

**PERANCANGAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA PROMOSI DAN SISTEM  
INFORMASI PENJUALAN DI TOKO SOCCER MERCHANDISE**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Rezky Fajar Yulianto**

**12.11.6305**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2016**

**PERANCANGAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA PROMOSI DAN SISTEM  
INFORMASI PENJUALAN DI TOKO SOCCER MERCHANDISE**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

**Rezky Fajar Yulianto**

**12.11.6305**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2016**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**PERANCANGAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA PROMOSI DAN  
SISTEM INFORMASI PENJUALAN DI TOKO SOCCER  
MERCHANDISE**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Rezky Fajar Yulianto**

12.11.6305

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing skripsi  
pada tanggal 20 Oktober 2015

**Dosen Pembimbing**



**Hartatik, S.T, M.Cs.**  
NIK. 190302232

**PENGESAHAN**  
**SKRIPSI**  
**PERANCANGAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA PROMOSI**  
**DAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN DI TOKO SOCCER**  
**MERCHANDISE**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Rezky Fajar Yulianto**

**12.11.6305**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 19 April 2016

pada tanggal 19 April 2016

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Hanif Al Fatta, S.Kom, M.Kom**  
**NIK. 190302096**

**Erni Seniawati, M.Cs**  
**NIK. 190302231**

**Hartatik, ST, M.Cs**  
**NIK. 190302232**

**Tanda Tangan**



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 1 Mei 2016



**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**

## PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 26 April 2016



Rezky Fajar Yulianto

12.11.6305

## MOTTO

*“Boleh jadi kamu membenci sesuatu, padahal ia amat baik bagimu, dan boleh jadi (pula) kamu menyukai sesuatu, padahal ia amat buruk bagimu; Allah Maha mengetahui sedang kamu tidak mengetahui.”*  
(QS.Al-Baqarah 2:216)

*Jadilah apa yang kamu yakini, bukan apa yang mereka ingini.*

*-RFY-*

*Bukan seberapa hebat mu, bukan juga apa yang kau raih, tapi apa yang bisa kau berikan*

*-CAI-*

*Jangan pernah merasa pandai tapi pandai lah merasa.*

*-CAI-*

*Selalu mempersiapkan diri agar setiap datang kesempatan kita selalu siap memberikan yang terbaik.*

*-RFY-*

*Sukses bukan saat kita lebih dari orang lain tapi saat kita bisa berbagi dengan orang lain.*

*-Coach Donzol-*

*Jangan jadi besar karna merendahkan orang lain, tapi jadilah besar dengan dengan membesarkan mereka yang di anggap kecil.*

*-Coach Donzol-*

*Yang hebat udah banyak, yang peduli masih sedikit. Karena itu orang hebat belum tentu peduli, tapi yang peduli pasti orang hebat.*

*-Coach Donzol-*

## PERSEMBAHAN

Alhamdulillahirobbil'alamin puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT yang telah memberikan rahmat, hidayah dan inayah-Nya kepada diriku ini, sehingga dapat menyelesaikan skripsi ini dengan sebaik-baiknya. Skripsi ini kupersembahkan teruntuk :

- Kedua orang tuaku. Orang pertama yang mencintai dan menyayangiku dalam kehidupanku. Ayahku, Muhyani dan Ibuku, Enti Yuliani. Yang selalu mengalirkan rasa cinta kasih dan kasih sayang, semangat, doa, dan segalanya terhadap putra pertamanya ini. Terima kasih untuk keluarga kecil yang bahagia dan untuk segalanya.
- Untuk adik aku yang suka buat kangen kalo pulang kerumah, Semoga bisa jadi kebanggaan buat keluarga.
- Kepada pembimbing saya ibu Hartatik, S.T.,M.Cs yang telah meluangkan waktunya untuk memberikan arahan dan masukan kepada saya, terima kasih atas bimbingan nya dan bantuannya selama ini.
- Kepada objek penelitian, pemilik toko *Soccer Merchandise* yang telah memberikan izin dan membantu dalam memberikan informasinya.
- Terima kasih juga buat Muhammad Ghufon (gupong), Muhamad Nurkholis dan Aditya Himawan yang sudah banyak membantu sampai skripsi ini terselesaikan. ^\_^

## KATA PENGANTAR

*Alhamdulillahirobbil'alamin.* puji syukur terpanjat ke hadirat Allah swt, yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-nya, sehingga skripsi yang berjudul **“Perancangan Website Sebagai Media Promosi dan Sistem Informasi Penjualan di Toko Soccer Merchandise”** dapat terselesaikan dengan baik, lancar dan tepat waktu. salawat serta salam semoga tetap dilimpahkan kepada nabi muhammad saw beserta keluarga dan sahabat-sahabatnya.

