

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi komputerisasi yang berkembang begitu pesat turut membantu manusia dalam mendukung segala aktifitas kehidupannya, terutama dengan pemanfaatan teknologi yang berbasis komputer. Trend teknologi yang berkembang pesat adalah teknologi sistem informasi, karena teknologi sistem informasi yang dapat meningkatkan dan mendorong kinerja manusia di berbagai faktor. Dengan adanya penggunaan teknologi berbasis komputer di dalam transaksi penjualan, data akan dapat di olah dengan cepat, dengan tingkat kesalahan minimal, menghemat tenaga kerja, dan menghemat biaya.

Minimarket barokah dalam sistem pengolahan data pada minimarket Barokah masih bersifat manual, sehingga data yang dihasilkan kurang efektif & efisien yang mengakibatkan keterlambatan laporan transaksi dan sering terjadi kesalahan dalam pencatatan. Teknologi komputer memiliki kemampuan untuk mendukung pembentukan Sistem Informasi Penjualan yang mampu menyerap data, mengolah dengan prosedur tertentu, menyajikan data secara cepat dan tepat juga mendistribusikan kepada pihak yang berkepentingan.

Melihat dari kenyataan ini, maka penulis akan memanfaatkan teknologi informasi lebih optimal terutama di bidang Sistem Informasi

Penjualan yang terkomputerisasi dengan judul SISTEM INFORMASI PENJUALAN DI MINIMARKET BAROKAH KULON PROGO. Dengan adanya Sistem Informasi di minimarket barokah diharapkan mampu meningkatkan omset dan laba di minimarket tersebut.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan pemaparan latar belakang diatas, dapat diidentifikasi masalah yang timbul adalah sebagai berikut :
"Bagaimana cara mengatasi transaksi penjualan pada Minimarket Barokah yang sekarang memakan waktu cukup lama supaya lebih efektif, tepat waktu dan akurat, sehingga dapat mempermudah transaksi penjualan?"

1.3 Batasan Masalah

Penelitian ini dibatasi oleh hal-hal sebagai berikut :

1. Penekanan program ini adalah pembuatan program komputer untuk menentukan jumlah transaksi yang telah terjadi di dalam minimarket.
2. Pembuatan laporan transaksi minimarket terdiri dari berbagai laporan meliputi laporan data barang, laporan data karyawan, laporan data transaksi, laporan data pengguna, dan laporan data transaksi jual.
3. Dalam pembuatan penulis menggunakan software-software sebagai berikut: Visual Basic 6.0 dan PhpMyAdmin.

1.4 Maksud Dan Tujuan Penelitian

Adapun Maksud dan Tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Memudahkan MINIMARKET BAROKAH dalam hal pencatatan transaksi penjualan. Untuk menghasilkan suatu sistem penjualan yang

menggunakan visual basic yang dapat membantu *marketing* atau pemasaran dalam memasarkan barang sehingga transaksi penjualan dapat dilakukan dengan cepat.

2. Menerapkan ilmu yang telah saya dapat diluar maupun di dalam bangku kuliah.

1.5 Metode Penelitian

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

1. Metode Interview (Wawancara)

Dengan mengajukan pertanyaan secara langsung kepada pemilik toko dengan berlandaskan pada tujuan penelitian dan objek yang diteliti.

2. Metode kepustakaan (Library)

Metode ini untuk mendapatkan konsep-konsep teoritis dengan cara menganalisa data pada literatur (pustaka) dan media lain yang dapat membantu dalam pemecahan masalah.

3. Metode Observasi

Metode observasi yaitu suatu metode pengumpulan data yang dilakukan dengan cara mengadakan pengamatan langsung terhadap objek yang diteliti.

1.5.2 Metode Analisis

Kegiatan yang dilakukan adalah menganalisa sistem yang ada, yaitu :

1. Menggunakan *flowchart* untuk menggambarkan alur sistem yang berjalan saat penelitian dilakukan.

2. DFD (*Data Flow Diagram*).

Diagram yang menggunakan notasi-notasi untuk menggambarkan arus dari system.

