

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Di jaman modern saat ini perkembangan teknologi sangat pesat, perkembangan hardware (perangkat keras) dan software (perangkat lunak) begitu signifikan. Bahkan teknologi pada jaman ini mengalami perubahan yang jauh lebih baik dibandingkan tahun-tahun sebelumnya. Meningkatnya perkembangan teknologi pada saat ini menjadikan komputer menjadi salah satu kebutuhan yang harus dipenuhi. Dikarenakan dengan adanya komputer suatu kegiatan atau pekerjaan yang dilakukan manusia akan menjadi lebih mudah, cepat, akurat dan aman dalam penyimpanan data. Tidak hanya itu, komputer juga dapat menyimpan data dalam jumlah yang besar.

Sebuah perusahaan sangat membutuhkan sistem informasi untuk menjalankan kegiatan dalam perusahaannya agar dapat berjalan dengan baik. Baik dari segi efektifitas dan efisiensi pada sistem pengolahan data dan keuangannya. Sehingga dapat meningkatkan kualitas pelayanannya kepada konsumen. Oleh karena itu perangkat komputer harus digunakan bersamaan dengan sistem informasi tersebut agar dapat mencapai tujuan yang diinginkan.

Toko Jaya Raya Computer merupakan sebuah perusahaan yang bergerak dibidang penjualan komputer, sparepart, servis, dan asesoris.

Namun untuk saat ini toko Jaya Raya Computer belum menggunakan teknologi komputerisasi dalam bertransaksi dan pencatatan data stok barang, sehingga kinerja sistem dalam toko tersebut belum berjalan dengan maksimal dan kesalahan pun sering terjadi dikarenakan masih bersifat manual. Oleh karena itu toko Jaya Raya Computer membutuhkan aplikasi sebagai penunjang untuk menunjang kegiatan jual beli komputer yang sudah dijalankan.

Berdasarkan uraian di atas, penulis berpikiran untuk menjadikannya bahan penelitian untuk menyelesaikan skripsi penulis dan agar dapat membantu toko Jaya Raya Computer untuk memaksimalkan kinerja sistem yang sudah dijalankan. Oleh karena itu penulis mengambil judul **"PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA TOKO JAYA RAYA COMPUTER MAGELANG"**.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah dapat dirumuskan permasalahan yang akan diselesaikan dalam penelitian ini adalah bagaimana mengurangi kesalahan dalam pencatatan data stok dan dalam transaksi penjualan maupun pembelian yang sering terjadi di Toko Jaya Raya Computer Magelang.

### 1.3 Batasan Masalah

Agar pembahasan lebih terarah, cakupan masalah tidak begitu meluas, maka penulis membatasi masalah yang akan dibahas. Adapun batasan masalahnya adalah sebagai berikut :

1. Pengolahan data pada sistem berupa data barang, data pelanggan, data distributor, transaksi penjualan, transaksi pembelian, servis, konsinyasi, penarikan konsinyasi dan pembayaran tempo.
2. Output yang dihasilkan sistem ini adalah laporan penjualan per periode, laporan pembelian per periode, laporan servis per periode, laporan konsinyasi, laporan barang, dan laporan frekuensi penjualan.

### 1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah untuk mengurangi tingkat kesalahan serta memperlancar dan mempercepat proses pencatatan stok dan transaksi yang terjadi di Toko Jaya Raya Computer Magelang.

### 1.5 Manfaat Penelitian

1. Manfaat dari penelitian yang telah dikerjakan bagi peneliti :

- a. Sebagai syarat kelulusan program studi Strata I jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM YOGYAKARTA untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom).
  - b. Penerapan ilmu yang telah dipelajari selama masa studi.
  - c. Pembuatan karya ilmiah sebagai bukti partisipasi dalam pengembangan teknologi informasi.
2. Manfaat bagi perusahaan Jaya Raya Computer :
- a. Merubah sistem manual dalam perusahaan yang selama ini dipakai.
  - b. Sebagai sarana untuk memperlancar dan mempercepat proses transaksi dan pencatatan stok barang.
  - c. Sistem yang dapat meminimalisir terjadinya kesalahan dalam transaksi atau dalam pencatatan stok.

### **1.6 Metodologi penelitian**

Metode yang digunakan dalam penulisan skripsi adalah :

#### **1. Observasi**

Pengumpulan data yang dilakukan dengan cara mengamati secara langsung, mencatat secara sistematis terhadap objek yang dipelajari, dalam hal ini adalah transaksi penjualan Toko Jaya Raya Computer.

#### **2. Interview**

Pengumpulan data dengan cara peneliti mengajukan pertanyaan-pertanyaan yang sesuai dengan masalah yang akan dipecahkan.

### 3. Studi pustaka

Metode ini dilakukan dengan cara menghimpun dan mempelajari berbagai bahan pustaka yang sesuai dengan objek penulisan.

#### **1.7 Sistematika Penulisan**

Untuk memudahkan pemahaman terhadap skripsi ini maka penulis menyusun sistematika penulisan sebagai berikut :

#### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini berisikan tentang latar belakang masalah, tujuan dan manfaat penulisan, batasan masalah, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

#### **BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini berisikan tentang uraian teoritis yang digunakan sebagai dasar teori yang mendukung penelitian dalam penulisan skripsi ini, meliputi konsep dasar sistem informasi, konsep dasar basis data, konsep dasar penjualan, serta teori tentang perangkat lunak yang digunakan dalam pembuatan aplikasi.

### **BAB III PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini akan menjelaskan mengenai Toko Jaya Raya Komputer yang meliputi sejarah singkat perusahaan, letak perusahaan, struktur organisasi perusahaan dan sistem yang berjalan saat ini. Selain itu bab ini akan diuraikan tentang analisis sistem informasi yang akan digunakan nantinya yang meliputi analisis PIECES (Performance, Information, Economy, Control, Efficient, Service), analisis kelayakan meliputi kelayakan teknologi, hukum, ekonomi dan analisis kebutuhan sistem. Serta rancangan sistem secara umum mulai dari rancangan database, relasi antar tabel dan rancangan antar muka yang digunakan sebagai media komunikasi antara aplikasi dengan user.

### **BAB IV ANALISIS DAN PEMBAHASAN SISTEM**

Bab ini menjelaskan tentang implementasi sistem yang telah dirancang untuk sistem penjualan pada toko Jaya Raya Computer disertai dengan pembahasan mengenai sistem tersebut.

### **BAB V PENUTUP**

Bab ini berisikan beberapa kesimpulan dan saran dari penulisan skripsi ini.