

**ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMESANAN
FURNITUR PADA VISA JAYA FURNITUR
BERBASIS WEB**

SKRIPSI



disusun oleh

Yofi Bayu Setiawan

09.11.2650

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

**ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMESANAN
FURNITUR PADA VISA JAYA FURNITUR
BERBASIS WEB**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana S1
pada Program Studi_Informatika



disusun oleh

Yofi Bayu Setiawan

09.11.2650

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMESANAN
FURNITUR PADA VISA JAYA FURNITUR
BERBASIS WEB**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Yofi Bayu Setiawan

17.21.1076

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 08 Desember 2016

Dosen Pembimbing,

Erik Hadi Saputra, S.Kom, M.Eng

NIK. 190302107

PENGESAHAN

SKRIPSI

**ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMESANAN
FURNITUR PADA VISA JAYA FURNITUR
BERBASIS WEB**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Yofi Bayu Setiawan

17.21.1076

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 18 Agustus 2017

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Sudarmawan, S.T, M.T.
NIK. 190302035

Erni Seniwati, S.kom, M.Cs.
NIK. 190302231

Erik Hadi Saputra, S.Kom, M.Eng.
NIK. 190302107

Tanda Tangan

a.n






Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 06 September 2017

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Krisnawati, S.Si, M.T.
NIK. 190302038

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, 18 Agustus 2017



Yofi Bayu Setiawan

NIM 17.21.1076

MOTTO

- Apabila anda berbuat kebaikan kepada orang lain, maka anda telah berbuat baik terhadap diri sendiri. (*Benyamin Franklin*)
- Punggung pisaupun bila diasah akan menjadi tajam. (*Anonim*)
- Tidak ada kekayaan yang melebihi akal, dan tidak ada kemelaratan yang melebihi kebodohan. (*Anonim*)
- Seorang sahabat adalah suatu sumber kebahagiaan dikala merasa tidak bahagia. (*Anonim*)
- Seorang sahabat adalah orang yang menjawab, apabila kita memanggil dan sering menjawab sebelum kita panggil. (*Anonim*)
- Hidup tidak menghendaki barang sesuatupun kepada manusia tanpa bekerja keras. (*Anonim*)
- Masa depan kamu adalah apa yang kamu buat hari ini, bukan esok hari. (*Anonim*)
- Bukan harta kekayaanlah, tetapi budi pekerti yang harus ditinggalkan sebagai pusaka untuk anak – anak kita. (*Anonim*)
- Tanah yang digadaikan bisa kembali dalam keadaan lebih berharga, tetapi kejujuran yang pernah digadaikan tidak pernah bisa ditebus kembali. (*Anonim*)

PERSEMBAHAN

Dengan mengucap syukur alhamdulillah, syukur yang tidak terhingga atas karunia Allah kepada hambanya-Nya. Skripsi ini kupersembahkan untuk mereka yang telah berjasa dan menginspirasi hidupku.

- Orang tuaku Bapak dan Ibu yang telah membesarkan ku dengan penuh kasih sayang. Mengajarkan tentang rasa bersyukur akan sebuah perjuangan dan pengorbanan yang luar biasa tak ternilai hanya untuk anakmu. Terimakasih. Semoga Allah senantiasa membimbing ku di jalan yang benar untuk selalu berbakti kepada kedua orang tua.
- Istriku tercinta Helmy Ardinilia, anak-anakku tercinta Revino Risdiansah, Dzibriel Nathanael Sagara. yang selalu menjadi motivasi dan menjalani hidup dan motivasiku untuk selalu berusaha memberikan yang terbaik.
- Adiku Beni Bayu Setiawan, yang selalu memberikan semangat untuk menyelesaikan studi saya dan menjadi sarjana.
- Terimakasih yang tak terhingga seluruh dosen amikom, terutama dosen pembimbing saya Bapak Erik Hadi Saputra, S.Kom, M,Eng. Yang tak pernah lelah dan sabar memberikan ilmu dan bimbingannya.
- Teman – teman 09.S1 TI-B yang telah memberi semangat, kenangan indah, canda dan tawa, suka duka saat masih di bangku kuliah.
- Teman – teman di kampung. Agus CMS, Harmoko, Vendi, Sumarno, Irwan, Dwiharyadi, Aribowo, terimakasih sudah memberi semangat buat menyelesaikan kuliah saya.

