

**PERANCANGAN ALAT INFORMASI PARKIR BERBASIS
IOT PADA PUSAT PERBELANJAAN DI LANTAI SATU**

SKRIPSI



disusun oleh

Ariel Yega Aldiansyah

16.11.0003

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2019**

PERANCANGAN ALAT INFORMASI PARKIR BERBASIS IOT PADA PUSAT PERBELANJAAN DI LANTAI SATU

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Informatika



disusun oleh
Ariel Yega Aldiansyah
16.11.0003

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2019**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

PERANCANGAN ALAT INFORMASI PARKIR BERBASIS IOT PADA PUSAT PERBELANJAAN DI LANTAI SATU

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ariel Yega Aldiansyah

16.11.0003

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 24 April 2019

Dosen Pembimbing,



Agung Pambudi,ST.,M.A.

NIK. 190302012

PENGESAHAN

SKRIPSI

PERANCANGAN ALAT INFORMASI PARKIR BERBASIS IOT PADA PUSAT PERBELANJAAN DI LANTAI SATU

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ariel Yega Aldiansyah

16.11.0003

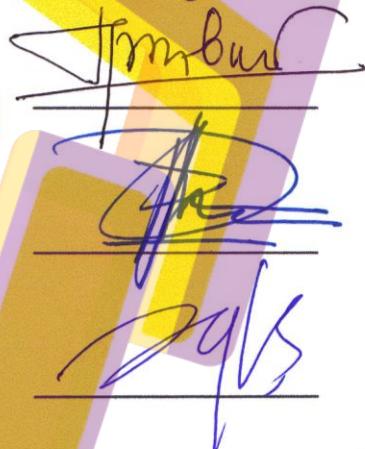
telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 11 November 2019

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Agung Pembudi, ST., M.A.
NIK. 190302012

Tanda Tangan



Arifivanto Hadinegoro, S.Kom, MT.
NIK. 190302289

Andika Agus Slameto, M.Kom.
NIK. 190302109

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 11 November 2019



Krisnawati, S.Si, M.T.

NIK. 190302038

PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI) dan isi didalam skripsi tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Instansi Pendidikan dan sepanjang pengetahuan saya tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis / diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

