

**RANCANG BANGUN WEB SEBAGAI MEDIA PROMOSI DAN
KONSULTASI PADA KLINIK RUMAH TERAPI CEDERA
OLAHRAGA DAN KEBUGARAN DI BANTUL**

SKRIPSI



disusun oleh

Buchori

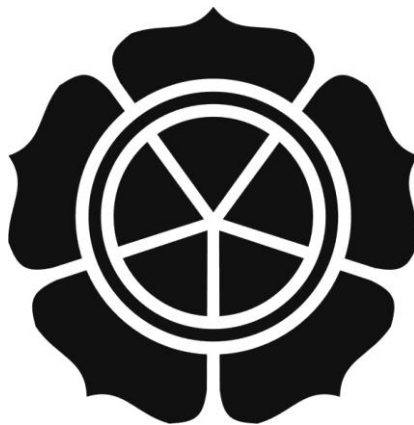
10.11.3854

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2014**

**RANCANG BANGUN WEB SEBAGAI MEDIA PROMOSI DAN
KONSULTASI PADA KLINIK RUMAH TERAPI CEDERA
OLAHRAGA DAN KEBUGARAN DI BANTUL**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagai persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

Buchori

10.11.3854

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2014**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**RANCANG BANGUN WEB SEBAGAI MEDIA PROMOSI DAN
KONSULTASI PADA KLINIK RUMAH TERAPI CEDERA
OLAHRAGA DAN KEBUGARAN DI BANTUL**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Buchori

10.11.3854

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 21 Oktober 2013

Dosen Pembimbing,



Anggit Dwi Hartanto, M. Kom
NIK. 190302163

PENGESAHAN

SKRIPSI

**RANCANG BANGUN WEB SEBAGAI MEDIA PROMOSI DAN
KONSULTASI PADA KLINIK RUMAH TERAPI CEDERA
OLAHRAGA DAN KEBUGARAN DI BANTUL**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Buchori

10.11.3854

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 20 Agustus 2014

Susunan dewan penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Yuli Astuti, M. Kom
NIK. 190302146

Robert Marco, MT
NIK. 190000016

Anggit Dwi Hartanto, M. Kom
NIK. 190302163



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 11 September 2014

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah in menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