Penulis sadar bahwa skripsi ini tidak lepas dari bimbingan dan bantuan dari berbagai pihak, untuk itu penulis mengucapkan terima kasih kepada:

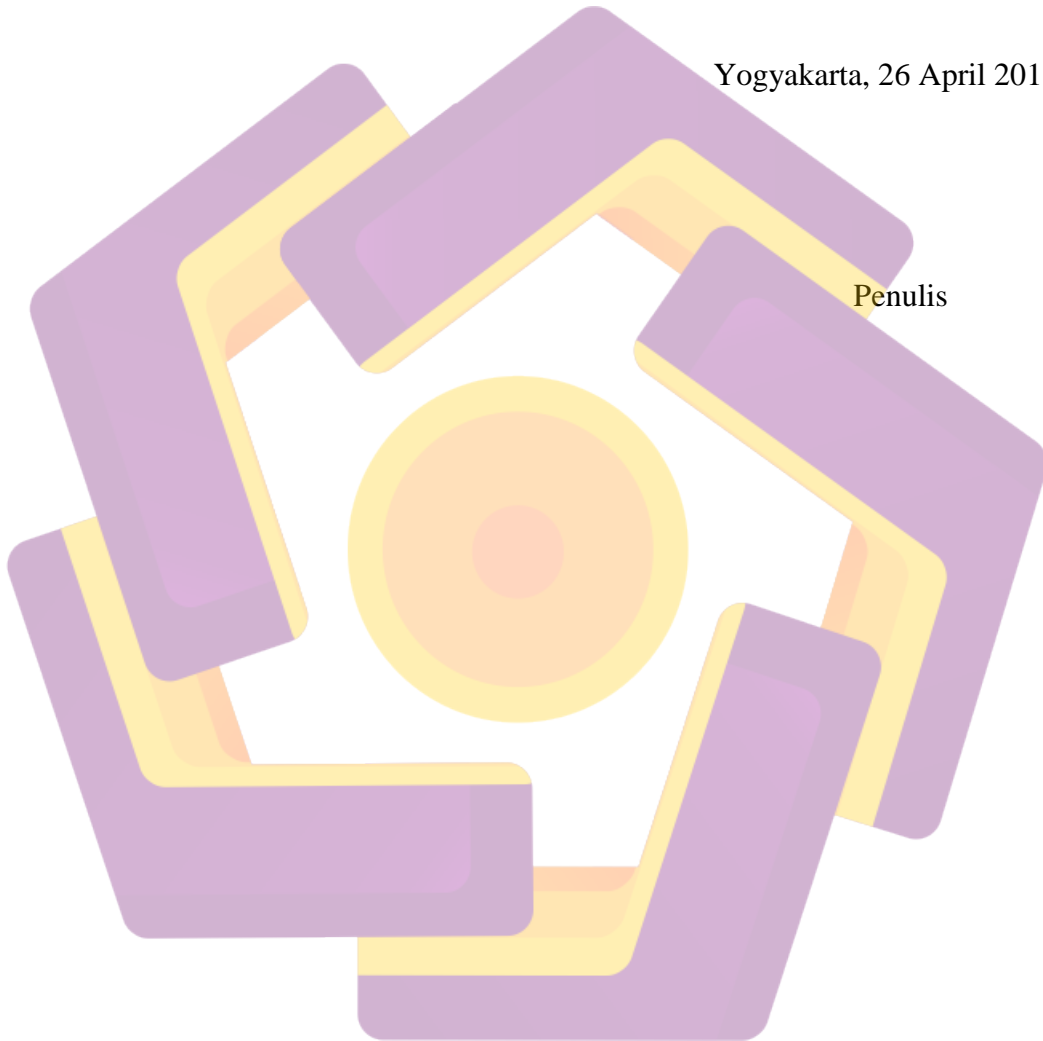
1. Bapak Prof. Dr. H. M. Suyanto, MM sebagai Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.
2. Bapak Sudarmawan, MT selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika STMIK Amikom Yogyakarta.
3. Ibu Hartatik,S.T.,M,Sc selaku dosen pembimbing yang telah memberikan masukan, arahan, motivasi kepada penulis.
4. Segenap staff dan dosen STMIK Amikom Yogyakarta yang telah berbagi dan memberikan ilmunya selama kuliah.
5. Semua pihak yang tidak dapat saya sebutkan satu per satu yang telah membantu dalam menyelesaikan skripsi ini.



