

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi yang semakin maju. Mulai dari transportasi, media sampai sistem yang ada di perusahaan. Sistem penggajian adalah salah satu sistem yang dibutuhkan oleh sebuah perusahaan untuk perhitungan gaji karyawan. Dengan adanya sistem penggajian ini dapat mempermudah proses pengolahan data secara akurat, cepat, dan efisien.

Sistem Informasi Penggajian merupakan bagian dari Sistem Informasi Sumber Daya Manusia yang merupakan sub sistem dari Sistem Informasi Manajemen. Memfasilitasi perekaman, mengolah dan menangani database kepegawaian dan proses penggajian pegawai secara otomatis sehingga dapat memberikan informasi dalam bentuk laporan daftar dan rekapitulasi yang dibutuhkan oleh pihak manajerial secara cepat, akurat dan selalu mutakhir mengenai kondisi kepegawaian penggajiannya tujuan dari SISDM.[Sani and Karmawan, 2011]

CV. Pancaran Abadi Sejahtera adalah salah satu penyedia jasa sablon di Jalan Tegal Mlati Gang Sinom RT.01/18 No. 89B, Sinduadi, Mlati yang masih menggunakan cara manual dalam pengolahan data gaji karyawan, sehingga dalam pengolahan data memerlukan waktu yang cukup lama. Dalam proses penggajian karyawan masih menggunakan Microsoft Excel. Cara penggajian tersebut sangat kurang efektif.

Dari uraian permasalahan diatas penulis mencoba menyelesaikan permasalahan yang ada dengan mengambil judul Tugas Akhir :Perancangan Sistem Informasi Akuntansi pada Siklus Penggajian Karyawan untuk Efektivitas Internal pada CV. Pancaran Abadi Sejahtera.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang masalah yang ada, maka penulis ingin membuat Sistem Informasi Akuntansi pada Siklus Penggajian Karyawan untuk Efektivitas Pengendalian Internal pada CV. Pancaran Abadi Sejahtera.

1.3 Batasan Masalah

Penulisan tugas akhir ini membatasi masalah sebagai berikut :

1. Pembahasan mencakup data karyawan dan proses perhitungan gaji.
2. Laporan yang dihasilkan adalah laporan data penggajian karyawan.

1.4 Tujuan Penelitian

Dari masalah yang telah dikemukakan, maka tujuan yang ingin dicapai adalah sebagai berikut :

1. Untuk membantu proses penggajian pada CV. Pancaran Abadi Sejahtera agar berjalan dengan efektif.
2. Untuk memenuhi persyaratan lulus program Diploma III Teknik Informatika pada Universitas Amikom Yogyakarta.

1.5 Manfaat Penelitian

Dari penelitian yang telah dilakukan ada beberapa manfaat yang dapat diambil, diantaranya :

1. Penerapan ilmu pengetahuan yang pernah diperoleh penulis saat perkuliahan.
2. Persyaratan kelulusan program Diploma III Teknik Informatika pada Universitas Amikom Yogyakarta.

1.6 Metode Penelitian

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

1.6.1.1 Data Primer

Data yang diperoleh peneliti secara langsung, seperti :

1. Metode Observasi ini dilakukan dengan cara mengamati langsung objek penelitian dan mengidentifikasi kebutuhan apa saja yang diperlukan.
2. Metode Wawancara dilakukan untuk mendapatkan informasi yang mendalam mengenai kebutuhan apa saja yang diperlukan. Melakukan Tanya jawab mengenai sistem penggajian yang sudah ada dengan pemilik CV. Pancaran Abadi Sejahtera.

1.6.1.2 Data Sekunder

Data yang diperoleh peneliti dari sumber yang sudah ada, seperti :

1. Dokumentasi
2. Catatan
3. bukti yang telah ada
4. Arsip

1.6.2 Metode Analisa

Metode analisa yang dilakukan penulis adalah dengan cara membandingkan lamanya proses, yakni dari memasukan data hingga menghasilkan informasi yang diterima oleh perusahaan. Dan penulis akan melakukan perbandingan antara sistem yang lama dengan sistem yang baru mengenai penghematan biaya yang dapat diperoleh oleh perusahaan.

1. Analisa Kebutuhan Sistem

Analisa kebutuhan sistem ini meliputi kebutuhan fungsional dan kebutuhan non fungsional dari sebuah sistem yang akan dibuat.

2. Analisa Kelayakan Sistem

Analisa kelayakan sistem ini lanjutan dari analisa kebutuhan sistem. Apakah sistem ini layak untuk dibuat atau tidak. Tidak semua hasil analisa layak dibuat sistem.

1.6.3 Metode Perancangan

Berdasarkan hasil yang didapatkan maka dibuatkan laporan dengan tujuan untuk memberi masukan untuk perancangan sistem informasi dan proses penggajian yang diusulkan didalam metode perancangan dengan beberapa tahapan yang akan di pakai dalam merancang sistem. Penulis menggunakan perancangan UML sebagai berikut :

1. Flowchart
2. Data Flow Diagram (DFD)

1.7 Sistematika Penulisan

Untuk menyajikan penulisan ini lebih terstruktur dan mudah dimengerti, maka penulis menyusun beberapa pengelompokan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bagian ini berisi pokok permasalahan dan gambaran penelitian secara keseluruhan. Hal pokok yang dibahas pada bagian ini adalah latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bagian ini memuat landasan teori yang mendukung pelaksanaan penelitian, berupa definisi-definisi tentang sistem penggajian dan hal-hal yang berkaitan dengan penelitian.

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN

Bagian ini berisi tentang analisa kebutuhan sistem, dan analisa kelayakan sistem, serta perancangan sistem yang akan dibuat.

BAB IV PEMBAHASAN

Pada bab ini akan dibahas mengenai pengujian sistem, implementasi, dan cara penggunaan sistem.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini penulis akan menulis kesimpulan dan saran yang bermanfaat.

DAFTAR PUSTAKA