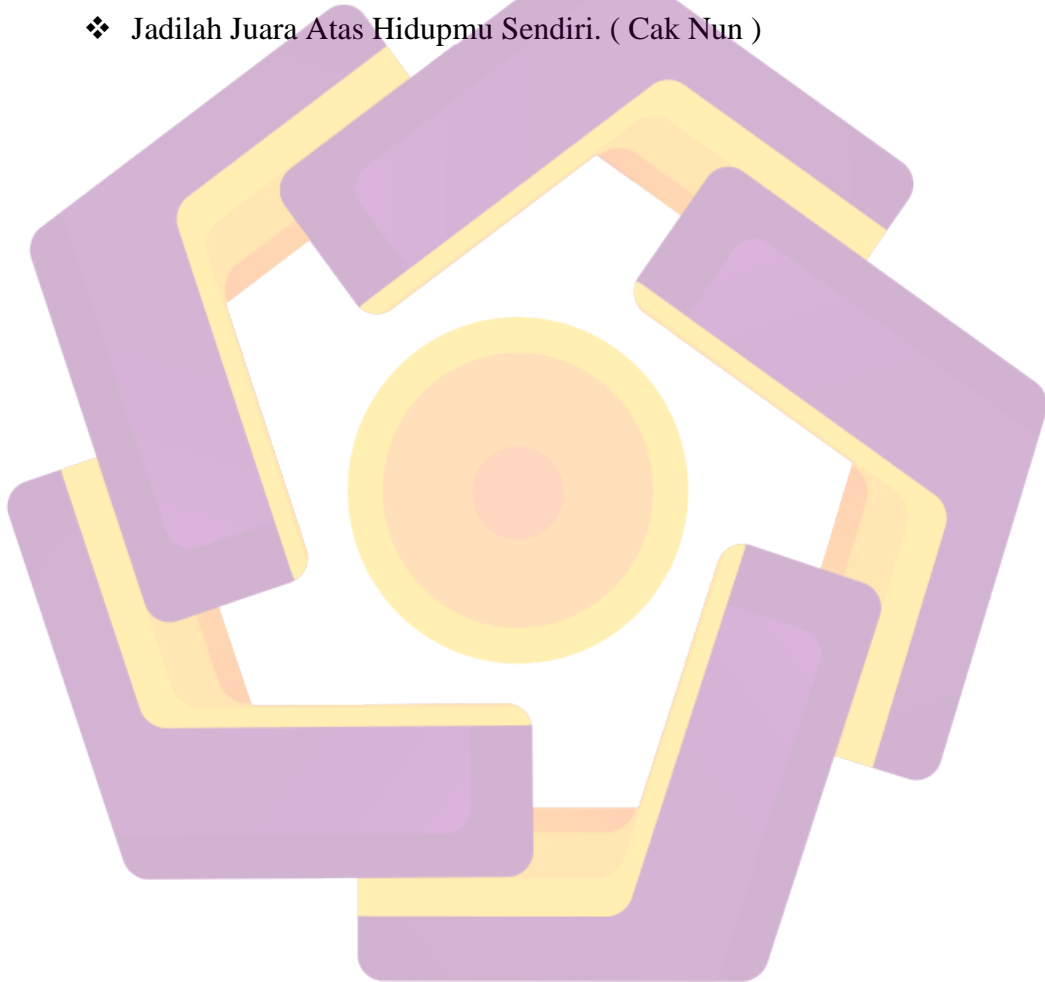
Yogyakarta, 17 Agustus 2014

Buchori

NIM. 10.11.3854

MOTTO

- ❖ Tuhan yang Tahu Akidahmu, Masyarakat Butuh Akhlakmu.
(Ladrang Rampak Panuluh)
- ❖ Harus selalu ber "*ihdinashirathal mustaqim*". (Cak Fuad)
- ❖ Jadilah Juara Atas Hidupmu Sendiri. (Cak Nun)



PERSEMBAHAN

Skripsi ini dipersembahkan untuk :

1. Keluarga Tercinta yang selalu memberi dukungan baik secara moril dan materil yang tak terhitung jumlahnya.
2. Dosen dan seluruh civitas akademik STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Manajer dan karyawan dari Klinik Rumah Terapi Cedera Olahraga dan Kebugaran, yang telah mengizinkan saya untuk melakukan penelitian di tempat tersebut.
4. Teman ngoding, Tri, Rian, serta teman-teman dari kelas 10-S1TI-E, 10-S1TI-04, 10-S1TI-05 dan 10-S1TI-12, terima kasih atas dukungan dan do'a kalian.
5. Pembaca yang terinspirasi untuk mengembangkan sistem ini menjadi lebih baik.
6. Diri saya sendiri yang semoga bisa menjadi orang yang selalu bersyukur atas nikmat Allah

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis persembahkan untuk Allah SWT yang telah memberikan rahmat, hidayah dan kekuatan sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini. Tidak lupa sholawat serta salam penulis haturkan pada junjungan umat yaitu Nabi Muhammad SAW, yang dinanti-nantikan syafaatnya, baik di dunia maupun di yaumul kiyamah nantinya.

Skripsi ini dibuat berdasarkan teori dan kebutuhan akan adanya aplikasi yang bisa di gunakan untuk Klinik Rumah Terapi Cedera Olahraga dan Kebugaran . Selain itu tujuan dibuatnya skripsi ini adalah sebagai salah satu syarat untuk mendapatkan gelar Sarjana Komputer di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Penulis menyadari masih banyak kekurangan pada pembuatan skripsi ini. Oleh karena itu, besar harapan penulis untuk menerima kritik dan saran para pembaca terhadap skripsi ini. Dan semoga skripsi ini dapat menjadi inspirasi untuk pengembangan sistem dengan tema yang sama, agar dapat menjadi sistem yang lebih baik.

Yogyakarta, 17 Agustus 2014

Buchori

NIM. 10.11.3854

DAFTAR ISI

PERSETUJUAN.....	ii
PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO.....	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xiv
INTISARI.....	xv
ABSTRACT.....	xvi
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Tujuan Penelitian.....	3
1.5. Manfaat Penelitian.....	3
1.6. Metode Penelitian.....	4
1.6.1. Metode pengumpulan data.....	4
1.6.2. Metode Analisis Sistem.....	5
1.6.3. Metode Perancangan Sistem.....	5
1.6.4. Uji Coba Program.....	5
1.6.5. Implementasi.....	5
1.7. Sistematika Penulisan Laporan.....	6
BAB II.....	8
LANDASAN TEORI.....	8
2.1. Pengertian Sistem.....	8

