

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi seperti sekarang ini, baik di instansi pemerintahan maupun swasta dituntut untuk dapat mengikuti serta mengetahui derasnya arus informasi dalam segala bidang khususnya dalam bidang komputer. Komputer adalah salah satu kemajuan teknologi yang dalam perkembangannya sangat membantu dalam instansi pemerintahan. Keterlibatan komputer dalam berbagai bidang kerja manusia, mendorong para ahli untuk selalu berusaha menciptakan dan mengembangkan sebuah sistem informasi untuk mengolah data sebagai pendukung kegiatan-kegiatan dan membantu proses pengolahan data khususnya data presensi pegawai di kelurahan, agar menjadi lebih efektif dan efisien. Hal ini berpengaruh terhadap kehidupan yang tidak terlepas dari peralatan modern.

Dalam pemerintahan, teknologi digunakan sebagai sarana pengumpulan informasi agar terdapat keakuratan dalam penyajian informasi, terutama informasi mengenai kehadiran pegawai, keterlambatan kehadiran pegawai dan jumlah kehadiran dalam sistem kehadiran pegawai. Pada saat pembuatan laporan kehadiran pegawai pada akhir minggu, bulan, atau tahun seharusnya dapat diselesaikan tepat waktu.

Informasi kehadiran pegawai merupakan salah satu faktor yang utama dalam pemerintahan di kelurahan karena dengan informasi kehadiran pegawai ini dapat dengan mudah mengetahui kedisiplinan seorang pegawai, misalnya dengan

sistem yang sebelumnya pegawai bebas datang jam berapa dan melakukan presensi tanpa diketahui pegawai tersebut terlambat atau hadir tepat waktu di kantor. Disamping itu menghindari adanya pemalsuan tanda tangan yang telah sering terjadi saat ada pegawai yang berhalangan hadir. Dengan adanya sistem informasi presensi ini maka diharapkan pemerintahan di Kelurahan Kampung Baru dapat disiplin dalam menjalankan tugas yang memang sudah seharusnya dikerjakan. Mengingat pentingnya kedisiplinan ini diharapkan di kelurahan memiliki pegawai yang bertanggung jawab.

Berdasarkan latar belakang masalah tersebut penulis mengangkat judul "Perancangan Sistem Informasi Presensi Pegawai pada Kantor Kelurahan Kampung Baru Kabupaten Penajam Paser Utara". Dengan harapan dapat meningkatkan kedisiplinan pegawai dalam melakukan pekerjaan setiap harinya dan meminimalisir kecurangan dalam mengisi kehadiran di kantor.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, maka dapat disimpulkan rumusan masalahnya adalah Bagaimana agar sistem yang baru dapat mempercepat pembuatan laporan kehadiran dan meningkatkan kedisiplinan waktu kerja pegawai agar didapatkan sistem informasi yang efisien dan efektif?

1.3 Batasan Masalah

Batasan-batasan pada penelitian yang dilakukan adalah sebagai berikut:

1. Data yang diolah meliputi : data pegawai, data presensi cuti, data presensi masuk dan keluar.
2. Pengguna aplikasi meliputi : admin, pegawai dan Kepala Kantor Kelurahan
3. Fitur-fitur yang disediakan pada aplikasi ini yaitu : Input data Pegawai, Petugas, Data Cuti, Laporan Cuti Semua Pegawai, Laporan Cuti Per Periode, Laporan Cuti Per Pegawai, Laporan Presensi Masuk dan Laporan Presensi Keluar.
4. Aplikasi ini menghasilkan laporan harian, mingguan dan bulanan dari setiap presensi yang dilakukan oleh pegawai.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan melakukan penelitian ini adalah membangun sebuah aplikasi presensi pada Kantor Kelurahan Kampung Baru.

Adapun manfaat penelitian adalah :

- a. Bagi Penulis
 1. Merupakan salah satu syarat kelulusan di STMIK AMIKOM untuk mendapatkan gelar S.Kom.

2. Memperoleh pengetahuan baru sesuai bidang yang di teliti dan mempunyai pengetahuan di lapangan.
 3. Mendapatkan gambaran yang nyata, serta dapat membantu merumuskan masalah bagaimana merancang dan membuat Aplikasi presensi pada Kantor Kelurahan Kampung Baru Kabupaten Penajam Paser Utara.
- b. Bagi Kantor Kelurahan
- Sebagai alternative baru bagi Kantor Kelurahan Kampung Baru untuk dapat memanfaatkan aplikasi presensi sebagai sumber informasi yang cepat dan akurat.

1.5 Metodologi Penelitian

Pembuatan skripsi ini dilakukan melalui tahapan-tahapan penelitian sebagai berikut:

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

1. Metode Observasi / Survey (optional); yaitu melakukan observasi kegiatan yang dilakukan di kantor kelurahan Kampung Baru guna mendapatkan informasi dan data yang diperlukan.
2. Metode Sejarah / Wawancara (optional) : yaitu mengumpulkan data dengan mencari info dari sumber data dengan mengajukan wawancara terhadap lurah beserta staf Kantor Kelurahan Kampung Baru Penajam Paser Utara.

3. Metode Studi Pustaka : yaitu dengan membaca referensi mengenai sistem informasi dari buku-buku, jurnal yang ada di internet maupun skripsi-skripsi yang berkaitan dengan perancangan sistem informasi presensi.

1.5.2 Metode Analisis

Dalam menganalisis permasalahan menggunakan analisis PIECES, analisis kebutuhan sistem, analisis kelayakan sistem, analisis biaya dan manfaat.

1.5.3 Metode Perancangan

Perancangan dengan melakukan tahap permodelan dengan flowchart untuk menggambarkan proses yang diusulkan, diagram konteks, DFD, normalisasi, serta mendesain *database* dan desain antar muka.

1.5.4 Metode Pengembangan

Pengembangan dilakukan dengan tahapan pembuatan *database* sebagai tahap ke-1, kemudian membuat *interface* sebagai tahap ke-2, selanjutnya membuat koneksi antar *database* dengan form (*interface*) sebagai tahap ke-3.

1.5.5 Metode Testing

Pengujian program yaitu dengan melakukan pengujian *black-box testing* dan *white-box testing* untuk memastikan bahwa sistem yang dibuat sudah berjalan dengan baik sesuai dengan yang diharapkan.

1.6 Sistematika Penulisan

Penulisan skripsi ini disusun secara sistematis yang terdiri dari bagian-bagian yang saling berhubungan satu dengan yang lainnya. Adapun uraian singkat mengenai tulisan ini adalah sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini menjelaskan tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, dan tujuan penelitian mengenai penulisan skripsi ini.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini membahas tentang teori-teori dasar dan pengertian-pengertian secara umum serta menjelaskan *software* apa saja yang digunakan untuk perancangan dan pembuatan system pengolahan data.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN

Menguraikan tentang objek, system yang diajukan, perancangan *Flowchart*, perancangan database, *Program Data Flow Diagram* (DFD), perancangan secara *interface* (tampilan)

BAB IV : IMPLEMENTASI SISTEM

Bab ini berisi penjelasan tentang implementasi dari hasil analisis dan perancangan yang telah dibuat.

BAB V : PENUTUP

Bab yang terakhir ini akan dapat menjelaskan kesimpulan dari seluruh proses pembuatan projek ini.