KATA PENGANTAR

Bismillahirrahmaanirrahim

Alhamdulillah, puji syukur kehadirat Allah SWT yang senantiasa melimpahkan rahmat, nikmat, serta petunjuk-Nya, sehingga skripsi ini dapat terselesaikan. Sholawat serta sala penulis persembahkan kepada Rasulullah Muhammad SAW, yang ajarannya tetap terjaga dan diamalkan sampai detik ini.

Skripsi ini disusun untuk memenuhi salah satu persyaratan kelulusan di STMIK AMIKOM YOGYAKARTA. Mengangkat judul “APLIKASI MOBILE INFORMASI UMKM SLEMAN BERBASIS ANDROID” skripsi ini dimaksudkan untuk membantu pengguna dalam mencari informasi tentang UMKM.

Banyak pihak yang telah mendukung terselesaikannya skripsi ini, sehingga pada kesempatan ini penulis mengucapkan terimakasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM. selaku Rektor UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA.
2. Ibu Krisnawati, S.Si, M.T. , selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA.
3. Bapak Sudarmawan, MT selaku ketua Program Studi S1 – Informatika UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA.
4. Bapak Erik Hadi Saputra, S.Kom, M.Eng. selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan pengarahan bagi penulis dalam pembuatan skripsi.

5. Kedua orangtua yang selalu menuntun dan memberikan kepercayaan kepada penulis saat ini.
6. Bapak dan Ibu Dosen UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan banyak ilmu yang bermanfaat.
7. Keluarga besar S1 Teknik Informatika.
8. Semua pihak yang telah mendukung kelancaran penyusunan skripsi ini yang tidak dapat dituliskan satu persatu.

Penulis menyadari bahwa dalam pembuatan skripsi ini masih terdapat banyak kekurangan. Oleh kaeran itu penulis berharap kepada semua pihak agar dapat menyampaikan kritik dan saran yang membangun untuk menambah kesempurnaan skripsi ini.

