

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang dilakukan mengenai *e-learning* SMK Negeri 2 Kebumen, maka penulis menyimpulkan:

1. Bahasa pemrograman pada *e-learning* SMK Negeri 2 Kebumen ini adalah php, html, css dan menggunakan kode sumber tampilan dari bootstrap yang memiliki fitur yang mudah dioperasikan
2. Pengajar dapat mengunggah materi dan siswa dapat mengunduh materi yang telah diunggah dalam website
3. Pengajar dapat membuat kuis dan siswa dapat mengerjakan kuis yang telah dibuat dalam website
4. Pengajar dapat mengunggah nilai dan siswa dapat melihat nilai yang telah diunggah dalam website

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan yang dipaparkan diatas maka saran yang diberikan sebagai berikut:

1. Bagi Guru
 - a. Agar dapat lebih menguasai *e-learning* dalam pembelajaran sehingga berfariasi tidak monoton

- b. Lebih mengoptimalkan kedepannya agar dapat menunjang pembelajaran

2. Bagi Siswa

- a. Siswa sebaiknya dapat menguasai internet agar dapat memanfaatkan dengan baik karena dapat menunjang pembelajaran
- b. Mampu memanfaatkan *e-learning* agar tidak monoton saat pembelajaran

3. Bagi Sekolah

- a. Mendukung adanya *e-learning* sehingga pembelajaran lebih optimal
- b. Mengadakan pelatihan agar pengguna dapat mudah menggunakan *e-learning* sehingga dapat mengaplikasikan dengan baik

4. Bagi Peneliti

- a. Dapat mengembangkan aplikasi dengan dinamis sehingga tidak monoton dalam segi fungsi maupun tampilan