

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Dari uraian bab satu sampai bab empat maka dapat dilakukan beberapa kesimpulan untuk mengakhiri pembahasan tentang “PENGENALAN NAMA MAKANAN KHAS JAWA TENGAH DI SEKOLAH DASAR” maka penulis mengambil beberapa kesimpulan, yaitu :

1. Proses perancangan program ini yaitu: Perancangan Karakter, Perancangan Antarmuka, Perancangan Tampilan, Perancangan Suara, dan Menggunakan Sistem
2. Dengan adanya aplikasi media pembelajaran, pengembangan game edukasi ini dapat menambah minat belajar anak-anak.
3. Game pengenalan nama makanan, belum mampu dijadikan alternatif belajar selain di sekolah.

5.2. Saran

Beberapa saran yang dapat penulis berikan untuk proses pelaksanaan pengembangan aplikasi ini adalah sebagai berikut :

1. Penggunaan media pembelajaran perlu bervariasi
2. Dengan adanya aplikasi Pengenalan Nama Makanan Khas Jawa Tengah di harapkan mendapat respon dari masyarakat.

3. Penulis menyadari aplikasi ini masih jauh dari kesempurnaan, oleh karena itu penyusun mengharapkan saran dan kritik yang bersifat membangun dan bermanfaat untuk pengembangan selanjutnya.
4. Tidak ada daftar nama makanan dalam aplikasi ini, atau aplikasi yang di mainkan hanya menampilkan gambar saja.
5. Penambahan aplikasi lain yang mendukung, agar aplikasi media pembelajaran ini lebih interaktif.

