

BAB V PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Kesimpulan dari pembuatan game edukasi tersebut yaitu:

1. Berdasarkan uraian dan penjelasan rancangan pembuatan game edukasi "Bermain Kata" diatas, maka hasil mengevaluasi game tersebut adalah sebagai berikut:
 - a. pengujian menggunakan skala likert, game edukasi "Bermain Kata" mendapatkan hasil presentase di atas 80% maka game Bermain Kata sangat layak
 - b. Berdasarkan *alpha test*, game edukasi "Bermain Kata" dapat dijalankan pada *system operasi android* dengan spesifikasi minimum yang telah ditentukan yaitu *oreo*.
 - c. Kemudian berdasarkan *gameplay test*, game edukasi "Bermain Kata" terbukti dapat membantu pembelajaran.
2. Publikasi game edukasi "Bermain Kata" melalui *website itch.io*

5.2. Saran

Berikut ini adalah beberapa saran yang dapat saya berikan kepada mahasiswa yang ingin mengambil tema ini, di harapkan untuk memperbaiki dan mengembangkan *game "Bermain Kata"*, sebagai berikut:

1. Untuk menambahkan tingkat permainan pada susun kata adakan penambahan waktu dan level dipertambah agar permainan lebih lama.
2. Pada Tebak Gambar tambahkan level agar permainan lama, gambar di pertambah, dan pengacakan gambar hanya sekali saja jika ingin mempersingkat kemunculan gambar.
3. Pengurangan minimal versi android agar *game "Bermain Kata"* dapat dimainkan pada berbagai versi android di bawah versi oreo.
4. Mengoptimalkan ukuran game menjadi *fullscreen*.