

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Dari hasil pembuatan game Jumping Galaxy, maka dapat ditarik kesimpulan bahwa :

- a) Terdapat tiga element bagian penting dalam pembuatan game html5 menggunakan scirra Construct 2 yaitu management layout, management layer dan management event ketiga elemen tersebut harus dirancang seideal mungkin untuk efisiensi pembuatan game menggunakan scirra construct 2
- b) Proses building game ke platform web dan desktop (windows, mac os dan linux ) menggunakan scirra Construct 2 dapat di akses melalui menu export di panel home. terdapat opsi untuk proses build ke masing - masing platform.
- c) Merancang stuktur event game dalam Construct 2 harus disesuaikan dengan fungsi yang akan di eksekusi sehingga diperlukan perancangan pembagian fungsi - fungsi utama untuk memudahkan proses development game dan juga untuk memudahkan dalam proses tracking ketika terdapat kesalahan dalam game. fungsi bisa berupa group yang menyatukan beberapa kondisi dan aksi yang akan di eksekusi

## 5.2 Saran

Game ini masih memiliki kekurangan yang harus diperbaiki maupun dikembangkan, adapun saran-saran yang ingin disampaikan yaitu :

- 1) Game yang di buat masih menggunakan asset yang belum di optimalisasi sehingga menggunakan lebih banyak memori.
- 2) Game yang di buat masih sederhana karena tidak adanya musuh dan rintangan kedepannya game ini dapat dibuat lebih baik lagi dengan menambahkan musuh dan rintangan agar lebih menarik.
- 3) Penambahan Sound Effect agar game lebih menarik.
- 4) Kedepannya game ini dibuat lebih baik lagi dengan menyertakan opsi bahasa indonesia