Yogyakarta, 18 Agustus 2017

Penulis

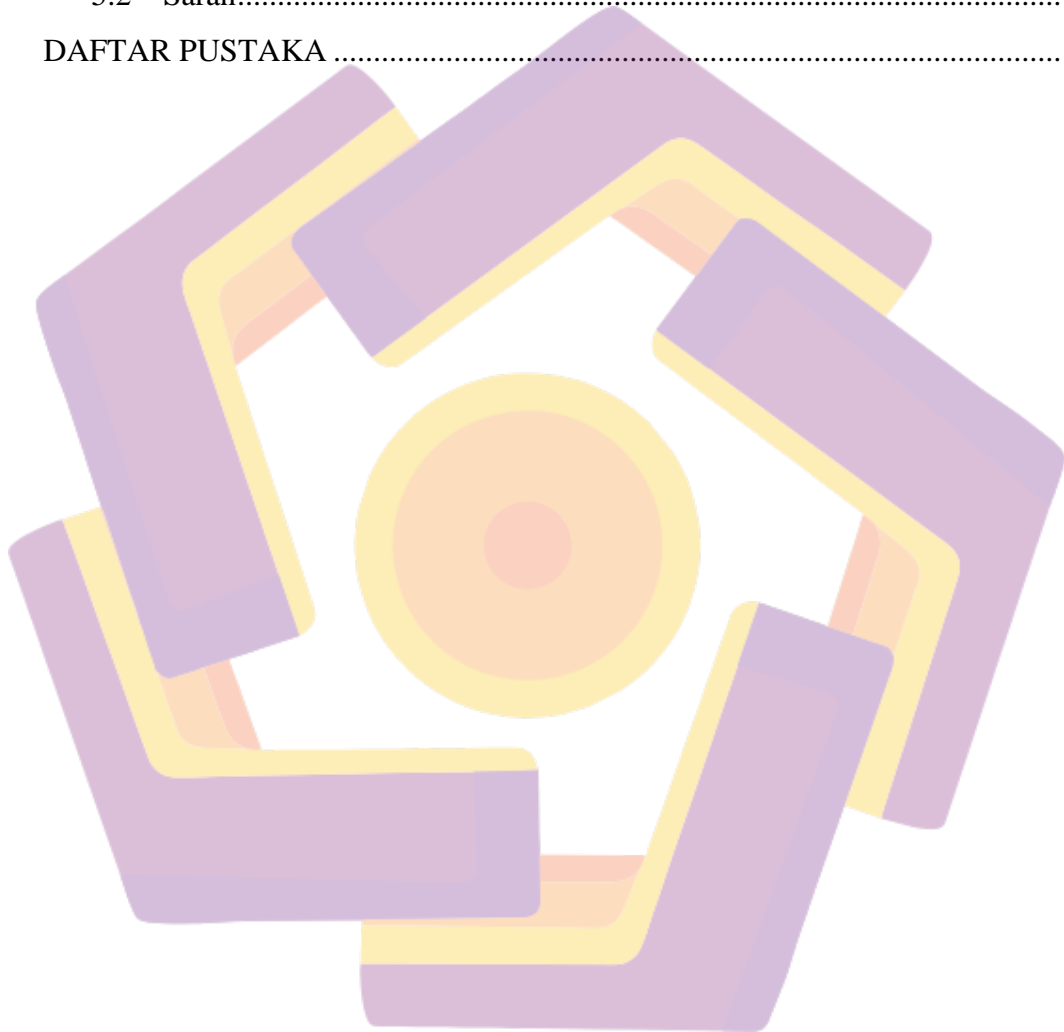
DAFTAR ISI

JUDUL.....	i
DAFTAR ISI.....	ii
DAFTAR TABEL.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	vii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah.....	4
1.4 Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Manfaat Penelitian.....	5
1.6 Metodologi Penelitian.....	5
1.7 Sistematika Penulisan.....	7
BAB II LANDASAN TEORI.....	8
2.1 Tinjauan Pustaka.....	8
2.2 Pengertian Pemesanan.....	9
2.3 Definisi Sistem, Informasi, Sistem Informasi.....	10
2.3.1 Konsep Dasar Sistem.....	10
2.3.2 Konsep Dasar Informasi.....	10
2.3.3 Konsep Dasar Sistem Informasi.....	11
2.4 PIECES.....	12
2.4.1 Analisis Kinerja (<i>Performance</i>).....	12
2.4.2 Analisis Informasi (<i>Information</i>).....	12
2.4.3 Analisis Ekonomi (<i>Economy</i>).....	13
2.4.4 Analisis Keamanan (<i>Control</i>).....	13
2.4.5 Analisis Efisiensi(<i>Efficiency</i>).....	14
2.4.6 Analisis Layanan (<i>Services</i>).....	14
2.5 Data Flow Diagram (DFD).....	15
2.6 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	17
2.7 PHP.....	18

2.8	MySQL.....	19
2.9	<i>White Box Testing</i>	20
2.10	<i>Black Box Testing</i>	20
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN		22
3.1	Gambaran Umum.....	22
3.1.1	Sejarah Visa Jaya Furnitur	22
3.1.2	Visi dan Misi.....	22
3.1.2.1	Visi	22
3.1.2.2	Misi	23
3.1.3	Struktur Organisasi	23
3.2	Analisis Sistem.....	23
3.2.1	Analisis Masalah	23
3.2.2	Analisis Identifikasi Masalah.....	24
3.3	Analisis Sistem Menggunakan <i>PIECES</i>	25
3.3.1	<i>Performance</i> (Kinerja)	25
3.3.2	<i>Information</i> (Informasi)	26
3.3.3	<i>Economy</i> (Ekonomi).....	27
3.3.4	<i>Control</i> (Kontrol)	27
3.3.5	<i>Efficiency</i> (Efisiensi)	28
3.3.6	<i>Service</i> (Pelayanan).....	29
3.4	Analisis Kebutuhan Sistem	30
3.4.1	Analisis Kebutuhan Fungsional	30
3.4.2	Analisis Kebutuhan Non Fungsional	30
3.4.2.1	Analisis Perangkat Keras	31
3.4.2.2	Analisis Perangkat Lunak	31
3.4.2.3	Analisis Kebutuhan <i>Brainware</i>	32
3.4.3	Studi Kelayakan Sistem	32
3.5	Perancangan Sistem	35
3.5.1	<i>Flow Chart</i> Sistem	35
3.5.2	Diagram Kontek	36
3.5.3	Data Flow Diagram Level 0	36