2.2.	Karakteristik Sistem.....	8
2.3.	Pengertian Informasi.....	9
2.4.	Definisi Sistem Informasi	10
2.5.	Komponen Sistem Informasi	10
2.6.	Internet	12
2.7.	Konsep Dasar Aplikasi Web.....	12
2.7.1	Client Side Scripting	13
2.7.2.	Server Side Scripting.....	13
2.8.	Web Server dan Web Browser.....	14
2.9.	Flowchart	14
2.9.1.	Pedoman Dalam Pembuatan Flowchart	15
2.10.	Konsep perancangan Database.....	16
2.10.1.	Database (Basis Data)	16
2.11.	DFD (Data Flow Diagram)	16
2.12.	ERD (Entity Relationship Diagram)	18
2.13.	Software yang Digunakan	19
2.13.1.	Bahasa Pemrograman	19
2.13.2.	XAMPP	23
2.13.3.	APACHE.....	24
2.13.4.	NetBeans IDE 7.4.....	24
2.13.5.	Mozilla Firefox.....	25
2.13.6.	Adobe Photoshop CS2.....	25
2.13.7.	Macromedia Dreamweaver	26
2.14.	Promosi	27
2.15.	Konsultasi.....	28
BAB III.....	30	
ANALISIS DAN PERANCANGAN	30	
3.1	Tinjauan Umum Perusahaan	30
3.1.1	Profil Klinik Rumah Terapi Cedera Olahraga dan Kebugaran ...	30
3.1.2	Struktur Organisasi	31
3.1.3	Visi dan Misi	32

3.2.	Analisis Sistem	33
3.2.1.	Kekuatan (Strength)	33
3.2.2.	Kelemahan (Weakness).....	34
3.2.3.	Kesempatan (Opportunity).....	34
3.2.4.	Ancaman (Threat)	35
3.3.	Analisis Kebutuhan Sistem.....	35
3.3.1.	Kebutuhan NonFungsional.....	36
3.3.2.	Kebutuhan Fungsional.....	36
3.4.	Analisis Kelayakan Sistem	37
3.4.1.	Kelayakan Teknologi	37
3.4.2.	Kelayakan Hukum.....	37
3.4.3.	Kelayakan Operasional.....	38
3.4.4.	Kelayakan Ekonomi	38
3.5.	Perancangan Sistem	44
3.5.1.	Flowchart.....	44
3.5.2.	DFD (Data Flow Diagram).....	45
3.6.	Perancangan Data Base.....	48
3.6.1.	ERD (Entity Relationship Diagram)	48
3.6.3.	Tabel Rancangan Database.....	50
3.7.	Perancangan User Interface	54
3.7.1.	Tampilan Halaman User.....	54
3.7.1.	Tampilan Halaman Admin	55
BAB IV	56
4.1.	Implementasi.....	56
4.1.1.	Pembuatan database	56
4.1.2.	Pembuatan <i>Interface</i> Antar Muka Program.....	62
4.2.	Uji Coba Program dan Sistem	69
4.2.1.	Uji Coba Program.....	70
4.3.	Instalasi	74
4.4.	Pemeliharaan sistem	78
BAB V	79

PENUTUP.....	79
5.1. Kesimpulan.....	79
5.2. Saran.....	80
DAFTAR PUSTAKA.....	81



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Konsep Sistem Informasi.....	10
Gambar 2.2 Simbol External Entity (kesatuan luar).....	17
Gambar 2.3 Simbol Data Flow (arus data).....	17
Gambar 2.4 Simbol Proses.....	18
Gambar 2.5 Simbol Data Store (simpanan data).....	18
Gambar 2.6 Simbol Entitas.....	19
Gambar 2.7 Simbol Atribut.....	19
Gambar 2.8 Simbol Relationship.....	19
Gambar 2.9 Cara Kerja Server Side Scripting.....	21
Gambar 3.1 Flowchart yang Diusulkan.....	44
Gambar 3.2 Diagram Konteks (DFD level 0).....	45
Gambar 3.3 DFD Level 1.....	46
Gambar 3.4 DFD Level 2 Blog.....	47
Gambar 3.5 DFD Level 2 Komentar.....	47
Gambar 3.6 DFD Level 2 Chat.....	48
Gambar 3.7 ERD.....	48
Gambar 3.8 Relasi Antar Tabel.....	49
Gambar 3.9 Tampilan Halaman <i>User</i>	54
Gambar 3.10 Tampilan Halaman Admin.....	55
Gambar 4.1 Interface phpMyAdmin.....	56
Gambar 4.2 Membuat Database.....	57
Gambar 4.3 Membuat Database Menggunakan Script.....	57
Gambar 4.4 Query Membuat Tabel admin.....	57
Gambar 4.5 Tabel Admin.....	58
Gambar 4.6 Query Membuat Tabel Berita.....	58
Gambar 4.7 Tabel Berita.....	58
Gambar 4.8 Query Membuat Tabel blog.....	58

