

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Dari hasil perancangan, pembuatan, pengujian *game* “Run Away From Devil World” penulis dapat menyimpulkan bahwa.

1. Pembuatan *game* menggunakan Unity dimudahkan dengan adanya fitur-fitur pendukung untuk membuat *game* lebih mudah tanpa harus menggunakan script secara utuh.
2. Terjadi perubahan dari sikap terhadap tujuan berdasarkan pada skala jawaban dan presentase hasil perhitungan data yang diambil dari pemain.
3. Terjadi perubahan keputusan oleh 2 responden yang sebelumnya memilih untuk finish saja saat bermain *game* mario berubah memilih untuk mendapatkan koin dan finish saat bermain *game* penulis.

#### **5.2 Saran**

Setiap penelitian pasti memiliki kekurangan, begitu pula dengan penelitian yang penulis buat. Adapun saran yang bisa diberikan penulis untuk penelitian selanjutnya.

1. Untuk peneliti selanjutnya buat *game* lebih menantang lagi untuk membuat pemain lebih tertarik dan terantang dengan *game* yang anda buat.