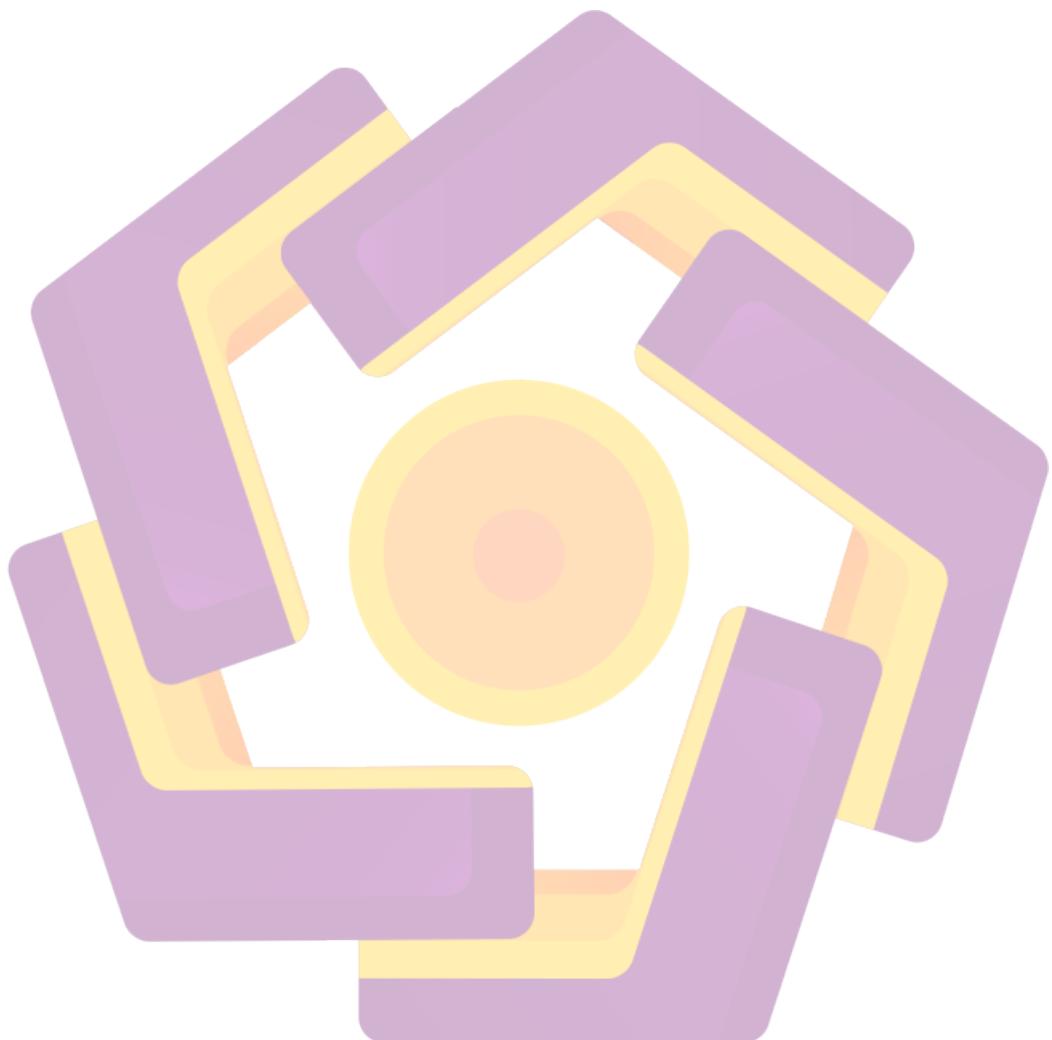
Yogyakarta, 11 November 2019



Ariel Yega Aldiansyah
NIM 16.11.0003

MOTTO

“Lakukanlah yang terbaik yakin dan selalu berpikir positif”



PERSEMBAHAN

saya mengucapkan rasa syukur kepada Allah SWT yang telah memberikan kesempatan dan kemudahan untuk dapat menyelesaikan skripsi ini, tentunya skripsi ini saya persembahkan kepada:

1. Untuk Bapak dan Ibu yang selama ini sudah mendukung dan menyemangati saya supaya menjadi anak yang tidak menyerag dan selalu berusaha sekuat tenaga.
2. Untuk Teman teman kontrakan Bos parid terimakasih telah banyak mendukung dan memberikan semangat kepada saya selama ini
3. Bapak Agung Pembudi,ST.,M.A selaku dosen pembimbing, terimakasih banyak atas bimbingannya sehingga skripsi ini dapat terselesaikan.
4. Seluruh Keluarga besar Trah Atmo Kartono yang telah memberikan saya motivasi untuk menyelesaikan skripsi
5. Untuk Arfiani Ayu yang selama ini telah mendampingi saya dan menyemangati saya agar cepat menyelesaikan skripsi.
6. Kepada Keluarga besar Informatika 01 2016 Universitas Amikom Terimakasih atas Dukungan nya.
7. Kepada Teman Teman saya Abdul Aziz, Reyhan Javier, Listia Fajar, Achmad Rifai, Hadi Purnomo, Aminudin Noor Ichsan, Andi cahyo Wicaksono. Yang telah membantu saya dalam penyusunan skripsi dan mendukung saya untuk cepat menyelesaikan skripsi

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah Subhanahu wata'ala atas segala limpahan rahmat dan ridho-Nya yang telah memberikan kesehatan, kemudahan, keteguhan, Kekuatan serta ilmu yang diberikan sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan judul Perancangan alat informasi parkir berbasis IoT pada pusat perbelanjaan di lantai satu ”.