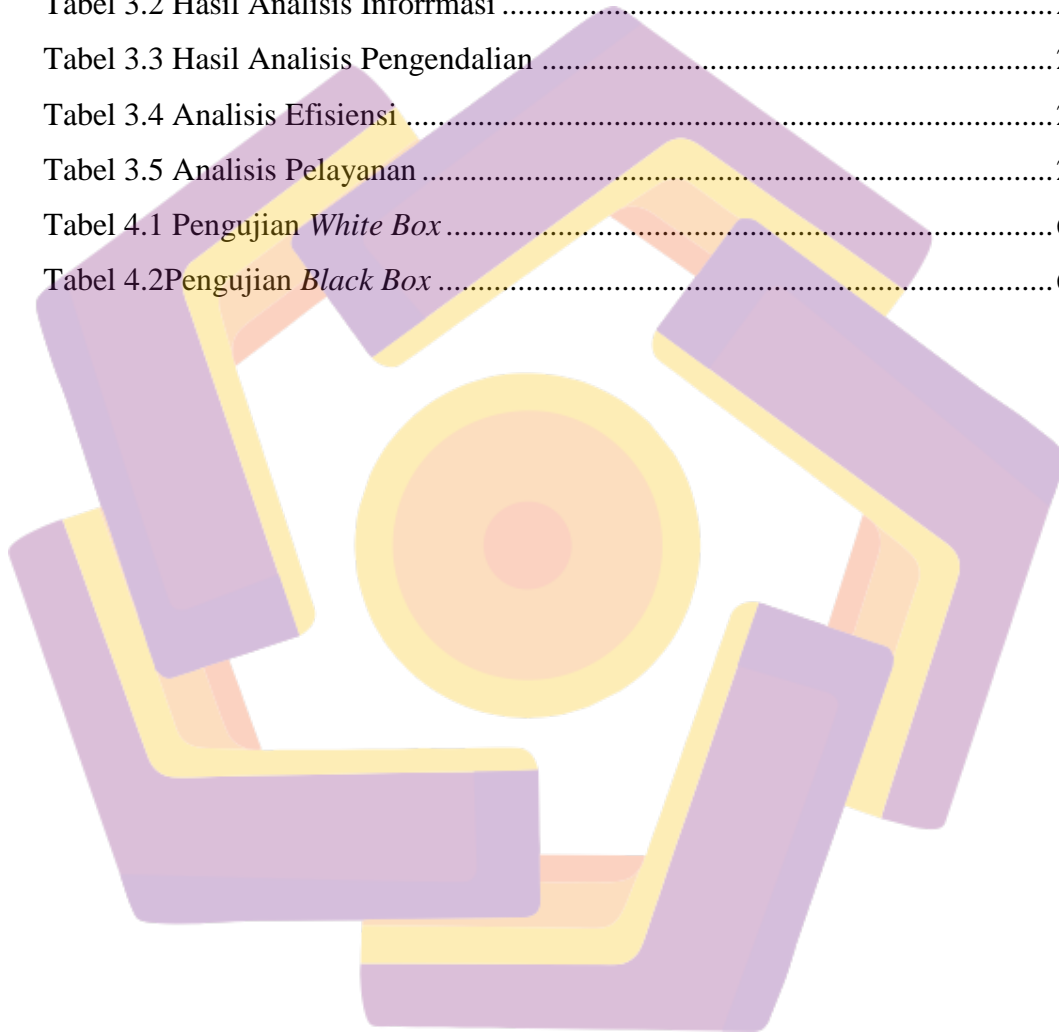
3.6	Perancangan Basis Data	37
3.6.1	ERD.....	37
3.6.2	Perancangan Struktur Tabel	38
3.6.2	Relasi Antar Tabel.....	41
3.7	Rancangan Desain Tampilan Program Sistem	42
3.7.1	Desain Halaman Depan <i>Website</i>	42
3.7.2	Tampilan Detail Produk	43
3.7.3	Tampilan <i>Dashboard</i> Kustomer.....	43
3.7.4	Tampilan Menu Admin	44
3.7.4.1	<i>Login</i> Admin	44
3.7.4.2	Rancangan Halaman Admin	44
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		46
4.1	Pembuatan Data Base.....	46
4.1.1	Tabel Admin.....	46
4.1.2	Tabel Produk	46
4.1.3	Tabel Kategori.....	47
4.1.4	Tabel Kustomer	48
4.1.5	Tabel Pemesanan.....	48
4.1.6	Tabel Detail Pemesanan.....	49
4.1.7	Tabel Pembayaran	50
4.2	Pembuatan Program	51
4.2.1	Halaman <i>User</i>	51
4.2.2	Halaman <i>Login</i> Admin.....	52
4.2.3	Beranda Admin	54
4.2.4	Halaman Pemesanan Admin	54
4.2.5	Halaman Pembayaran Admin	55
4.2.6	Halaman <i>Login</i> Kustomer	56
4.2.7	Halaman <i>History</i> Kustomer.....	57
4.2.8	Halaman Pembayaran Kustomer.....	58
4.3	Analisis dan Pengujian Sistem	58
4.3.1	Pengujian Kinerja Sistem Sesuai dengan Proses Bisnis	59

