

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari semua penjelasan dan pembahasan yang telah dipaparkan dalam penulisan Tugas Akhir ini dapat ditarik beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Langkah-langkah pada tahap perancangan dalam membuat desain majalah interaktif antara lain, studi kelayakan, analisis kebutuhan sistem, merancang konsep, merancang isi, merancang naskah, dan merancang grafik.
2. Langkah-langkah dalam pembuatan majalah digital interaktif adalah membuat desain halaman majalah menggunakan Adobe Indesign, mengedit tampilan HTML menggunakan Serif Web Plus, dan memberikan efek flip majalah menggunakan TurnJS.
3. Majalah digital interaktif dapat memuat konten video yang *di-embed* dari Youtube dan audio dari Soundcloud.
4. Majalah digital interaktif dapat diakses melalui berbagai macam browser modern yang mendukung teknologi HTML5.
5. Majalah digital interaktif berfungsi baik pada perangkat komputer dengan spesifikasi minimal prosesor Intel Pentium 4 3.0 Ghz, RAM 1024MB, resolusi layar 1024 x 724, sistem operasi Microsoft Windows XP Profesional SP 3, browser Mozilla Firefox 22, Google Chrome 16, Internet Explorer 8.

5.2 Saran

Untuk mendesain kembali majalah digital interaktif ini diperlukan kemajuan sumber daya yang kreatif, teknologi yang lebih memadai dan pemahaman mengenai pemrograman web yang lebih baik lagi, untuk itu peneliti memberikan saran sebagai berikut :

1. Desain pada setiap halaman digital dapat lebih kreatif lagi agar semakin menarik perhatian.
2. Teknologi javascript dapat dikembangkan agar pergerakan flip majalah semakin lancar.
3. Memberikan teknologi Responsive sehingga dapat mudah diakses oleh setiap media komunikasi seperti smartphone dan sejenisnya.
4. Memberikan fungsi CMS dan database agar dalam melakukan upload Issue berikutnya lebih mudah dan memiliki Issue galeri.