Skripsi ini disusun untuk memenuhi salah satu persyaratan kelulusan di Program Strata-I Sistem Informasi di Universitas Amikom Yogyakarta. Banyak pihak yang telah mendukung terselesaiannya skripsi ini, sehingga pada kesempatan ini penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM. Selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Agung Pembudi,ST.,M.A. selaku dosen pembimbing yang selalu membimbing saya dan menyemangati saya.
3. Bapak dan Ibu Dosen Universitas Amikom Yogyakarta yang telah memberikan banyak ilmu dan pembelajaran hidup yang bermanfaat bagi saya kedepannya.
4. Keluarga besar 16-IF-01, yang telah meneman saya selama perkuliahan dan memberikan kenangan indah dan ilmu yang bagi saya

Penulis juga memohon maaf apabila dalam penyusunan skripsi ini masih banyak kekurangan dan masih jauh dari kata sempurna.Serta penulis berharap skripsi ini dapat bermanfaat bagi berbagai pihak yang membutuhkan .

Yogyakarta, 11 November 2019

Penulis

DAFTAR ISI

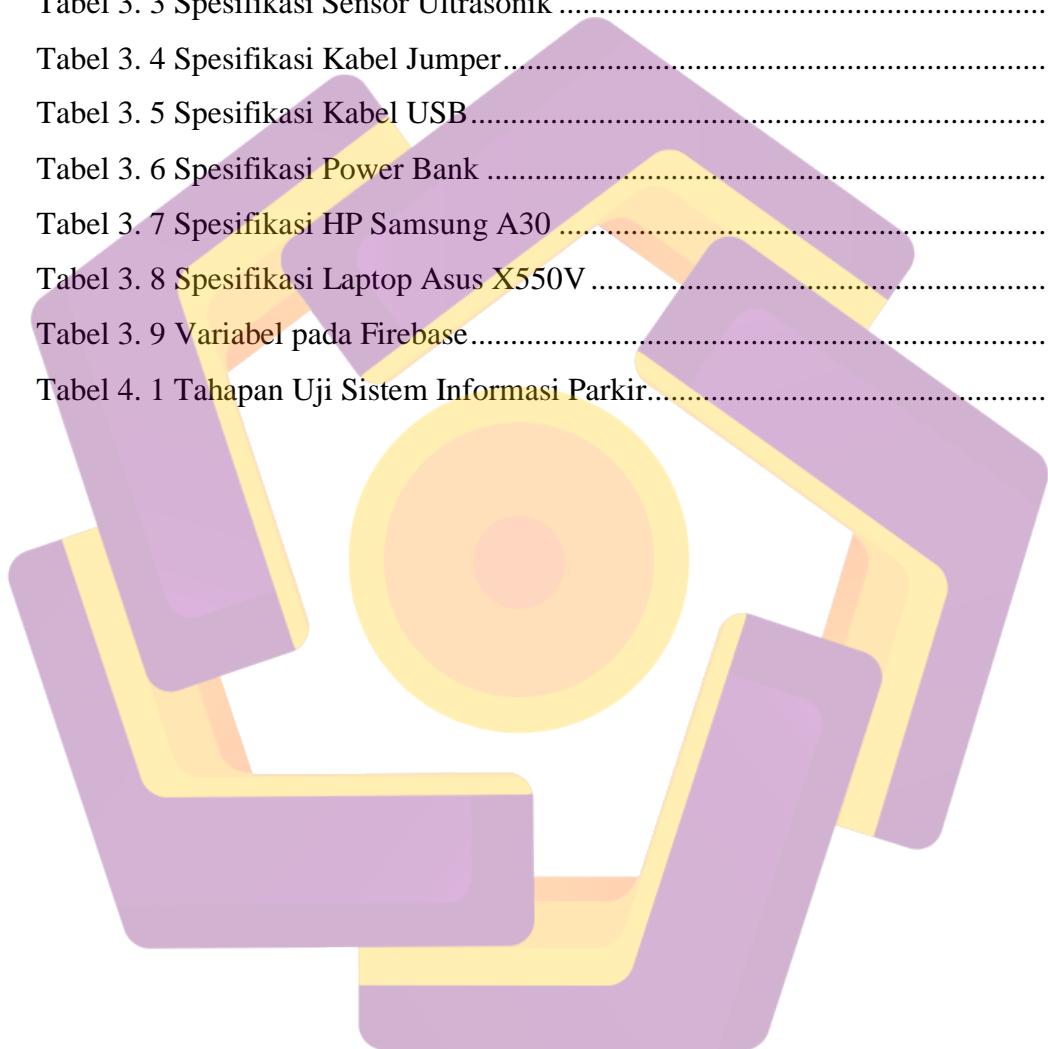
JUDUL	i
PERSETUJUAN	ii
PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO.....	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
INTISARI.....	xiv
<i>ABSTRACT</i>	xv
BAB I	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Maksud dan Tujuan Penelitian	3
1.5. Manfaat Penelitian.....	3
1.6. Metode Penelitian.....	4
1.6.1 Metode Pengumpulan Data	4
1.6.2 Metode Analisis	5
1.6.3. Metode Perancangan	5