4.3.2	Pengujian Keamanan Sistem.....	60
4.3.3	Pengujian Dengan <i>White Box</i>	62
4.3.4	Pengujian Dengan <i>Black Box</i>	63
BAB V PENUTUP.....		65
5.1	Kesimpulan	65
5.2	Saran.....	65
DAFTAR PUSTAKA		67



DAFTAR TABEL

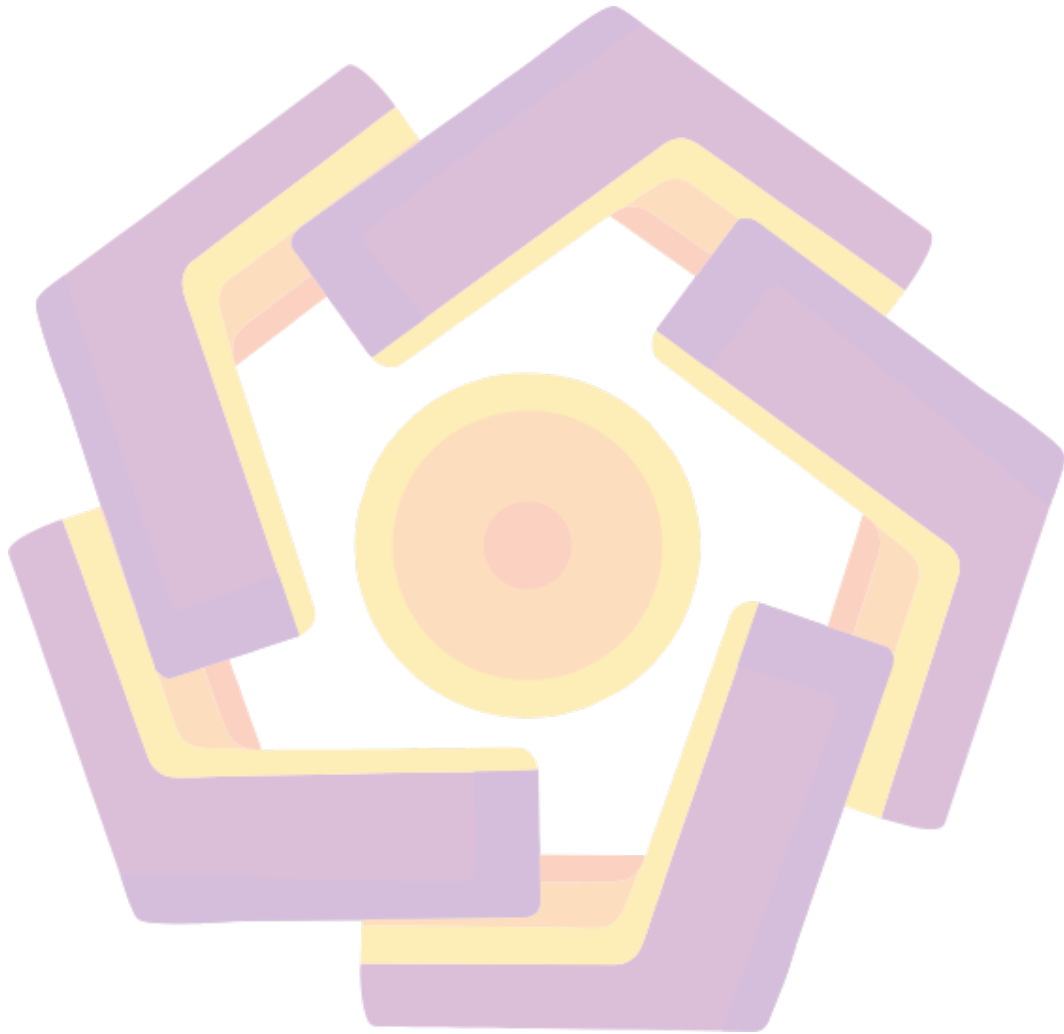
Tabel 2.1 Perbandingan Tinjauan Pustaka	8
Tabel 2.2 Simbol –simbol yang Digunakan DFD	16
Tabel 3.1 <i>Throught Put</i> dan <i>ResponseTime</i>	24
Tabel 3.2 Hasil Analisis Inforrmasi	26
Tabel 3.3 Hasil Analisis Pengendalian	28
Tabel 3.4 Analisis Efisiensi	29
Tabel 3.5 Analisis Pelayanan	29
Tabel 4.1 Pengujian <i>White Box</i>	62
Tabel 4.2 Pengujian <i>Black Box</i>	63



