

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi OS pada *mobile smartphone Android Jelly Bean 4.3* yang telah dirilis pada tanggal 22 Agustus 2013. Mempunyai fitur-fitur yang menarik terhadap OS ini. Dimana terdapat dukungan multi user dengan Restricted Profiles, Fitur ini memungkinkan bagi administrator untuk membuat lingkungan yang berbeda bagi setiap user, sehingga bisa mengontrol penuh pengguna aplikasi yang tersedia untuk profile user yang dibuat. Ini sangat efektif jika pengguna memiliki anak dan membatasi pengguna aplikasi *Android*.¹

Dengan banyaknya OS terbaru di *mobile smartphone* menimbulkan juga jajaran aplikasi baru didalam *play store* dan juga untuk Aplikasi Virtual drum di *mobile smartphone Android Jelly Bean 4.3*. Berbagai macam juga keunggulan masing - masing disetiap Virtual Drum Dari segi tampilan dan manfaat virtual drum itu sendiri guna untuk memainkannya dimana Penulis langsung meneliti di lapangan.

Aplikasi Drumline ini adalah Aplikasi pengembangan terhadap aplikasi drum yang terdahulunya perancangan dan pembuatan Aplikasi Drumline ini menambahkan jajaran virtual drum dengan aplikasi yang berbeda aplikasi Drumline menggunakan bahasa Indonesia dan juga ada sebuah

¹Menurut developer.android.com pada tanggal 1 November 2013

informasi tentang masing - masing percusi drum. Didalam Drumline ada Playlist yang bisa dimainkan bersamaan dengan Aplikasi drum ini.

Perangkat *drum* standart saat ini terdiri dari bass drum, senar, tom-tom, floor, tom-tom, hi-hat, cymbal, crash, dan ride cymbal. Perangkat-perangkat tersebut keberadaanya saling mengisi satu sama lain dalam membentuk sebuah irama.

Akan tetapi kemajuan bermain *drum* menuntut para pemain *drum* untuk melengkapi *drum* dengan asesoris pada *drum* dalam rangka memenuhi kebutuhan pemain drum dalam suatu penampilan dan pertimbangan keindahan visual di atas panggung.¹

Melihat dari permasalahan tersebut dan jugaditengah pesatnya perkembangan teknologi saat ini. Maka **"PERANCANGAN DAN PEMBUATAN APLIKASI DRUMLINE BERBASIS ANDROID JELLY BEAN 4.3"**

Dikhususkan untuk OS Jelly Bean pada Android dapat menambahkan jajaran virtual drum dalam penggunaan *smartphone* berbasis android Jelly Bean 4.3.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang diatas dapat disimpulkan rumusan masalah yaitu Bagaimana cara membangun aplikasi drumlinedi *smartphone* dengan system operasi Android Jelly bean 4.3?

1.3 Batasan Masalah

¹Didalam buku *cara instan drum* di halaman ke 2 dengan penulis Chaphonenk

Pokok rumusan permasalahan tersebut dapat diambil pengertian bahasanya sudah diketahui objek pengambilan skripsi ini untuk memfokuskan dalam perancangan pembuatan aplikasi *android* dengan OS *Jelly Bean 4.3* sehingga masalah yang muncul dapat diambil beberapa batasan masalah yang berkaitan dengan perancangan pembuatan aplikasi *drumline* berbasis *android* tersebut. Dari rumusan masalah yang telah diungkapkan, maka penyusun hanya memberikan batasan masalah yang sesuai diantaranya :

1. Penggunaan Aplikasi *Drumline* ini diidkhususkan minimal dari umur 5 tahun
2. Penggunaan Aplikasi *Drumline* dibuat untuk system operasi *Jelly Bean* dan versi bawahnya
3. Aplikasi *Drumline* menggunakan berbahasa Indonesia
4. Aplikasi yang dibuat hanya diidkhususkan mengenai alat musik drum
5. Aplikasi *drumline* ini hanya membahas drum akustik

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan diadakan laporan ini adalah agar permasalahan yang dihadapi dalam perancangan pembuatan aplikasi berbasis *android* dapat terlaksana sehingga tujuan penelitian ini dapat dijabarkan sebagai berikut :

1. Sebagai syarat kelulusan Program Strata – 1 Jurusan Sistem Informasi pada STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.
2. Merancang dan membuat virtual drum menggunakan OS *Android Jelly Bean 4.3*

1.5 Manfaat penelitian

Memperoleh gelar sarjana komputer di STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.

1. Semakin mudah bagi pengguna Android dalam memainkan alat musik drum.
2. yang di dapat dalam pembuatan aplikasi drum line ini sewaktu – waktu akan berguna dalam suatu proyek.
3. Dapat mengembangkan skill drum dalam dunia musik atau dalam teknologi.

1.6 Metode Pengumpulan Data

Dalam penyusunan laporan skripsi ini, penulis menggunakan dua metode yang menunjang dalam penulisan laporan skripsi. Adapun tehnik penulisan yang digunakan oleh penulis adalah :

1. Observasi

Metode pengumpulan data dengan mengambil data langsung ke objek dan secara langsung melihat di internet

2. Studi Pustaka

Penulis mengumpulkan data dengan cara membaca buku – buku, skripsi, maupun materi kuliah yang pernah disampaikan, termasuk data – data dokumen. Mencari perbandingan dari aplikasi virtual drum yang lain agar mendapatkan perbedaan dari aplikasi drum line yang dibuat oleh penulis dan dapat dilihat untuk mengukur standard dalam perancangan pembuatan

an aplikasidrumlineberbasisAndroid.

3 Pengembanganaplikasi

Planning

yaituuntukmenentukanspesifikasikebutuhanpadaaplikasidrumlinedan menguji, menginstal, sertamulaimenggunakan system berupadrumlinesertajugaPemeliharaanyaitumemantauaplikasiyang telahdibuatpadadrumline, untukmemastikanapakahplikasitersebut sudahberjalandenganbaik.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan ini menjelaskan tentang hal-hal yang diuraikan pada masing-masing bab dari penulisan adalah sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Babinimenguraikan latar belakang masalah,perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat, dan metode pengumpulan data.

BAB II : LANDASAN TEORI

Babinimenguraikan tentang teknologi aplikasi androidJelly bean 4.3 dan perangkat yang digunakan didalam proses perancangandanpembuatanaplikasidrumlineberbasis Android.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN

Babinimenjelaskan tentang uraian perancanganpembuatan aplikasidrumlineberbasis android yang akan dijadikan sebagai virtual drum dimanalayaknyasamaseperti drum manual.

BAB IV : IMPLEMENTASI

Bab ini membahas dan menguraikan proses pembuatan sesuai konsep yang ditentukan secara lengkap dan detail seperti info alat tentang drum pilihan masing – masing alat drum, penulisan notasi, penulisan lagu sehingga bisa dimainkan dengan virtual drum.

BAB V : PENUTUP

Bab ini menguraikan tentang kesimpulan dan saran.

Daftar Pustaka

Lampiran

