

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Aplikasi multimedia ini dibuat karena media promosi dan informasi tentang SMP Negeri 2 Pandak yang berupa brosur dan website, tidak memberikan informasi yang maksimal kepada penggunanya. Melihat permasalahan tersebut maka penulis membuat aplikasi *offline* berbasis multimedia dengan menggunakan Adobe Flash CS3 dan XML.

Adobe Flash digunakan untuk membuat aplikasi multimedia karena dalam adobe flash dapat melakukan olah animasi dan olah kode program dalam satu software. Agar lebih dinamis aplikasi multimedia ini menggunakan dukungan dari file XML untuk mengupdate data informasi. Update data informasi hanya meliputi pendaftaran siswa baru. Hasil pengisian data kuisioner oleh responden berkesimpulan bahwa aplikasi ini membantu pengguna mendapatkan informasi mengenai SMP Negeri 2 Pandak. Selain itu, pengguna dapat mengoperasikan aplikasi ini dengan mudah.

#### **5.2 Saran**

Perkembangan teknologi multimedia akan terus berlanjut sehingga membutuhkan perhatian dan perancangan jangka panjang yang matang untuk mengantisipasinya. Perancangan media promosi yang dibuat masih mempunyai banyak kekurangan sehingga perlu adanya perbaikan dan pengembangan lebih lanjut, terutama dalam mengoptimalkan pemanfaatan fasilitas multimedia yang

dipakai. Untuk mengembangkan aplikasi multimedia ini saran yang diberikan adalah :

1. Untuk kedepannya di harapkan aplikasi ini tidak hanya berjalan pada dekstop akan tetapi dapat di akses menggunakan mobile device agar informasi dapat menjangkau masyarakat lebih luas.
2. Pada aplikasi ini perlu di tambahkan fitur feed back agar pengguna dapat memberikan kritik dan saran kepada SMP Negeri 2 Pandak.
3. Fitur denah pada aplikasi multimedia ini akan lebih interaktif jika menggunakan grafis berupa 3 Dimensi yang dapat menampilkan denah sekolah dengan lebih detail.