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Simbol simbol ERD	18
Gambar 3.1 Struktur Organisasi.....	23
Gambar 3.2 Flowchart Sistem.....	36
Gambar 3.3 Diagram Kontek	36
Gambar 3.4 Diagram Level 0.....	37
Gambar 3.5 ERD	38
Gambar 3.6 Relasi Tabel.....	42
Gambar 3.7 Halaman Depan Website.....	43
Gambar 3.8 Halaman Detail Produk.....	43
Gambar 3.9 Halaman Dashboard Kustomer	44
Gambar 3.10 Login Admin	44
Gambar 3.11 Halaman Dashboard Admin	45
Gambar 4.1 Tabel Admin.....	46
Gambar 4.2 Tabel Produk	47
Gambar 4.3 Tabel Kategori	47
Gambar 4.4 Tabel Kustomer	48
Gambar 4.5 Tabel Pemesanan.....	49
Gambar 4.6 Tabel Detail Pemesanan	50
Gambar 4.7 Tabel Pembayaran	51
Gambar 4.8 Halaman User.....	52
Gambar 4.9 Halaman Login Admin.....	53
Gambar 4.10 Halaman Beranda Admin	54
Gambar 4.11 Halaman Pemesanan Admin	55
Gambar 4.12 Halaman Pembayaran Admin.....	56
Gambar 4.13 Halaman Login Kustomer	57
Gambar 4.14 Halaman History Kustomer.....	58
Gambar 4.15 Halaman Pembayaran Kustomer.....	58
Gambar 4.16 Pemesanan yang Tidak Dapat Diproses	60
Gambar 4.17 Validasi Pembayaran Pemesanan.....	60

Gambar 4.18 From Login Kosong 61
Gambar 4.19 Pengujian Isian Data yang Tidak Sesuai 61
Gambar 4.20 Pengujian Dengan Akses Secara Langsung dari url..... 62



INTISARI

Visa Jaya Furnitur adalah usaha yang bergerak dibidang pembuatan furnitur dan apa saja yang terbuat dari kayu. Berdasarkan pesanan dari pelanggan dan selera pasar. Visa Jaya Furnitur masih dikelola dengan cara konvensional, pelanggan masih harus datang sendiri untuk menanyakan tentang detail dan harga furnitur yang dipesan kepada pemilik Visa Jaya Furnitur.

Selain dari sisi pelanggan Visa Jaya Furnitur masih menggunakan pembukuan secara manual, dimana setiap harinya dilakukan pembukuan yang dibuat untuk menyimpan data pemesanan dan penjualan. Terkadang menjadikan pembukuan dalam transaksi pemesanan dan penjualan furnitur menjadi kurang lengkap dan terjadi kesalahan.

Dengan menggunakan analisa dan perancangan sistem informasi pemesanan furnitur pada Visa Jaya Furnitur berbasis web. Dapat menampilkan furnitur yang yang dijual secara detail, melayani pemesanan online, menyimpan data transaksi pemesanan dan penjualan furnitur. Dan diharapkan bisa menambah pelanggan baru dari layanan pemesanan online.

Kata Kunci : Visa Jaya Furnitur, Visa Jaya Furnitur berbasis *web*, pemesanan *online* Visa Jaya Furnitur.



ABSTRACT

Visa jaya furniture is enterprises engaged in the manufacture of furniture and anything made of wood. Based on orders from customers and the market appetite. Visa Jaya Furniture is still managed in a conventional manner, customers still must come in person to inquire about the details and the price of the furniture which was booked to the owner Visa Jaya Furniture.

Apart from the customer side Visa Jaya Furniture is still using manual bookkeeping, in which every day do the bookkeeping made for store data ordering and sales. Sometimes it makes bookkeeping in booking transactions and sales of furniture to be incomplete and error occurs.

By using analysis and system design furniture ordering information web based on Visa Jaya Furniture. Can display the furniture sold in detail, Serving online ordering, storing transaction data ordering and sales of furniture. And is expected to add a new customer of the online booking service.

Keywords: *Visa Jaya Furniture, Visa Jaya furniture web based, Online booking Visa Jaya Furniture.*