1.6.4	Metode Pembuatan alat	5
1.6.5	Metode Testing.....	6
1.7	Sistematika Penulisan.....	6
BAB II.....		9
LANDASAN TEORI		9
2.1.	Tinjauan Pustaka	9
2.2.	Dasar Teori	11
2.2.1	<i>Wemos D1</i>	11
2.2.2	Sensor Ultrasonik	11
2.2.3	Arduino IDE.....	14
2.2.4	<i>Firebase</i>	15
2.2.5	TCP/IP	15
2.2.6	<i>IP Address</i>	16
2.2.7	Android	16
2.2.9	Internet of things	17
2.2.11	<i>OSI Layer</i>	18
2.2.12	Metode <i>Rapid Application Development</i>	19
2.2.13	Black Box Testing	20
BAB III.....		21
METODE PENELITIAN.....		21
3.1	Gambaran Umum	21
3.2	Alat dan Bahan Penelitian.....	21
3.2.1	Kebutuhan Hardware (Perangkat Keras)	21
3.2.2.	Kebutuhan Software (Perangkat Lunak).....	25
3.3	Alur Penelitian.....	26

3.3.1	Perancangan Desain Sistem Informasi Area Parkir Berbasis IoT ...	27
3.3.2.	Flowchart <i>Sistem Sensor Parkir</i>	29
3.3.3	Desain Alat	31
3.3.4	Variabel Firebase	32
3.3.5	<i>Use Case Diagram</i>	33
3.3.5	Tampilan Aplikasi Android.....	34
3.3.6	Informasi yang diperoleh	34
BAB IV	35
IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		35
4.1	Pembuatan Alat Area Parkir.....	35
4.2	Instalasi dan Konfigurasi sistem.....	36
4.2.1	Instalasi Arduino IDE	36
4.2.2	Konfigurasi Library pada Arduino IDE	37
4.2.3	Kode Program Pada Arduino IDE.....	39
4.3	Pembuatan Database.....	44
4.4.	Pembuatan Aplikasi Android	46
4.5	Pengujian Sistem	48
4.5.2	Proses dan Hasil Pengujian sistem Informasi Area Parkir.....	50
BAB V	52
PENUTUP		52
5.1	Kesimpulan.....	52
5.2	Saran	52
DAFTAR PUSTAKA		54

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Perbandingan Jurnal Terkait	10
Tabel 3. 1 Spesifikasi Wemos D1	22
Tabel 3. 2 Spesifikasi Papan Prototipe.....	22
Tabel 3. 3 Spesifikasi Sensor Ultrasonik	23
Tabel 3. 4 Spesifikasi Kabel Jumper.....	23
Tabel 3. 5 Spesifikasi Kabel USB.....	23
Tabel 3. 6 Spesifikasi Power Bank	24
Tabel 3. 7 Spesifikasi HP Samsung A30	24
Tabel 3. 8 Spesifikasi Laptop Asus X550V	25
Tabel 3. 9 Variabel pada Firebase	32
Tabel 4. 1 Tahapan Uji Sistem Informasi Parkir.....	49



