

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan analisis dan perancangan pembuatan *game V-Zion* dapat disimpulkan bahwa :

1. Dalam pembuatannya, *game* harus melewati 3 tahapan yaitu Pra produksi, Produksi, dan Pasca produksi yang merupakan kunci dari keberhasilan suatu *game*. Apabila salah satu proses tersebut gagal atau tidak maksimal maka *game* tersebut pasti hasilnya kurang memuaskan bahkan bisa gagal produksi.
2. Dari hasil penelitian yang telah dilakukan komposisi warna, suara, animasi, gambar dan tingkat kesulitan pada *game V-zion* ini sudah cukup layak sehingga *game* ini sudah dapat digunakan sebagai media pembelajaran.
3. Setelah aplikasi ini selesai dan dilakukan pengujian, hasilnya aplikasi ini dapat berjalan dengan sempurna di semua platform. Sesuai dengan hasil rata-rata pengujian oleh pemakai *game "V-Zion"*, maka diperoleh kesimpulan bahwa *game* interaktif "*V-Zion*" layak untuk digunakan.

5.2 Saran

Dari penelitian yang telah dilakukan, saran yang dapat diberikan penulis adalah :

1. Untuk membuat *game* yang baik dan efektif, sebaiknya dikerjakan dalam team sehingga dapat berbagi tugas, ada yang bertugas untuk mendesain grafisnya, ada yang bertugas sebagai programernya dan pembagian tugas lainnya, sehingga *game* dapat diselesaikan cepat dan efektif.
2. Perlunya pengembangan lebih lanjut dari *game* ini, antara lain penambahan animasi/gambar 3 dimensi (3D).
3. Untuk sekarang *game V-Zion* ini hanya dapat dipergunakan pada satu komputer atau notebook saja (belum dapat dijalankan melalui jaringan). Harapannya semoga aplikasi ini dapat dipergunakan secara luas seperti jaringan komputer dan internet.
4. Perlunya pengembangan lebih lanjut dari *game* ini penambahan fasilitas *save* dan *load* agar *game* dapat menyimpan permainan untuk melanjutkan *game* yang disimpan.