

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi saat ini berkembang sangat pesat dan menghasilkan banyak inovasi dan perubahan baru. Internet adalah salah satu hasil dari dampaknya perkembangan teknologi saat ini. Didalam internet bisa didapatkan berbagai kebutuhan yang diperlukan oleh masyarakat tanpa harus susah-susah mencarinya. Internet juga bisa diakses dari seluruh penjuru dunia mulai dari anak-anak sampai orang dewasa.

Kemudahan dan biaya akses yang relatif murah menjadikan internet sebagai sarana untuk memenuhi kebutuhan utama. Apalagi saat ini sudah banyak fasilitas yang menyediakan internet seperti *wifi* dan sebagainya. Dengan internet kita bisa mengetahui informasi yang terbaru dalam segala bidang baik itu dalam negeri maupun luar negeri, bahkan dengan internet manusia bisa mendapatkan berbagai kebutuhan yang diperlukan, jual beli barang, dan kegiatan lainnya.

Starcomp merupakan badan usaha yang bergerak dibidang penjualan hardware atau software dan servis komputer yang berada di wilayah Yogyakarta. Oleh karena itu sangat dibutuhkan media informasi online yaitu sebuah web sebagai media informasi. Oleh sebab situs web menjadi salah satu pilihan untuk mempertahankan loyalitas konsumen terhadap toko Starcomp.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan di atas, maka dapat diambil rumusan masalah yaitu bagaimana cara membangun sebuah web yang menyajikan informasi produk hardware atau software untuk toko komputer Satrcomp.

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah diatas, maka web yang akan dibangun memiliki batasan masalah sebagai berikut :

1. Web yang dibuat berupa web company profile yng berisi katalog produk dan berita .
2. Web yang dibuat pada Starcomp menggunakan PHP sebagai bahasa pemrograman, My SQL sebagai database, Adobe dreamweaver CS 3 sebagai web editor, Adobe Photoshop CS 3 sebagai desain grafis, Wamp sebagai web server dan database server, Mozilla Firefox 4 sebagai web browser.
3. Dalam sistem ini tidak membahas mengenai keamanan sistem dari ancaman hacking dan pencurian data.
4. Website ini dibuat hanya untuk sampai tahap implementai saja yaitu sampai tahap pembuatan web dan uji coba.

1.4 Tujuan Penelitian

Penelitian ini mempunyai beberapa tujuan, baik bagi penulis maupun bagi perusahaan, yaitu :

1. Membuat sebuah website company profile yang berisikan catalog produk untuk toko starcomp Yogyakarta.
2. Skripsi ini guna memenuhi syarat kelulusan program studi strata 1 pada STMIK AMIKOM Yogyakarta

1.5 Manfaat Penelitian

- a. Sebagai media informasi yang fleksibel dan efisien untuk meningkatkan jumlah konsumen atau pengunjung.
- b. Sebagai media promosi produk-produk yang dibuat sehingga dapat dikenal oleh masyarakat yang lebih luas, yang mencakup berbagai wilayah dan golongan.

1.6 Metode Penelitian

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

Metode mendapatkan hasil yang diinginkan, maka pengumpulan data yang akurat sangat diperlukan dalam penyusunan laporan skripsi. Karena tanpa kelengkapan data di lapangan, laporan skripsi akan mengalami hambatan. Sebab data merupakan komponen penyusunan laporan yang paling penting, maka dari itu penulis menggunakan beberapa metode pengumpulan data, yaitu :

1. Studi Pustaka

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara membaca buku-buku, catatan-catatan dan dokumentasi tertulis lainnya yang berhubungan dengan masalah yang akan dibahas.

2. Studi Lapangan

Yaitu metode pengumpulan data melalui tinjauan langsung ke objek penelitian dengan cara:

1. Observasi

Dalam penelitian ini penulis menugmpulkan data langsung kesumber nya yaitu toko Starcomp.

2. Wawancara

Mewawancarai langsung pihak-pihak yang terkait dalam penelitian ini yaitu pemilik toko dan pengunjung agar dapat informasi yang akurat.

1.6.2 Anallsa Sistem

Menganalisa sistem yang ada sebagai dasar pembuatan website company profile toko Starcomp.

1.6.3 Perancangan

Dari permasalahan yang ada, kemudian dirancang sebuah sistem informasi yang dapat menyelesaikan permasalahan tersebut. Perancang tersebut meliputi: perancangan diagram proses, perancangan basis data, dan yang terakhir adalah perancangan tampilan *interface*

1.6.4 Implementasi

Setelah dirancang, maka rancangan system informasi ini diimplementasikan kedalam bahasa pemograman yang dapat menghasilkan aplikasi.

1.6.5 Pengujian terhadap sistem yang dibuat

Sistem informasi yang sudah jadi harus diuji terlebih dahulu apakah layak digunakan atau tidak. Jika terdapat kesalahan pada perangkat lunak tersebut dan dapat berjalan sesuai dengan perancangan sistem yang ada, maka perangkat lunak sudah berhasil dijalankan dengan baik dan layak digunakan.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan skripsi ini dibagi dalam lima bab, yaitu :

Bab I Pendahuluan

Berisi Latar Belakang Masalah, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan Penelitian, Manfaat Penelitian, Metode Penelitian, dan Sistematika Penulisan.

Bab II Landasan Teori

Dalam bab ini akan diuraikan tentang berbagai macam teori-teori yang digunakan, seperti : perkembangan internet, sejarah dan perkembangan web, sistem perangkat lunak yang digunakan.

Bab III Analisis dan Perancangan Sistem

Berisi tentang analisis dan perancangan sistem yang akan dibuat pada aplikasi website Toko Starcomp. Analisis sistem yang digunakan adalah analisis SWOT, Analisis Kebutuhan Sistem, Analisa Kebutuhan, Analisis Kelayakan.

Bab IV Implementasi dan Pembahasan

Bab ini merupakan pemaparan implementasi dan hasil uji coba program, dan implementasinya.

Bab V Penutup

Menguraikan kesimpulan, keterbatasan, dan saran-saran yang dapat digunakan untuk pengembangan sistem lebih lanjut.