

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang Masalah**

Pada era globalisasi seperti saat ini dimana kemajuan teknologi informasi dan komunikasi (TIK) berkembang dengan pesat dan pemanfaatan IT dalam bidang pendidikan sudah merupakan suatu hal yang wajar. Salah satunya menerapkan teknologi informasi tersebut pada bagian perpustakaan sekolah. Kebanyakan dari perpustakaan yang bersifat umum sudah memiliki komputer. Namun tidak semua perpustakaan mampu memanfaatkan keberadaan komputer tersebut secara optimal. Demikian juga dengan perpustakaan yang berada di SMK Kartini Purworejo.

Untuk itu diperlukan suatu sistem yang dapat diandalkan untuk menunjang kebutuhan akan informasi tersebut. Suatu sistem dikatakan baik apabila akan memudahkan semua proses, salah satunya dengan memanfaatkan komputer. Komputer adalah suatu alat yang dapat menyimpan data, mengolah data, dan memberikan informasi yang diinginkan secara tepat dan akurat yang berguna bagi organisasi untuk kemajuan pengolahan datanya.

Dalam upaya peningkatan mutu dan pelayanan jasa perpustakaan SMK Kartini Purworejo, sistem yang perlu diperbaiki adalah sistem transaksi perpustakaan. Meski telah menggunakan komputer, namun dalam proses transaksimasih terdapat cara yang manual yaitu pencatatan nama anggota dan buku yang akan dipinjam oleh peminjam, selain itu aplikasi programnya masih

berbasis teks, maka kemungkinan terjadinya kesalahan – kesalahan masih ada, dan prosesnya masih membutuhkan waktu cukup lama.

Gambaran di atas menjadi sebuah objek penelitian untuk menerapkan sistem informasi perpustakaan pada SMK Kartini Purworejo dengan aplikasi ini, akan mempermudah pelayanan dan akses informasi serta pengelolaan data perpustakaan, seperti mempermudah pencarian buku/katalog, sistem keanggotaan, informasi jurnal, peminjaman dan pengembalian buku serta pelaporan secara berkala. Sehingga, akan diperoleh efisiensi pekerjaan staf perpustakaan dalam pengelolaan buku perpustakaan, penyajian informasi yang lebih mudah dan interaktif, memberikan layanan yang lebih baik kepada pengguna layanan perpustakaan. Dengan penyajian informasi buku yang interaktif, tentunya dapat meningkatkan brand dan prestise perpustakaan.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang di atas, maka masalah dapat dirumuskan sebagai berikut :

1. Bagaimana menganalisis dan merancang sistem informasi perpustakaan SMK Kartini Purworejo?
2. Bagaimana supaya data dan informasi yang diinginkan dapat memenuhi kebutuhan dengan cepat dan akurat?

### 1.3 Batasan Masalah

Untuk memperjelas pembahasan, maka masalah yang akan dibahas dibatasi pada masalah sebagai berikut :

1. Pengolahan data yang meliputi :
  - a. Pengolahan data pengarang
  - b. Pengolahan data rak
  - c. Pengolahan data penerbit
  - d. Pengolahan data kategori katalog
  - e. Pengolahan data katalog
  - f. Pengolahan data denda
  - g. Pengolahan data anggota
  - h. Pengolahan data pengguna
  - i. Pengolahan data transaksi peminjaman dan pengembalian
  - j. Pengolahan data pencarian katalog
  - k. Pengolahan data detail pengarang
  - l. Pengolahan data detail transaksi
  - m. Pengolahan data detail denda
  
2. Pembuatan laporan yang meliputi :
  - a. Laporan katalog
  - b. Laporan anggota
  - c. Laporan transaksi peminjaman dan pengembalian
  - d. Laporan Katalog Sering Dipinjam

- e. Laporan Anggota Sering Pinjam
- f. Laporan Katalog Belum Kembali

#### **1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian**

Adapun tujuan penulis merancang sistem informasi pada Perpustakaan SMK Kartini Purworejo sebagai berikut :

1. Untuk menerapkan pengetahuan yang didapat sewaktu dibangku kuliah.
2. Dapat merancang sistem informasi perpustakaan yang tepat untuk diterapkan.
3. Menentukan masalah dan memberikan penyelesaian berupa sistem informasi yang efektif dan efisien.

Adapun manfaat penelitian ini bagi pihak-pihak terkait yaitu:

1. Penulis  
Memberikan wawasan baru sebagai persiapan untuk melangkah ke dunia kerja.
2. SMK Kartini Purworejo  
Menjadikan hasil penelitian ini sebagai usulan untuk menerapkan sistem perpustakaan baru yang berbasis teknologi komputer.
3. STMIK AMIKOM Yogyakarta  
Dapat dimanfaatkan sebagai bahan evaluasi untuk mengukur tingkat keberhasilan lembaga dalam pendidikan dan mengembangkannya.

## 1.5 Metodologi Penelitian

Adapun metodologi penelitian yang digunakan penulis dalam penelitian ini adalah :

### 1. Metode Observasi

Suatu metode penelitian dimana penulis langsung mendatangi atau mengamati terhadap obyek penelitian agar diperoleh informasi yang akurat dan dapat dipertanggungjawabkan.

### 2. Metode Wawancara

Mengadakan wawancara kepada pihak-pihak yang terkait. Data yang diperoleh dari hasil wawancara adalah:

1. Sistem perpustakaan yang sedang berjalan
2. Atribut dari data-data buku dan anggota yang perlu disimpan di database
3. Rancangan laporan

### 3. Metode kepustakaan

Yaitu dengan mengumpulkan berbagai sumber-sumber referensi baik berupa buku, artikel dan sumber-sumber lainya sebagai acuan dalam analisis dan perancangan sistem serta penyusunan laporan.

## **1.6. Sistematika Penyusunan Laporan**

Sistematika penyusunan laporan skripsi ini dibagi menjadi beberapa bab, yaitu sebagai berikut:

### **BAB I PENDAHULUAN**

Merupakan bagian pengantar dari permasalahan yang dibahas dalam skripsi ini. Adapun hal-hal yang dibahas yaitu latar belakang masalah dan rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penyusunan laporan.

### **BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini menguraikan tentang konsep dasar sistem, konsep dasar informasi, konsep dasar sistem informasi, sistem informasi manajemen, konsep arsitektur sistem, teori analisis sistem, konsep permodelan sistem, konsep basis data, dan perangkat lunak yang digunakan.

### **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini menguraikan sekilas tentang objek penelitian skripsi, yaitu profil sekolah, visi dan misi Misi SMK Kartini Purworejo serta analisis sistem kelemahan sistem, analisis kebutuhan, analisis kelayakan, dan perancangan sistem yang meliputi perancangan basis data, perancangan proses dan perancangan antar muka.

### **BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Bab ini menguraikan tentang perancangan aplikasi sistem perpustakaan SMK Kartini Purworejo, membahas penerapan rencana implementasi yang meliputi kegiatan implementasi, implementasi program aplikasi, laporan output aplikasi

**BAB V PENUTUP**

Bab ini berisi kesimpulan dari kegiatan penelitian, serta saran bagi pengembangan program.

**DAFTAR PUSTAKA**

Diuraikan mengenai keterangan dari buku – buku dan literatur lain yang menjadi acuan dalam penyusunan skripsi ini.

