

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi komputer awalnya dibuat untuk pengolahan data transaksi didalam bidang akuntansi, kemudian dikembangkan menjadi alat penyaji hasil olahan *database* berupa informasi bagi komponen-komponen organisasi (perusahaan) yang ada dalam suatu sistem manajemen sehingga mempunyai nilai manfaat dan kualitas yang dikenal dengan sebutan sistem informasi.

Informasi bagi sebuah perusahaan merupakan bagian yang sangat penting dalam memecahkan masalah untuk mencapai tujuan, meraih peluang dan tindakan pengambilan keputusan yang tepat dan mendasar. Informasi didapatkan dari sistem informasi (*information system*) yaitu sebuah sistem di dalam organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian dalam mendukung kegiatan operasional baik yang bersifat manajerial maupun berupa kegiatan strategi yang mampu menyediakan laporan-laporan berupa informasi kegiatan kepada pihak yang berkepentingan.

Koperasi Simpan Pinjam KOKARDA Kota Surakarta merupakan badan usaha yang dimiliki oleh Pemerintah kota Surakarta, yang diikat oleh satu ikatan mempersatu dalam lingkup Pemerintah Daerah, bersepakat untuk menyimpan dan menabungkan uang para Pegawai Negeri Sipil Pemerintah Kota Surakarta pada badan usaha tersebut, sehingga tercipta modal bersama untuk dipinjamkan kepada sesama selaku anggota koperasi untuk tujuan produktif dan kesejahteraan.

Seiring dengan perkembangan teknologi informasi, pengolahan data transaksi simpan pinjam dituntut sudah berjalan berbasis teknologi informasi. Seorang staff administrasi koperasi di KOKARDA Kota Surakarta dituntut untuk meningkatkan mutu pelayanan pada *customer* mereka agar memberi kepuasan terhadap pelayanan yang diberikan. *Website* adalah salah satu alat penunjang, sebagai media informasi dan promosi di internet. Sekarang ini website bukan lagi “barang mewah” untuk perusahaan organisasi, maupun pribadi. Tetapi sudah merupakan keharusan bagi mereka yang siap untuk *Go Public*, siap untuk memulai perluasan dan pengembangan usaha apapun dibidangnya. *Website* juga sebagai simbol kredibilitas yang menunjukkan selangkah lebih maju dari kompetitornya dan lebih siap dalam menghadapi pasar global. Sistem informasi simpan pinjam yang sebelumnya masih berjalan manual dalam pengolahan datanya, dirancang secara komputerisasi sehingga keakuratan data lebih terjamin. Hal ini juga dapat dirasakan oleh para pegawai negeri sipil pemerintah kota surakarta selaku anggota koperasi yang ingin mendapatkan informasi yang dibutuhkan secara *online* maupun *offline* melalui tampilan *web interface*.

Dengan latar belakang masalah tersebut, penulis mencoba memberikan solusi untuk membuat aplikasi website sistem informasi yang dapat membantu meningkatkan keunggulan kualitas pengolahan data dan pengembangan layanan sistem agar menjadi suatu usaha yang tumbuh dan berkembang. Untuk itu penulis mengambil judul **“Sistem Informasi Simpan Pinjam Berbasis Web di Koperasi Pegawai Republik Indonesia KOKARDA Kota Surakarta”**.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang ada, maka dapat diidentifikasi masalah yang terjadi dalam proses penginputan, pengolahan, penyajian laporan data transaksi yang dijelaskan dalam beberapa poin berikut :

1. Bagaimana agar data transaksi yang terjadi dapat tersimpan dalam bentuk arsip yang lebih efisien, tanpa perlu menggunakan kertas dalam jumlah banyak yang membutuhkan tempat luas untuk menyimpannya ?
2. Bagaimana cara mengatasi resiko kesalahan yang terjadi pada perhitungan manual dalam menghitung cepat jumlah saldo simpanan, sisa pinjaman, dan jumlah angsuran dari setiap anggota ?
3. Bagaimana cara yang lebih efektif dan efisien dalam pengelolaan seluruh data transaksi simpan pinjam anggota dan data laporan yang disajikan dalam kurun waktu tertentu ?

1.3 Batasan Masalah

Dalam penulisan skripsi ini, maka penulis membatasi pembahasan masalah yang ada yaitu:

- a. Sistem informasi ini hanya mengacu pada pengolahan data transaksi simpan pinjam para anggota koperasi yang memudahkan kegiatan simpan pinjam dengan memasukkan data anggota, data simpanan, pinjaman dan angsuran serta pencetakan laporan periode tertentu.
- b. Untuk besar nominal simpanan dan pinjaman beserta angsurannya pada koperasi ini sudah ditetapkan berdasarkan keputusan rapat koperasi

Pemerintah Kota. Mengenai perubahannya akan ditetapkan kembali pada periode tahun yang ditentukan.

- c. Hak akses aplikasi sebagai seorang *admin* ditujukan kepada staff koperasi dalam mengolah data anggota serta setiap transaksi yang dilakukan setiap anggota.
- d. Hak akses aplikasi sebagai seorang *user* ditujukan kepada staff unit kerja yang hanya dapat mencetak laporan hasil olahan staff koperasi.
- e. Merealisasikan sistem informasi diatas kedalam bentuk sistem aplikasi berbasis *website* dengan bahasa pemrograman PHP pada *framework* Codeigniter dan menggunakan *Database MySQL*.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Sebagai syarat kelulusan pada program studi Strata (S1) Sekolah Tinggi Ilmu Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.
2. Menciptakan aplikasi sistem informasi simpan pinjam untuk mempermudah transaksi simpan pinjam, pengolahan data, serta penyajian informasi tentang anggota, simpanan, pinjaman dan angsuran.