Penulis menyadari skripsi ini jauh dari sempurna, untuk itu kritik dan saran yang membangun sangat penulis harapkan demi kemajuan dan arah lebih baik di masa yang akan datang. Pada akhirnya semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi semua pihak.

Yogyakarta, 26 April 2016

Penulis



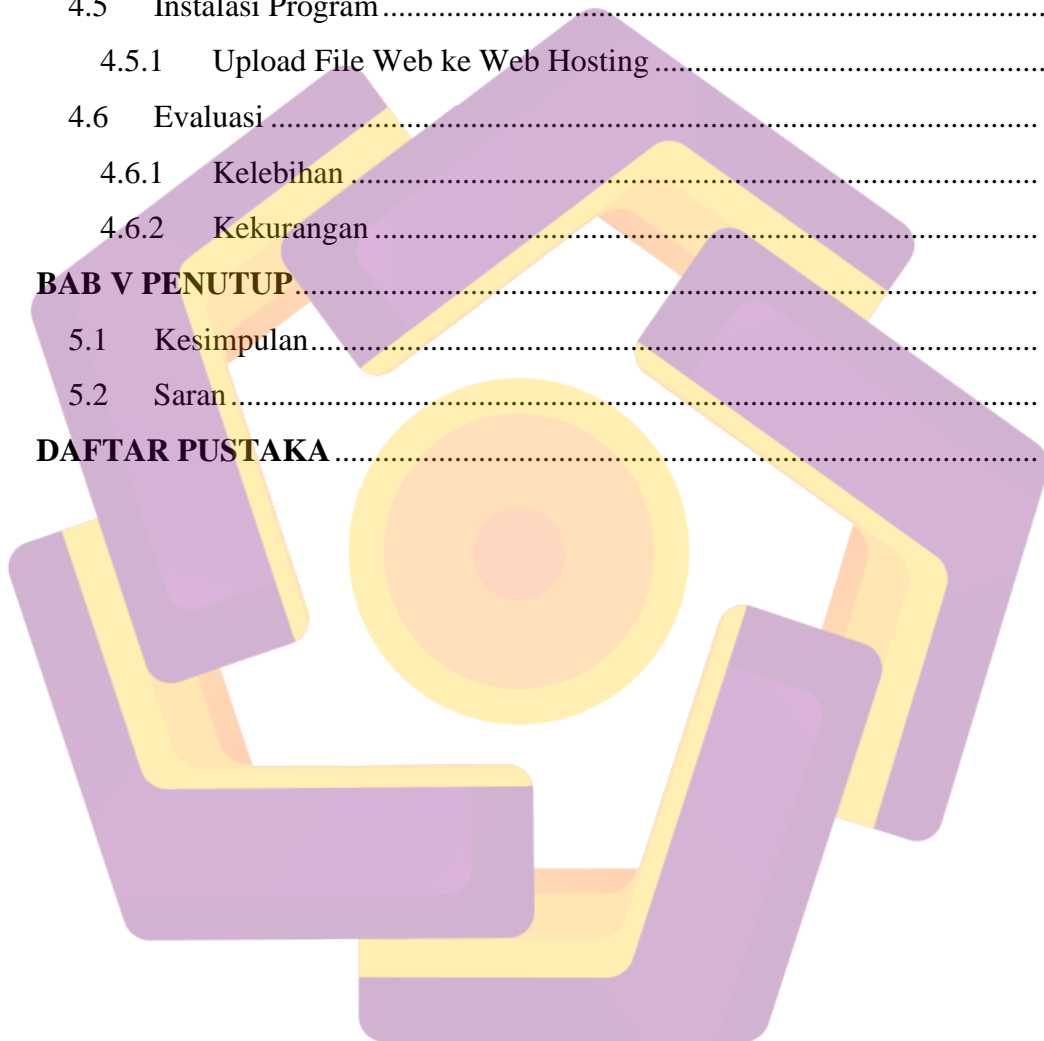
## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL</b> .....	i
<b>HALAMAN PERSETUJUAN</b> .....	ii
<b>HALAMAN PENGESAHAN</b> .....	iii
<b>HALAMAN PERNYATAAN</b> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>HALAMAN MOTO</b> .....	v
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN</b> .....	vi
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	vii
<b>DAFTAR ISI</b> .....	ix
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	xiii
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	xiv
<b>INTI SARI</b> .....	xvi
<b>ABSTRACT</b> .....	xvii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	xvii
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Tujuan Penelitian .....	3
1.5 Manfaat Penelitian .....	3
1.6 Metode Penelitian .....	4
1.7 Sistematika Penulisan .....	7
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b> .....	9
2.1 Pengertian Sistem .....	9
2.2 Tinjauan Pustaka .....	10
2.3 Karakteristik Sistem .....	12
2.4 Pengertian Informasi .....	13

