

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Game ini berbentuk Third-Person Perspective dengan genre semi adventure yang didalamnya terdapat edukasi yaitu untuk mengenalkan bagian ilmu tajwid dan Al-Qur'an. Materi ilmu di dalam game ini beragam. Konten edukasi ilmu tajwid dan Al-Qur'an diterapkan dengan cara mengenalkan masing-masing huruf tiap bacaan dengan menyebarkan huruf-huruf tersebut di area permainan untuk ditemukan dan menjawab beberapa pertanyaan. Pemain memperoleh pertanyaan pada setiap awal permainan dimulai.

#### 5.2 Saran

Beberapa saran untuk pengembangan selanjutnya, antara lain adanya perbaikan dalam penggunaan kode program agar lancar bila dimainkan dengan spesifikasi RAM mobile yang rendah.

1. Adanya variasi misi disetiap level agar tidak monoton
2. Penambahan materi tajwid dan Al-Qur'an
3. Pengembangan multiplatform agar dapat dimainkan diberbagai system operasi mobile.
4. Adanya penambahan metode untuk mengatur perilaku musuh atau player.