Gambar 4.9 Tabel blog	59
Gambar 4.10 Query Membuat Tabel galeri	59
Gambar 4.11 Tabel galeri.....	59
Gambar 4.12 Query Membuat Tabel komentar.....	59
Gambar 4.13 Tabel komentar	60
Gambar 4.14 Query Membuat Tabel Chat.....	60
Gambar 4.15 Tabel Chat	60
Gambar 4.16 Query Membuat Tabel profil	61
Gambar 4.17 Tabel profil.....	61
Gambar 4.18 Query Membuat Tabel inbox	61
Gambar 4.19 Tabel inbox.....	61
Gambar 4.20 Login Admin.....	62
Gambar 4.21 Tampilan Halaman Beranda Admin	62
Gambar 1.22 Tampilan Halaman Berita Admin	63
Gambar 4.23 Tampilan Galleri Admin.....	64
Gambar 4.24 Tampilan Halaman Profil Admin	64
Gambar 4.25 Tampilan Halaman Admin	65
Gambar 4.26 Tampilan Halaman Tulis Blog.....	66
Gambar 4.27 Tampilan Halaman Edit Profil.....	66
Gambar 4.28 Tampilan Halaman Beranda <i>User</i>	67
Gambar 4.29 Tampilan Halaman Profil <i>User</i>	68
Gambar 4.30 Tampilan Halaman <i>Contact</i>	68
Gambar 4.31 Tampilan <i>chating</i>	69
Gambar 4.32 Contoh Kesalahan Penulisan.....	70
Gambar 2.33 Contoh Kesalahan Waktu Proses.....	71
Gambar 4.34 Contoh White Box Testing.....	73
Gambar 4.35 Form Login CPanel	75
Gambar 4.36 Tampilan Beranda CPanel.....	75
Gambar 4.37 Tampilan <i>Create Database</i>	76
Gambar 4.38 Tampilan Impor Tabel	76

Gambar 4.39 Tampilan Beranda CPanel.....	77
Gambar 4.40 Tampilan <i>Upload File</i>	77

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Tabel Analisis Biaya	39
Tabel 3.2 Tabel Analisis Manfaat	40
Tabel 3.3 Tabel Analisis Payback Period	41
Tabel 3.4 Tabel Analisis ROI Perhitungan Sistem	42
Tabel 3.5 Tabel Analisis ROI Perhitungan Keuntungan	42
Tabel 3.6 Tabel Admin	49
Tabel 3.7 Tabel Profil	50
Tabel 3.8 Tabel Blog	50
Tabel 3.9 Tabel Berita	51
Tabel 3.10 Tabel Komentar	51
Tabel 3.11 Tabel Chat	52
Tabel 3.12 Tabel Galeri	52
Tabel 3.13 Tabel Inbox	53
Tabel 4.1 <i>Black Box Testing</i> Admin	72
Tabel 4.2 <i>Black Box Testing</i> Untuk User	72