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Bentuk Wemos D1	11
Gambar 2. 2 Sensor Ultrasonik	14
Gambar 2. 3 Aplikasi Arduino IDE	15
Gambar 2. 4 Susunan OSI Layer.....	18
Gambar 2. 5 Tahapan RAD.....	20
Gambar 3. 1 Alur Penelitian.....	27
Gambar 3. 2 Alur Penelitian Sistem Informasi Area Parkir Berbasis IoT	28
Gambar 3. 3 Flowchart sistem sensor parkir.....	30
Gambar 3. 4 Desain area Parkir Berbasis IoT.....	31
Gambar 3. 5 Use Case Diagram.....	33
Gambar 3. 6 Tampilan Aplikasi Android.....	34
Gambar 4. 1 Perancangan Alat Pendekripsi Parkir	35
Gambar 4. 2 Tampilan Arduino IDE.....	37
Gambar 4. 3 Konfigurasi pada Arduino IDE	37
Gambar 4. 4 Download Library	38
Gambar 4. 5 Memilih Board yang akan di gunakan	38
Gambar 4. 6 Tampilan Board yang digunakan	39
Gambar 4. 7 Koding Input Library	40
Gambar 4. 8 Input Wifi dan Firebase	40
Gambar 4. 9 Input Port Ultrasonik	41
Gambar 4. 10 Input Definisi Firebase	42
Gambar 4. 11 Input WebServer	42
Gambar 4. 12 Void Setup.....	43
Gambar 4. 13 Input perintah pada sensor ultrasonik.....	43
Gambar 4. 14 Cara kerja sensor Ultrasonik	44
Gambar 4. 15 Pembuatan database	45
Gambar 4. 16 Letak Secret pada Firebase.....	45
Gambar 4. 17 Pembuatan Database pada Firebase.	46

Gambar 4. 18 Hasil penyimpanan di Firebase	46
Gambar 4. 19 Pembuatan Applikasi Android	47
Gambar 4. 20 Program Apllikasi Android Pada menu Block.....	47
Gambar 4. 21 Hasil uji sensor dengan menggunakan wifi.....	50
Gambar 4. 22 Hasil Pengujian koneksi antara firebase dengan sensor.....	51
Gambar 4. 23 Hasil Pengujian koneksi antara firebase dengan sensor.....	51



