

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dari bab-bab sebelumnya maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Aplikasi AcceLocks dibuat melalui tahapan analisis yaitu dengan menggunakan analisis kebutuhan dan analisis kelayakan. Tahapan berikutnya adalah tahapan perancangan mulai dari perancangan sistem, perancangan database, dan perancangan antarmuka. Kemudian hasil dari tahapan perancangan sistem diimplementasikan dan diuji kelayakannya.
2. Hasil dari proses analisis dan desain dapat diimplementasikan dan telah diuji kelayakannya untuk dapat digunakan sebagai pengunci layar pada perangkat telepon pintar yang berbasis android.

5.2 Saran

Pada penulisan skripsi ini tentu masih terdapat banyak kekurangan, sehingga memiliki kemungkinan untuk dapat disempurnakan oleh penelitian-penelitian berikutnya. Untuk lebih menyempurnakan program ini penulis memberikan beberapa saran diantaranya :

1. Saat ini aplikasi AceLocks hanya dapat menampilkan simulasi membaca gerakan secara dua dimensi, sehingga untuk pengembangan berikutnya simulasi gerakan dapat berupa gambar tiga dimensi.
2. Menambahkan ukuran skala dalam simulasi gerakan, sehingga pengguna dapat mengukur gerakan yang dilakukan.
3. Menambahkan menu yang berfungsi untuk merubah tingkat ketepatan dalam membaca kode akses utama, sehingga pengguna dapat menyesuaikan tingkat kesulitan sesuai dengan keinginan.
4. Menambahkan menu yang berfungsi untuk merubah panjang periode waktu kode akses utama, sehingga pengguna dapat menyesuaikan lama periode gerakan sesuai dengan keinginan.
5. Mengintegrasikan metode membuka *lockscreen* secara alternatif dengan metode *lockscreen* bawaan telepon pintar, sehingga pengguna memiliki pilihan yang lebih banyak.
6. Memperbaiki permasalahan yang masih terdapat pada aplikasi AceLocks.

Demikian beberapa saran yang dapat dipergunakan sebagai pertimbangan untuk pengembangan aplikasi AceLocks untuk penelitian selanjutnya.