

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pembuatan video game yang telah dijelaskan dan diuraikan pada bab-bab sebelumnya yang telah dilakukan guna menyusun skripsi berjudul "Analisis dan Perancangan Permainan Run Devil Run Menggunakan Adobe Flash CS3" maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Game "Run Devil Run" memiliki 5 level yang memiliki kesulitan dan misi yang berbeda.
2. Dari uji kelayakan yang menggunakan pengujian white box testing bahwa statemen pada game telah dieksekusi dengan benar, maka game ini dinyatakan layak untuk dimainkan.

5.2 Saran

Untuk mengembangkan game "Run Devil Run" ini saran yang diberikan adalah :

1. Game "Run Devil Run" terdiri dari 5 level. Namun dapat dikembangkan menjadi lebih dari 5 level sehingga memiliki banyak variasi misi yang harus diselesaikan.
2. Perbanyak karakter dalam permainan. Game action yang memiliki banyak karakter akan semakin menarik untuk dimainkan.