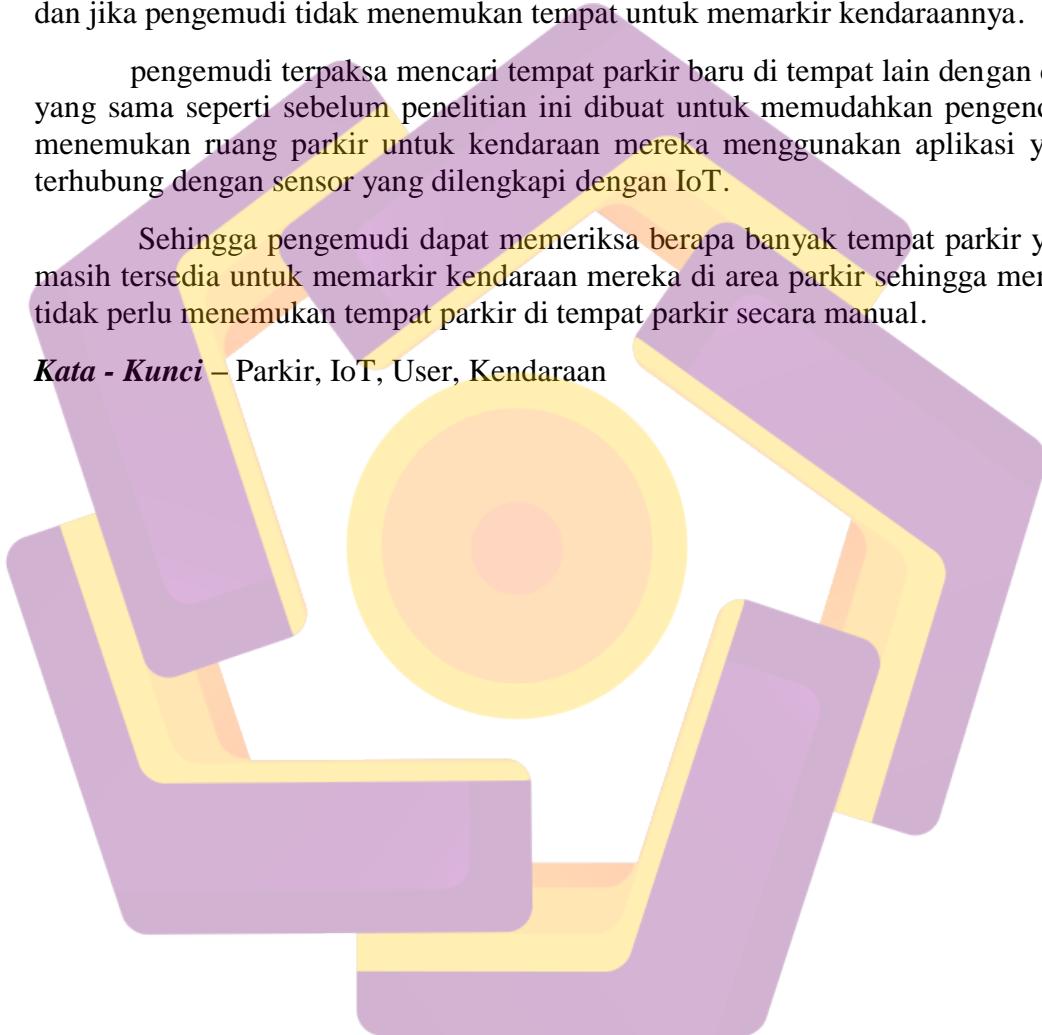
INTISARI

Penelitian ini dilakukan karena penulis sering menemukan kesulitan untuk memarkir kendaraan di beberapa area parkir di sebuah gedung atau di pusat perbelanjaan khusus untuk mobil. Biasanya pengemudi harus berkeliling di gedung terlebih dahulu dari lantai satu ke lantai yang lain ini sangat tidak efektif karena pengemudi harus mengecek ketersediaan tempat parkir secara keseluruhan dan jika pengemudi tidak menemukan tempat untuk memarkir kendaraannya.

pengemudi terpaksa mencari tempat parkir baru di tempat lain dengan cara yang sama seperti sebelum penelitian ini dibuat untuk memudahkan pengendara menemukan ruang parkir untuk kendaraan mereka menggunakan aplikasi yang terhubung dengan sensor yang dilengkapi dengan IoT.

Sehingga pengemudi dapat memeriksa berapa banyak tempat parkir yang masih tersedia untuk memarkir kendaraan mereka di area parkir sehingga mereka tidak perlu menemukan tempat parkir di tempat parkir secara manual.

Kata - Kunci – Parkir, IoT, User, Kendaraan



ABSTRACT

This research was made because the authors often find it difficult to park a vehicle in several parking areas in a building or in a shopping center specifically for cars. Usually the driver has to go around in the building first from the first floor to another floor this is very ineffective because the driver must check the availability of parking lots as a whole and if the driver does not find a place to park their vehicle.

the driver is forced to look for a new parking lot in another place in the same way as before this research was made to make it easier for motorists to find parking spaces for their vehicles using the connected application by sensors equipped with IoT.

So drivers can check how many parking lots are still available to park their vehicles in a parking area so they don't need to find a parking space on a parking lot manually

Keywords - Parking, IoT, User, Vehicle