2.5	Pengertian Sistem Informasi .....	13
2.6	Komponen Sistem informasi .....	14
2.7	Perancangan Sistem.....	14
2.7.1	SDLC (System Development Life Cycle).....	14
2.8	Web .....	16
2.8.1	Pengertian Web .....	16
2.8.2	Kualitas Aplikasi Web .....	17
2.9	Bahasa Pemrograman Web.....	18
2.9.1	CSS ( <i>Client Side Scripting</i> ).....	18
2.9.2	HTML ( <i>HyperText Markup Language</i> ) .....	19
2.9.3	PHP (Hypertext Preprocessor) .....	20
2.10	Aplikasi Berbasis Web.....	21
2.10.1	Pengertian Aplikasi Berbasis Web.....	21
2.11	Basis Data dan Sistem Basis Data .....	22
2.11.1	Pengertian Basis Data (database) .....	22
2.11.2	Pengertian Sistem Basis Data .....	22
2.12	Software Aplikasi .....	23
2.12.1	Adobe Dreamweaver CS5.....	23
2.12.2	XAMPP .....	24
2.13	Konsep Pemodelan Sistem.....	26
2.13.1	Flowchart .....	26
2.13.2	Data Flow Diagram (DFD) .....	28
2.13.3	Entity Relationship Diagram (ERD).....	30
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....</b>		<b>33</b>
3.1	Tinjauan Umum.....	33
3.1.1	Gambaran Umum Toko Soccer Merchandise .....	33
3.1.2	Sistem Informasi Penjualan Soccer Merchandise .....	33
3.2	Analisis Sistem .....	34
3.2.1	Identifikasi Masalah .....	34
3.2.2	Analisis Kelemahan Sistem.....	34
3.2.2.1	Analisis Kinerja ( <i>Performance</i> ).....	34

3.2.2.2	Analisis Informasi ( <i>information</i> ) .....	35
3.2.2.3	Analisis Ekonomi ( <i>Economy</i> ) .....	36
3.2.2.4	Analisis Pengendalian ( <i>Control</i> ).....	37
3.2.2.5	Analisis Efisiensi ( <i>Efficiency</i> ) .....	38
3.2.2.6	Analisis Layanan ( <i>Service</i> ) .....	38
3.3	Analisis Kebutuhan Sistem .....	38
3.3.1	Kebutuhan Fungsional .....	39
3.3.2	Kebutuhan Non Fungsional.....	40
3.3.2.1	Kebutuhan Perangkat Keras.....	40
3.3.2.2	Kebutuhan Perangkat Lunak.....	41
3.3.3	Kebutuhan Informasi.....	41
3.3.4	Kebutuhan Pengguna .....	42
3.4	Analisis Kelayakan Sistem.....	42
3.4.1	Kelayakan Hukum.....	43
3.4.2	Kelayakan Teknik .....	43
3.4.3	Kelayakan Operasional .....	43
3.5	Perancangan Sistem.....	43
3.5.1	Rancangan <i>Flowchart</i> Sistem Informasi Penjualan Berbasis Website 44	
3.5.2	Rancangan DFD .....	44
3.5.2.1	Rancangan DFD level 0.....	45
3.5.2.2	Rancangan DFD Level 1.....	46
3.5.4	Rancangan ERD (Entity Relationship Diagram) .....	48
3.5.5	Rancangan Struktur Tabel.....	49
3.6	Perancangan Antar Muka (Interface) .....	52
<b>BAB IV</b>	<b>IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>65</b>
4.1	Implementasi .....	65
4.2	Pembahasan Basis Data.....	65
4.2.1	Pembuatan Database .....	65
4.2.2	Implementasi Basis Data.....	66
4.3	Manual Program .....	77

