

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Walikota adalah Kepala Daerah untuk daerah kota atau kota madya. Seorang Walikota sejajar dengan Bupati, yaitu Kepala Daerah untuk daerah Kabupaten. Pada dasarnya Walikota memiliki tugas dan wewenang memimpin penyelenggaraan daerah berdasarkan kebijakan yang ditetapkan bersama DPRD Kota. Walikota, Wakil Walikota, dan Sekretaris Daerah (SETDA) Pemerintah daerah sebagai unsur utama dalam kepemimpinan. Pemerintah daerah memegang peranan penting sebagai penggerak pembangunan di wilayahnya. Walikota dibantu oleh seorang Wakil Walikota dan Sekretaris Daerah sebagai salah satu unsur perangkat daerah.

Walikota dalam kesehariannya mempunyai jadwal kegiatan (agenda) yang sangat padat, baik tugas-tugas pemerintahan maupun tugas-tugas kemasyarakatan. Apabila salah satu acara berbenturan waktunya, maka Walikota akan mendisposisikan untuk menghadiri acara kepada Wakil Walikota. Agenda-agenda yang masuk ke Walikota akan di administrasikan atau di kelola oleh Sekretaris Pribadi (SEKPRI).

Dalam menjalankan tugas, Walikota dan Wakil Walikota selalu di damping oleh Sekpri. Sekpri akan menyusun dan mengadministrasikan agenda dengan menggunakan Word Processing, demikian juga dengan agenda Wakil Walikota. Kesulitan yang sering terjadi adalah pada saat akan mendisposisikan maka perlu mengetahui agenda yang akan menerima disposisi. Kesulitan yang lain adalah para Sekpri akan sulit dan lambat untuk mengetahui agenda Walikota, Wakil Walikota. Alternatif solusinya adalah dibuatkannya Aplikasi agenda berbasis Web sehingga bisa di lihat dan di akses secara Online agar mempercepat Informasi dan Koordinasi.

Sumber : (Wawancara dengan Sekpri)

1.2 Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah dari penelitian ini, sebagai berikut :

- a. Bagaimana membuat sistem agenda penjadwalan kegiatan Walikota dan Wakil Walikota berbasis Web?

1.3 Batasan Masalah

Untuk mempersempit pembahasan pada skripsi ini, maka dibuat batasan-batasan sebagai berikut :

- a. Fokus pada perancangan sistem penjadwalan kegiatan.
- b. Website dirancang menggunakan bahasa pemrograman PHP dan HTML serta framework Codeigniter.
- c. Desain web responsif menggunakan Bootstrap – SB Admin 2.
- d. Database Website menggunakan MySQL.
- e. Website diakses oleh Admin, Walikota dan Wakil Walikota.
- f. Login Admin dan User menggunakan Email dan Password.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

- a. Mengoptimalkan penjadwalan kegiatan dengan tepat pada waktunya dan sesuai dengan yang direncanakan supaya tidak terjadinya keterlambatan pelaksanaan kegiatan.

- b. Memberikan informasi cepat dan tepat kepada Walikota, Wakil Walikota perihal agenda sehari-hari.
- c. Membantu Sekretaris Pribadi dalam memberikan kegiatan/agenda kepada Walikota, Wakil Walikota tanpa harus menemui langsung.

1.5 Metode Penelitian

Metode penelitian yang dilakukan dalam penelitian ini, yaitu :

1. Analisis

Yaitu menentukan kebutuhan penelitian dan mendefinisikan materi yang akan dibahas.

2. Studi Dokumentasi

Teknik pengumpulan data dengan cara melihat dan mempelajari dokumen – dokumen yang berhubungan dengan data kajian.

3. Studi Literatur

Teknik pengumpulan data yang bersumber dari internet, buku – buku serta catatan. Data tersebut diambil berdasarkan kaitan topik yang dibahas penyusun sebagai bahan penunjang.

4. Studi Lapangan

Teknik pengumpulan data dari perusahaan/dinas terkait dengan mencatat data – data dari dokumen perusahaan/dinas terkait.

1.6 Manfaat Penelitian

Berdasarkan Latar Belakang, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, dan Tujuan Penelitian yang telah disampaikan pada bagian sebelumnya, adapun manfaat yang ingin dicapai dalam penelitian ini, yaitu :

1. Efisiensi waktu para Sekpri dalam memberikan agenda tanpa perlu ke kediaman Walikota (Pendopo).
2. Membantu pihak Sekpri dalam memberikan jadwal kegiatan yang akan dilakukan.

1.7 Sistematika Penulisan

Dalam penyusunan tugas akhir ini, penulis menyajikan dalam 5 bab yang digambarkan sebagai berikut :

1. BAB I PENDAHULUAN

Pendahuluan, merupakan pengantar terhadap permasalahan yang akan dibahas. Didalamnya menguraikan tentang gambaran suatu penelitian yang terdiri dari latar belakang masalah, rumusan masalah dan hipotesis, batasan masalah, tujuan penelitian, metode penelitian, manfaat penelitian, serta sistematika penulisan

2. BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini menjelaskan konsep dasar sistem informasi untuk melandasi pemecahan masalah.

3. BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini akan dibahas tentang informasi objek yang akan diteliti seperti sejarah, struktur, visi dan misi, dan deskripsi jenis pekerjaan yang dilakukan serta berisikan perancangan sistem informasi menggunakan perancangan UML dan rancangan basis data.

4. BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini berisikan simulasi yang sudah dirancang pada bab sebelumnya di implementasikan pada sistem yang sebenarnya, serta melakukan pengujian sistem menggunakan metode *White Box Testing* dan *Black Box Testing*.

5. BAB V PENUTUP

Pada bab ini penulis memberikan kesimpulan dari apa yang telah dibahas pada bab sebelumnya dan memberikan saran untuk pengembangan sistem yang lebih baik lagi.