1.5.3 Metode Perancangan

Setelah data yang diperlukan terkumpul selanjutnya, dilakukan perancangan dan pengujian kesesuaian antara database dengan tampilan program yang dirancang. Perancangan yang akan dilakukan yaitu program sistem informasi penjualan. Secara umum, langkah-langkah yang digunakan dalam perancangan dan pengujian adalah sebagai berikut:

1. Analisis permasalahan yang terdapat pada sistem awal penjualan.
2. Membuat prosedur proses penjualan yang baru berdasarkan hasil analisa untuk keperluan perancangan dan pengujian program.
3. Membuat data *flow diagram* (DFD) proses penjualan berdasarkan prosedur yang baru.
4. Merancang tampilan program menggunakan *Visual Basic 6.0*.
5. Pengujian kesesuaian antara database dengan tampilan pada rancangan program yang dibuat. Jika tidak sesuai, maka database-nya ditinjau ulang, jika tidak terdapat masalah pada database, dilanjutkan dengan meninjau ulang tampilan program yang dibuat. Jika ternyata antara database dengan tampilan program telah sesuai, maka perancangan program telah mencapai hasil akhir.

1.5.4 Metode Pengembangan

Metode pengembangan sistem sangat dibutuhkan untuk mempermudah tahapan kegiatan yang akan peneliti lakukan dengan mengemukakan tahap-tahap atau siklus sistem yang digunakan dalam melakukan pengembangan sistem perangkat lunak adalah:

1. **Perencanaan:** Definisi masalah pada tahap ini dilakukan kajian untuk memperoleh gambaran permasalahan dan ruang lingkupnya yang terdapat pada sistem yang akan dikembangkan. Setelah permasalahan ditemukan diharapkan solusi untuk mengatasi permasalahan tersebut dapat diperoleh.
2. **Analisa:** Pada tahap ini permasalahan dianalisis secara lebih mendalam dengan mempelajari sistem yang sedang berjalan untuk membantu sistem yang baru dan menentukan kebutuhan informasi pemakai. Dari sistem ini akan dapat disimpulkan bahwa sistem yang baru layak atau tidak untuk dikembangkan.
3. **Perancangan:** Setelah mengetahui sistem yang lama dan mengetahui kriteria-kriteria sistem yang dibangun kemudian dibuatlah desain masukan, desain proses dan desain keluaran serta desain database-nya.
4. **Penerapan:** Hasil perancangan dari tahap sebelumnya diimplementasikan dibagian ini untuk menerapkan prosedur dalam teknologi komputer digunakan aplikasi pemrograman, sedangkan untuk proses yang berada diluar sistem computer disusunlah suatu

aturan agar setiap orang yang terlibat dapat mengikuti prosedur yang telah ditentukan.

5. Evaluasi: Setelah sistem dibuat maka dilakukan pengujian terhadap sistem tersebut. Pengujian dilakukan untuk mengetahui proses pengolahan dan menjadi informasi dan mendistribusikannya.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi ini dapat dipaparkan secara singkat sebagai berikut :

1. BAB I PENDAHULUAN

Didalam bab I ini membahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, metode pengumpulan data, sistematika penulis.

2. BAB II LANDASAN TEORI

Didalam bab II ini akan di uraikan teori-teori yang relevan dengan obyek penelitian yang relevan dengan obyek penelitian yang digunakan sebagai dasar untuk pembahasan dan dijelaskan tentang pengenalan sistem, konsep dasar sistem, konsep dasar sistem pengolahan basis data, software yang digunakan dan juga hardware yang di rekomendasikan.

3. BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Didalam bab III ini akan memaparkan gambaran umum perusahaan, analisa sistem dengan metode PIECES (*performance, information,*

economy, control, efficiency, service), analisa kebutuhan sistem dan analisis kelayakan sistem.

4. BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Didalam bab IV ini menguraikan tentang rancangan, implementasi, dan testing sistem.

5. BAB V PENUTUP

Didalam bab V ini merupakan bab terakhir yang akan menguraikan tentang kesimpulan penulis atas pembahasan masalah, dan juga dalam bab ini penulis memeberikan saran untuk penelitian berikutnya.

