengumpulan data, metode yang digunakan adalah metode Observasi, yaitu mengumpulkan referensi baik dari buku, internet, maupun sumber-sumber yang lainnya.

### 2. Anallsa Sistem

Melakukan analisa terhadap permasalahan yang ada mengenai bagaimana system aplikasi sirat yasin dan tahlil bisa di pelajari dengan mudah dan di dimanfaatkan oleh user pada Android Mobile.

### 3. Perancangan

Peroses perancangan disesuaikan dengan kebutuhan di lapangan, yaitu kemudahan dalam menggunakan aplikasi ini. Sehingga maksud dan tujuan dari pembuatan aplikadsi ini dapat terpenuhi.

### 4. Pengujian

Aplikasi yang sudah dirancang sebelumnya akan diuji, Apakah aplikasi ini mampu menyediakan informasi yang tepat bagi pengguna. Jika belum maka akan dilakukan perbaikan.

### **1.7 Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan skripsi merupakan gambaran secara keseluruhan terhadap masalah yang akan dibahas dalam laporan skripsi yaitu:

#### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah yang diteliti, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, metode pengumpulan data, sistematika penulisan.

#### **BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini menguraikan tentang pengetahuan dasar dan teknologi yang mendukung pembuatan aplikasi surat yasin dan tahlil.

#### **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Bab membahas tentang pengumpulan kebutuhan, analisis dan perancangan perangkat lunak. Perancangan antar muka serta penjelasan tentang perancangan yang di bangun.

#### **BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Membahas Aplikasi yang diusulkan dan teknik pembuatan dengan software-software yang digunakan dalam pembuatan tugas ini.

## **BAB V PENUTUP**

Berisi tentang kesimpulan dari hasil penelitian beserta saran-saran yang diberikan.