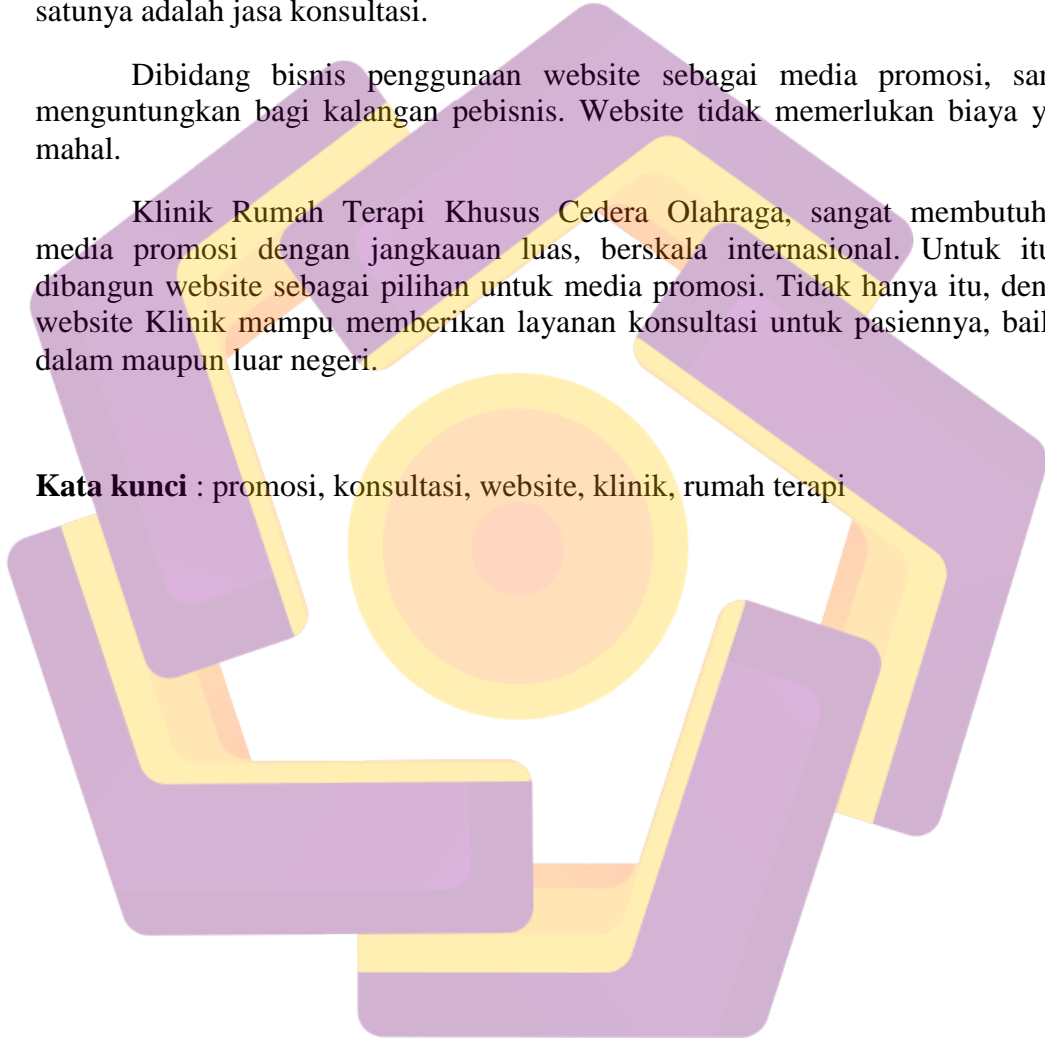
INTISARI

Teknologi semakin berkembang, begitu juga dengan teknologi informasi. Media informasi tidak luput dari pengaruh perkembangan teknologi informasi. Salah satunya adalah website. Untuk itulah dibuat website sebagai media promosi. Dalam perkembangannya, website memiliki banyak fungsi dan manfaat. salah satunya adalah jasa konsultasi.

Dibidang bisnis penggunaan website sebagai media promosi, sangat menguntungkan bagi kalangan pebisnis. Website tidak memerlukan biaya yang mahal.

Klinik Rumah Terapi Khusus Cedera Olahraga, sangat membutuhkan media promosi dengan jangkauan luas, berskala internasional. Untuk itulah dibangun website sebagai pilihan untuk media promosi. Tidak hanya itu, dengan website Klinik mampu memberikan layanan konsultasi untuk pasiennya, baik di dalam maupun luar negeri.

Kata kunci : promosi, konsultasi, website, klinik, rumah terapi



ABSTRACT

Technology is growing, as well as information technology. Media information does not escape the influence of the development of information technology. One is the website. For that created the website as a promotional media. During its development, the website has many functions and benefits. one of which is a consulting services.

In the field of business use of the website as a promotional medium, very profitable for the business. The website does not require an expensive cost.

Home Therapy Sports Injury and Healthy Clinic, it requires far-reaching promotion media, an international scale. For that built the website as an option for the promotion media. Not only that, the Clinic website is able to provide consulting services for patients, both at home and abroad.

Keyword : *promotion, consulting, website, clinic, home therapy*