4.3.1	Implementasi Interface.....	77
4.4	Uji Coba Sistem dan Program.....	97
4.4.1	Tes Program.....	97
4.4.2	Tes Sistem.....	97
4.4.2.1	Black Box Testing.....	97
4.5	Instalasi Program.....	99
4.5.1	Upload File Web ke Web Hosting.....	99
4.6	Evaluasi.....	102
4.6.1	Kelebihan.....	102
4.6.2	Kekurangan.....	102
<b>BAB V PENUTUP.....</b>		<b>104</b>
5.1	Kesimpulan.....	104
5.2	Saran.....	105
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>		<b>106</b>



## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Tabel Perbandingan Penelitian.....	11
Tabel 2.2	Tabel Penyusun <i>Flowchart</i> .....	26
Tabel 2.3	Tabel Penyusun DFD .....	30
Tabel 2.4	Tabel Penyusun ERD .....	30
Tabel 3.1	Kebutuhan Perangkat Keras .....	40
Tabel 3.2	Kebutuhan Perangkat Lunak .....	41
Tabel 3.3	Tabel Kategori.....	49
Tabel 3.4	Tabel Produk.....	49
Tabel 3.5	Tabel Orders.....	49
Tabel 3.6	Tabel Order_detail .....	50
Tabel 3.7	Tabel Order_temp .....	50
Tabel 3.8	Tabel Modul.....	50
Tabel 3.9	Tabel Kustomer.....	50
Tabel 3.10	Tabel Kota.....	51
Tabel 3.11	Tabel Hubungi.....	51
Tabel 3.12	Tabel Admins.....	51
Tabel 4.1	Pengujian <i>Blackbox-Testing</i> .....	98

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Tampilan Panel XAMPP .....	24
Gambar 3.1	<i>Flowchart</i> Sistem Informasi Penjualan Berbasis Website .....	44
Gambar 3.2	DFD level 0 .....	45
Gambar 3.3	DFD level 1 .....	46
Gambar 3.4	Relasi Tabel .....	47
Gambar 3.5	ERD .....	48
Gambar 3.6	Login Admin.....	52
Gambar 3.7	Halaman Form Admin .....	53
Gambar 3.8	Halaman Form Pemesanan Barang.....	54
Gambar 3.9	Halaman Cetak Laporan Pemesanan Barang.....	55
Gambar 3.10	Halaman Form Kategori Produk.....	56
Gambar 3.11	Halaman Form Produk.....	57
Gambar 3.12	Halaman Form Order .....	58
Gambar 3.13	Halaman Form Ongkos Kirim .....	59
Gambar 3.14	Halaman Form Laporan Penjualan.....	60
Gambar 3.15	Halaman Form Tambah Kategori .....	61
Gambar 3.16	Halaman Form Tambah Produk .....	62
Gambar 3.17	Halaman Form Tambah Ongkos Kirim .....	63
Gambar 3.18	Halaman Form Pelanggan .....	64
Gambar 4.1	Konfigurasi XAMPP .....	66
Gambar 4.2	Tampilan <i>Create New Database</i> .....	66
Gambar 4.3	Tabel Admin .....	67
Gambar 4.4	Tabel Hubungi .....	68
Gambar 4.5	Tabel Kategori .....	69
Gambar 4.6	Tabel Kota .....	69
Gambar 4.7	Tabel Kustomer .....	70
Gambar 4.8	Tabel Modul .....	71
Gambar 4.9	Tabel Orders .....	72
Gambar 4.10	Tabel Orders_detail .....	73