1.5 Manfaat Penelitian

Pelaksanaan penelitian ini diharapkan dapat memiliki manfaat antara lain :

- a. Dengan adanya sistem informasi berbasis *web* ini, staff koperasi dapat menerapkan konsep sistem komputerisasi dalam pengolahan data.

- b. Memudahkan pengolahan data anggota, perhitungan transaksi dan pembuatan laporan pada Koperasi KOKARDA Kota Surakarta untuk memperkecil kesalahan penulisan bila dilakukan secara manual.

1.6 Metodologi Penelitian

Metode penelitian yang digunakan pada penyusunan skripsi ini adalah sebagai berikut:

1. Observasi Lapangan

Tahap Observasi merupakan tahap paling awal dalam kegiatan penelitian ini. Pada Tahap ini dilakukan identifikasi kondisi dan permasalahan yang terjadi pada Koperasi Simpan Pinjam KOKARDA Kota Surakarta.

2. Pengumpulan Data

Dalam mengumpulkan data-data yang diperlukan terdapat dua metode yaitu:

- 1) Wawancara, metode ini dilakukan dengan pihak-pihak yang berhubungan dengan tema penelitian dalam hal ini yaitu Pimpinan dan staff administrasi Koperasi tersebut.
- 2) Studi pustaka merupakan metode pencarian dan pengumpulan data dengan cara mencari referensi, literatur atau bahan-bahan teori yang diperlukan dari berbagai sumber wacana yang berkaitan dengan pembuatan aplikasi ini. Studi pustaka yang dilakukan oleh penulis yaitu dengan cara pengumpulan data melalui internet dan mencari buku-buku referensi yang berhubungan dengan tema dalam penyusunan skripsi.

3. **Konseptualisasi**

Pada tahapan ini penulis membuat konsep yang akan digunakan dalam pembuatan aplikasi. Penulis membuat konsep berdasarkan data-data yang telah diperoleh.

4. **Perancangan Basis Data**

Pada tahap ini akan dilakukan perancangan basis data. Basis Data merupakan kumpulan dari data yang saling berhubungan antara satu dengan lainnya. Basis Data merupakan komponen yang penting dalam pembuatan aplikasi.

5. **Perancangan Interface**

Pada tahap ini dilakukan perancangan bentuk *interface* program yang dibuat. Perancangan *interface* ini meliputi perancangan *interface input* dan *output*.

6. **Perancangan Program Aplikasi**

Perancangan program aplikasi adalah perancangan *interface* dan penulisan kode program sesuai dengan sistem yang telah dirancang. Untuk pembuatan program sistem ini, digunakan *software-software* pembantu meliputi PHP untuk bahasa pemrograman yang digunakan, Netbean IDE merupakan *editor* untuk mendesain dan mengelola secara *visual*, dan MySQL sebagai pengolah *database* yang menampung semua data.

7. **Validasi program**

Validasi program merupakan proses pengujian terhadap program aplikasi yang telah dibuat untuk mengetahui apakah berjalan dengan baik atau tidak.

8. Kesimpulan dan Saran

Bagian ini berisi kesimpulan mengenai semua tahapan yang telah dilalui serta saran yang berkenaan dengan hasil yang telah dicapai.

1.7 Sistematika Penulisan

Dalam penyusunan skripsi ini, penulis menggunakan sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Berisi uraian yang memuat tentang segala yang melatarbelakangi penulis melakukan penelitian dan yang menjadi dasar dari permasalahan, yang terdiri dari beberapa sub bab, yaitu latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan yang hendak dicapai, manfaat, metode penelitian yang digunakan, serta sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Landasan teori memuat tinjauan pustaka yang berisi teori-teori dan definisi dari istilah-istilah yang mendukung penulisan skripsi. Landasan teori tersebut antara lain : pengertian sistem informasi, koperasi Simpan Pinjam, Teori Analisis, Teori Perancangan Sistem, Metode Pengembangan Aplikasi, PHP dan MySQL.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Memuat tentang tinjauan umum terhadap sistem yang berjalan di KOKARDA Kota Surakarta meliputi profil, visi, misi, struktur organisasi, dan prosedur transaksi yang dijalankan. Analisis *SWOT* dan analisa spesifikasi sistem yang ada untuk membuat desain perancangan sistem dengan data-data yang

diperlukan dalam perancangan sistem seperti *Flowchart*, *Context Diagram*, *DFD*, *ERD*, Perancangan basis data, dan Desain Antarmuka.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada implementasi memuat penerapan hasil analisa dan perancangan sistem meliputi implementasi basis data, pengujian sistem, tampilan data dalam bentuk table laporan, gambar dan penjelasan dari masing-masing bagian aplikasi.

BAB V : PENUTUP

Pada penutup terdapat kesimpulan hasil dari penelitian dan saran yang ditujukan untuk penyempurnaan dan pengembangan sistem di masa mendatang.

