

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan dan uraian materi yang ada pada bab-bab sebelumnya dengan judul **“perancangan website sebagai media promosi dan sistem informasi penjualan di toko soccer merchandise”** serta dengan selesainya penyusunan skripsi dan pembuatan sistem ini maka dapat diambil beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Dalam merancang sebuah sistem informasi penjualan berbasis web di toko soccer merchandise harus melalui beberapa tahap-tahap seperti pembuatan database, pembuatan kode program, pengujian terhadap kinerja dan kelayakan sistem, melakukan pemeliharaan sistem secara berkala agar fungsi sistem tetap terjaga.
2. Sistem informasi penjualan berbasis web ini dapat digunakan oleh pemilik toko/karyawan sebagai sarana untuk melakukan pengolahan data penjualan dan sebagai media sarana promosi barang-barang yang dijual di toko *soccer merchandise* kepada customer.
3. Di dalam sistem ini terdapat dua jenis hak akses, yaitu pemilik toko/karyawan dan pelanggan.
 - Pemilik toko : Merupakan administrator yang memiliki hak akses sepenuhnya terhadap keseluruhan sistem.

- Pelanggan : Tidak memiliki hak akses untuk mengelola keseluruhan sistem, dan harus mendaftar sebagai member untuk bisa dapat membeli barang dan pemesanan barang .
4. Sistem informasi penjualan yang dibangun mampu membantupemilik toko atau karyawan dalam penginputan barang terbaru untuk di pasarkan kepada pelanggan, dan dapat membantu untuk mengetahui rekap penjualan dalam periode tertentu.

5.2 Saran

Dalam penulisan skripsi ini tentu saja masih terdapat banyak kekurangan yang masih dapat di sempurnakan pada waktu yang akan datang. Beberapa saran dari penulis dibawah ini perlu menjadi pertimbangan agar sistem ini dapat lebih sempurna dan bisa melayani pelanggan dengan lebih baik lagi. Berikut saran yang penulis berikan, diantaranya :

1. Penambahan backup menu dan restore
2. Pengembangan dapat dilakukan terutama pada fitur atau menu yang sesuai dengan kebutuhan sistem yang akan datang.
3. Sistem selanjutnya diharapkan untuk pengembang dapat membuat aplikasi versi mobile yang digunakan pada Smartphone.
4. Pada sistem diharapkan member dapat diberikan potongan harga atau diskon untuk pembelian dalam jumlah banyak.
5. Pada ongkos kirim diberi informasi pengiriman & link untuk tracking.
6. Barang terlaris seharusnya di buat berdasarkan popularitas yang ada pada saat sekarang.