

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi dewasa ini dapat dikatakan sangat pesat. Salah satunya adalah website. Aplikasi berbasis dokumen-dokumen multimedia menggunakan *Hypertext Transfer Protocol* (HTTP) ini telah banyak digunakan sebagai media promosi, sebagai nilai tambah dalam kepuasan pelanggan, membentuk reputasi perusahaan, dan membentuk citra positif baik untuk personal maupun perusahaan.

Seiring dengan meluasnya penggunaan smartphone bersistem operasi Android, tentunya membuka peluang bagi para web blogger maupun perusahaan yang ingin mengembangkan fasilitas website mereka. Mereka dapat menjadikan websitenya ke dalam bentuk aplikasi android yang mudah diakses para pengguna smartphone.

Dengan dibangunnya *application builder* ini, para web blogger dan perusahaan yang memiliki website sebagai media informasi mereka dapat membuat aplikasi android tanpa kemampuan pengkodean sama sekali. Cukup dengan memasukkan beberapa informasi yang akan digunakan dalam penamaan aplikasi yang akan dibuat, kemudian dapat langsung dibuild. Hasilnya berupa compress file yang biasa disebut *Android Package* (APK) yang nantinya juga

dapat dipasang ke Play Store untuk dipasarkan kepada para pengguna smartphone Android.

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah yang di timbulkan atas dasar prinsip latar belakang masalah adalah sebagai berikut bagaimana cara membangun *application builder* berbasis Android dan *client server* untuk menjadikan website ke dalam versi aplikasi android?

1.3 Batasan Masalah

Mengingat permasalahan yang cukup kompleks serta untuk menghindari meluasnya ruang lingkup masalah, maka dalam penelitian ini dibatasi pada beberapa masalah, diantaranya:

1. Minimal versi Android yang digunakan adalah Android 2.1 Eclair (API Level 7).
2. Aplikasi Android yang nantinya dibuat, digunakan sebagai pengganti browser.
3. Aplikasi android yang akan dibuat, *build* di server (dengan sistem operasi Linux) dan *compile* menggunakan Ant.
4. Software yang digunakan untuk membuat aplikasi adalah Eclipse dan untuk *build*nya dibuat menggunakan Netbeans.

5. Application builder ini ditargetkan untuk dapat digunakan oleh para pemilik website, baik website personal maupun website perusahaan.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai penulis dalam penelitian dan penyusunan skripsi ini adalah membuat *application builder* berbasis android dan *client server* yang dapat membantu orang maupun perusahaan menjadikan website mereka ke dalam versi aplikasi android tanpa perlu kemampuan pengkodean program.

1.5 Manfaat Penelitian

1.5.1 Bagi Peneliti

Hasil penelitian ini diharapkan dapat bermanfaat sebagai bahan acuan untuk penelitian selanjutnya dan dapat memberikan tambahan pemikiran yang positif terhadap perkembangan teknologi informasi.

1.5.2 Bagi Pengguna

Melalui penelitian ini, *application builder* tersebut diharapkan menjadi teknologi yang mempermudah pengguna mengembangkan layanan website mereka dalam sebuah aplikasi android.

1.6 Metode Penelitian

Adapun metodologi penelitian yang digunakan oleh penulis dalam menyelesaikan skripsi ini adalah sebagai berikut

a. Studi Literatur

Merupakan metode yang dilakukan dengan memanfaatkan literatur yang tersedia, seperti memanfaatkan fasilitas internet yaitu dengan mengunjungi situs web yang berhubungan dengan masalah yang dihadapi oleh penulis. Serta mengumpulkan referensi buku-buku yang tersedia.

b. Metode Kepustakaan

Metode ini dilakukan dengan cara membaca buku, jurnal serta karya ilmiah sebagai bahan pertimbangan dalam penyusunan data penulis.

c. Analisis

Metode ini dilakukan dengan menganalisa permasalahan yang dihadapi penulis sehingga dapat menyelesaikannya dengan mudah.

d. Perancangan Sistem

Tahap ini merancang sistem yang akan dibuat berdasarkan hasil analisa yang telah dilakukan.

e. Pembuatan Program

Tahap ini melakukan implemetasi dari hasil perancangan sistem yang telah dilakukan.

f. Pengujian Program

Pada tahap ini dilakukan pengujian program apakah sudah berjalan dengan baik atau belum, dan dapat di gunakan sesuai harapan.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika Penulisan yang digunakan penulis untuk menyusun dan menyelesaikan skripsi ini adalah sebagai berikut

BAB I: PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, sistematika penulisan laporan penelitian.

BAB II: LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tentang tinjauan pustaka, dasar teori yang digunakan, serta penjelasan tentang perangkat yang digunakan.

BAB III: ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas pengumpulan kebutuhan, analisis dan perancangan, perancangan antarmuka serta penjelasan tentang perancangan perangkat lunak yang di bangun.

BAB IV: IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM

Bab ini membahas tentang bagaimana aplikasi digunakan serta memaparkan hasil-hasil dan tahapan-tahapan penelitian, dari tahap analisa, perancangan sistem, pembuatan program, dan pengujian program.

BAB V: PENUTUP

Bab ini membahas kesimpulan yang dapat diambil oleh peneliti berdasarkan hasil dari rumusan masalah dalam perancangan aplikasi yang telah dibuat.