Gambar 4.11	Tabel Orders_temp .....	74
Gambar 4.12	Tabel Produk.....	76
Gambar 4.13	Halaman Login .....	79
Gambar 4.14	Halaman Home Admin.....	79
Gambar 4.15	Halaman Form Pemesan Barang .....	80
Gambar 4.16	Halaman Detail Pemesan Barang .....	81
Gambar 4.17	Halaman Cetak Laporan Pemesanan Barang.....	81
Gambar 4.18	Halaman Daftar Kategori.....	82
Gambar 4.19	Halaman Tambah Kategori.....	83
Gambar 4.20	Halaman Edit Kategori .....	84
Gambar 4.21	Halaman Daftar Produk .....	85
Gambar 4.22	Halaman Edit Produk.....	86
Gambar 4.23	Halaman Tambah Produk .....	87
Gambar 4.24	Halaman Daftar Orders.....	88
Gambar 4.25	Halaman Detail Orders .....	89
Gambar 4.26	Halaman Daftar Ongkos Kirim.....	90
Gambar 4.27	Halaman Tambah Ongkos Kirim.....	91
Gambar 4.28	Halaman Edit Ongkos Kirim .....	92
Gambar 4.29	Halaman Laporan Per periode .....	93
Gambar 4.30	Halaman Cetak Laporan Penjualan .....	93
Gambar 4.31	Halaman Profil Toko .....	94
Gambar 4.32	Halaman Cara Pembelian .....	95
Gambar 4.33	Halaman Info No Rekening.....	96
Gambar 4.34	Halaman Form Pelanggan .....	96
Gambar 4.35	Login Cpanel .....	100
Gambar 4.36	Tampilan File Manager .....	100
Gambar 4.37	Tampilan Unggah File .....	101
Gambar 4.38	Halaman Cpanel .....	101
Gambar 4.39	Tampilan Koneksi.....	102



## INTI SARI

Perkembangan teknologi yang semakin berkembang pesat seperti sekarang ini, memberikan berbagai kemudahan dalam penyampaian informasi. Baik dalam informasi dalam negeri dan dalam negeri sekalipun, dari yang paling kecil sampai hal yang paling besar bisa di ketahui melalui internet. System penjualan berbasis website ini merupakan suatu media yang mampu memberikan informasi, serta menghasilkan media penyimpanan data yang lebih aman, sistematis, dan mudah dalam penyajian maupun pengubahan data-datanya.

Aplikasi sistem penjualan berbasis website ini merupakan aplikasi yang di buat untuk memudahkan para customer dalam mencari barang atau merchandise seputar sepak bola, oleh karena itu dibutuhkan pengembangan Sistem informasi penjualan barang di Soccer Merchandise dengan tujuan untuk mempercepat dan mempermudah proses pengolahan data menjadi sebuah informasi. Sistem Informasi Penjualan ber basis website ini memilik dua bagian, dimana *user* terdiri dari admin(karyawan )dan pemilik Soccer Merchandise. Berdasarkan fakta di lapangan Soccer Merchandise berharap ada sebuah sistem aplikasi yang dapat membantu untuk mempromosikan dan menjual barang secara efektif, efisien terhadap customer dan tentunya mempermudah customer dalam melakukan pembelian barang-barang di soccer merchandise.

**Kata kunci** : Sistem Infomasi, Website, Penjualan, Soccer Merchandise

## **ABSTRACT**

*The development of technology is growing rapidly as it is today, providing various facilities in the delivery of information. Both in the information in the country and in the city, though, from the smallest to the greatest thing could be in the know through the internet. This web-based sales system is a medium that is able to provide information, as well as generating media data storage more secure, systematic, and in the presentation as well as conversion data.*

*Web-based sales system application is an application created to help the customers looking for goods or merchandise about football, hence the importance of the development of the information system of selling goods at Soccer Merchandise with the aim to speed up and simplify the process of processing the data into information. Sales Informasi system air base this website can have two parts, which consists of an admin user (employees) and the owner Soccer Merchandise. Based on the facts on the ground Soccer Merchandise hope there is an application system that can help to promote and sell goods effectively, efficiently to the customer and, of course, enables customers to make purchases of goods at soccer merchandise.*

**Keywords:** *Information systems, Website, Sales, Soccer Merchandise*

