

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Dari hasil pembuatan aplikasi website CV. Bintang Media Promosindo Production dan sebagai akhir dari laporan, penulis dapat menarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Dalam perancangan website CV. Bintang Media Promosindo Production tahapan yang pertama adalah melakukan identifikasi permasalahan yang terjadi menggunakan analisis PIECES (*performace, information, economy, control, efficiency, dan services*) dimana dari hasil analisis tersebut menghasilkan sebuah permasalahan yang terjadi pada CV. Bintang Media Promosindo Production. Dalam perancangan desain proses menggunakan flowchart dan dfd yang dimana dari perancangan tersebut digunakan sebagai pembuatan basis data menggunakan erd. Dalam tahap implementasi pengujian yang dilakukan menggunakan metode white box dan black box testing dengan tujuan website yang dibuat terhindar dari kesalahan - kesalahan dan sudah sesuai dengan modul atau proses yang sudah dibuat.
2. Dalam penerapan *Search Engine Optimization* (SEO) pada website CV. Bintang Media Promosindo Production adalah dengan membuat *tag* atau *script meta property* pada masing - masing halaman website dan optimasi *tag heading* maupun *image* menggunakan *alt* dan *title*

pada masing - masing gambar yang digunakan agar mudah dikenali oleh mesin pencari.

3. Dalam pembuatan fitur desain dalam website penulis menggunakan Pixlr Api. Pixlr merupakan *software* pengolah grafis yang berbasis *cloud computing*.

## 5.2 Saran

Berdasarkan analisis dan kesimpulan diatas, dan juga sebagai bahan pertimbangan bagi peneliti selanjutnya ingin mengembangkan sistem yang sudah dibuat, saran yang ingin disampaikan sebagai berikut :

1. Website yang dibuat masih memiliki interface atau tampilan yang sederhana dan belum adanya tampilan dalam bentuk *mobile version* sehingga aplikasi bila website diakses menggunakan mobile hasil atau tampilan yang didapat masih sama dengan desain saat diakses melalui komputer.
2. Aplikasi grafis pendukung atau Pixlr yang digunakan masih berbasis internet atau terkoneksi pada server tujuan. Apabila server yang dituju mengalami gangguan berakibat aplikasi yang digunakan tidak dapat diakses.
3. Belum adanya batasan file yang di upload oleh user dan sistem kompresi pada file yang di upload oleh user.